3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。



ARE YOUREADY FOR "LITE"?



SUPERCARD







EWIN2



让我们进入LITE的世界

广州白云电子。专业批发、谢绝零购!

电话: 13544546127

李先生

成组得别宪能

最快! 最全! 最详细!

最终幻想川

NDS

详尽剧情攻略 全职业性能分析

P64

隐藏职业获得方法 隐藏迷宫出现方法 全职业最强装备获得方法 第一时间全部为你光速奉上

全方找用只 PSP 战斗、物品、技能全面解说 剧情流程\X 路 不完全解析 A·RPG佳作、"贵金指术" 华丽出击。

自经让我们为游戏热血沸腾的日子似乎已经成为了过去 替经的经典或脱胎换骨块然一新或成为了回忆。今天的我们仍然会偶尔地去怀旧,因为记忆中的游戏已经不仅仅是游戏。 而是一种感情,一种对逝去岁月无比眷恋的感情。 专题企刻

经成绩

—旧目游戏经典点滴回顾

PISI

话梅杂志&3DM-SMA



美术总监: 吴松

Vol.47

本 辑 赠 品





口袋光环 'OL.47

健康游戏忠告

抵制不良游戏。	拒绝盗版游戏
注意自我保护、	谨防受骗上当。
适度荐戏丘脑。	沉迷游戏伤身。
合理支排时间。	享受健康生活

目录

4	善首特报	004
0	04 三国本大批DS	
0	掌机情报站	
0	N1 NDS版《赛尔达传说》新f	华剧情公开
)12 糖果粉膜定版PSP即将登錄	主欧洲
	日本掌机软硬件周间	销量榜014
	汉化讯息台	015
	掌机黄金眼	016
ŀ	前线狙击	018
	018 高达 沙场混战	037 提級地 比波黎斯车
	022 横行蜚道 耶都故事	038 光輝至約
l	024 荣誉勋章 英雄	042 陆行鸟与魔法画册 044 牧场物语 与你共建海岛(智名)
П	025 约束之地 列维艾拉	047 托尼霍克用板 高山急降
L	028 皇牌空战 造影苍穹 032 地牢围攻 缩苦王座	048 忍者加加丸君 笔比剑更强
ı	034 山吞客车2	051 口袋妖怪 钻石・珍珠
	036 BL000+ 最后的碎片	060 最終幻想 V Advance
	特快专递····································	062
	攻略透解	064
	064	
	078 星战佣兵	
1		
	DIS 次档程技	OLDS TO A STATE OF THE STATE OF
	硬软综合站	110
	100 硬件短消息	
	114 章机进场扫描	
	玩转PSP···································	
	116 PSP热点新闻追踪	

122 体验CPS街机游戏的乐题——PSP用CPS模拟器教程 126 DevHook修改器插件——修改PSP游戏就是这么容易

CONTENTS 玩转NDS------131 市场主流maroSD卡停测报告 134 NDS软件新闻 137 经典永恒。记忆难忘——旧日游戏经典点德国联 游戏万花筒……………………152 专区地带…… 162 铁拳直场 158 猎人集会所 166 超级战争专区 158 乙安的花园 160 手机阶戏吧 188 當门人 174 Levelup远友互动专栏 175 热点大家读 182 中奖者的反德 175 热点大家读 183 《常机王SP》第45號中菜名单 178 小规商语 掌机王自由谈…… 184 我,游戏和死党 187 鸡蛋里挑骨头----《JUMP明星大乱斗》之我见 掌机游戏综合发售表 ………… 口袋光环 精彩内容导视………………192 游戏类型说明 内文中以英文隐写的方式表示游戏表版。具体解释如下 ETC FTG MMORPG 大型多人在技术色损演游戏 SYG 指基斯波对应多种图戏平台

PlayStation PORTABLE, S

GBA	
圣典屋	109
最终幻想 V Advance	60
NBS	_
光辉圣约	38
集合:口袋棒球DS甲子园	62
口袋妖怪 钻石 · 珍珠	61
沥青都市 GT	108
陆行鸟与魔法画册	42
牧场物语 与你共建海岛(智名)	44
忍者加加丸君 笔比剑吏强	48
三国志大战DS	4
史莱姆总动员2 大战车与尾巴团	108
托尼霍克滑板 高山急降	47
最终幻想!!!	64
PSF	_
BLOOD+ 最后的碎片	36
SD高达G世纪 携带版	88
大众高尔夫 携带版	109
地牢围攻 痛苦王座	32
高达 沙场混战	18
横行繁造 自由城故事	108
横行動造 耶都故事	22
皇牌空战 诡影苍穹	28
紧急出口	109
荣誉勋章 英雄	24
山脊赛车2	34
星战佣兵	79
宇宙巡航机 携带版	109
约束之地 利维艾拉	26
捉猴啦 比波猴赛车	3.



什么是《三国志大战》

〈三国志大战〉是由SEGA推出的一款卡片游戏,玩家必须在特殊的机台上,操作绘有三国武将造型的精美卡片来攻占敌方城池,玩家对卡片的操作将直接决定武将们在游戏中的表现。游戏中的武将卡片都是经过名家精心绘制的,再加上独特的玩法以及高策略性,游戏一经推出就在日本街机玩家中引起了绝大的反响。今年5

月SEGA乘胜追击,继续在街机上推出了《三国志大战2》,而这次公布的《三国志大战DS》就是以街机版的2代为蓝本而制作的。目前,"《三国志大战》系列"的累计玩家数已经超过了50万名,其相关卡片的出货量也已经超过了1亿枚,可以说是目前日本人气度最高的街机游戏。



■《三国志大战2》的机台,设计得相当有特色。机台中央的盘面用来配置和实际操作一卡片,左侧的红色按键用来调出菜单和"切换武特"右侧的蓝色按键用于使用压,法。右侧的红色按键用于使用计略。



▲游戏中武将 的行动都是通过 玩家亲自操作卡 片来下达的。

运筹帷幄尽在掌握

NDS版独有的操作方式

《三国志大战DS》的操作方法非常特殊。在游戏过程中,玩家必须把NDS主机竖起来游玩。玩家在右侧触摸屏上的操作将直接反映在左侧的战场画面中。当然,考虑到玩家左右手操作习惯的问题,游戏中还可以对操作设定进行变更,让左撇子玩家也能完全体会到流畅的操作。

战场画面

采现置家从方向框使下为下代的战俯画迷以观战画显的蓝蓝的用气场视面你非察场画显的蓝蓝的用气场视面你非察场面示计框名一于槽面积右地常到场左的略中,排发主来方。观我的的武,示画圆计主来方。观我的的武,示画圆计



盘面

用卡片来攻占敌城

配置卡片,编成部队

前面已经提到过,我方武将在战场上的具体表现都是由玩家操纵卡片来决定的,因此在进入战斗前编排一个强劲的卡组显得尤为重要。在同一个卡组中最多可

以编入8张武将卡,在编排完毕后方可进入战斗准备画面。进入战斗准备画面,玩家可以配套面面后,玩家可以配置。 如外编排好的卡组配置在我方本阵中,选择完兵法后对战正式开始。





■每场战斗 前都会让玩家 配置一次卡 片。必须根据 对手的卡组和 地形情况来合 理配置卡片。

COST 考虑到游戏的平衡性,制作方在 每张武将卡上都设置了COST值。能力 超高的武将,其所拥有的COST值也越高。每个 卡组的最大COST值为8,根据能力的不同,武将 卡的COST值也分为1、1.5、2、2.5和3五种。也 就是说,要想在一个卡组中同时编入8名高能力 武将是不可能的,要一次性编入最多8名武将 卡,就只能选择COST值最低的武将卡来编入。

攻占敌城

进入战斗画面后,玩家必须操纵卡片去攻打敌城。而相应的,对手也会向我方的城池进军。当敌我双方短兵相接时就会开战,一旦武将的兵力耗尽便会一时撤退。每名武将拥有武力和知力的设定,武力高的武将给予对手的伤害也就越



▲冲破敌人的阻截,奋 勇杀向敌城吧!

大、消灭敌将、攻占敌城时也就更加轻松。

话梅杂志&3DM-SMV

[兵种]

游戏中一共分为骑兵、枪兵、弓兵、步兵、攻城兵和象兵六个兵种。

兵种代表了武将们在战斗中的攻击方式,每名武将都有各自对 应的兵种。其中,骑兵、枪兵和弓兵三个兵种之间存在着相克 关系,在战斗中必须时刻牢记它们之间的关系,在编排卡组时 应该考虑到这些兵种的特性进行合理组合。 卡的左下角表示出来 应的兵种。兵种会在武将 ▶每位武将都有与之相对





可以在远处对敌 人发动攻击的兵种, 对行动速度慢的敌人 效果尤为明显。



枪兵

虽然行动速度 较慢,但可以对行 动迅速的骑兵造成 很大伤害。



骑兵

移动速度非常快,"突击"状态下攻击力会上升。

步兵

没有什么太 擅长的攻击方式, 也没有什么太大的 弱点,是一个比较 平均的兵种。

象兵



攻城兵

移动速度非常慢,但可以给敌方城池造成巨大伤害。本身的耐久力非常高, 应对战乱时可谓得心应手。

计略&兵法

计略和兵法是游戏中的重要系统。所谓计略,实际上就相当于其他作品中的必杀技。游戏中每名武将都拥有着自己的计略。计略的种类有很多,有的能够强化自身及我方全体武力,有的可以令敌部队的移动速度下降,非常丰富。使用计略必须消耗画面下方的士气槽,士气槽会随着时间的流逝而慢慢增长。

与计略不同的是,在战斗中发动兵法不需要消耗任何东西,在战场上的发动时机也完全可以由玩家自己来掌握,不过每场战斗中仅能使用一次。发动兵法后可以使我方部队的整体武力得到大幅度上升,非常强力。由于只能发动一次,因此合理的发动时间往往成为战斗的关键。





▲计略"落實"能够对一定范围内的敌人造成"雷电攻击"。发动的范围在画面右上 角的迷你地图中会直观地表示出来。



单挑

与敌部队接触的 话就会引起战乱。在



5. 歲败的一方就會立即撤退。 無准確接下付除舊、如果单挑於將 等一等無較輕的能率直该可以很輕低







▲如果敢方武将教長了故語的語。在故 斗准备面高中,敢武将卡定上就会看到 推示字样。

成DS)中,战器的获得方法又有什么变更呢?

中武将能够装备 的物品。装备了 战器以后。或者 战器以后。武将 炮能力可以得到 提高。此外还可

現 (及/小乔) 中 位置に生々(地下の当市 的 生に (地震)

以拥有各种附加

效果。在街机版

中。玩家可以从

战斗结束后出现

的商人处购买到

战器,另外在"金

夺战中取得胜利

的话也会赚机获

得。在《三国志大



日風歌物 (雜/紅俠灣) 处于"完治"款配附当業 人造成的物質於學。



をおりて (女/张崎)) (中の北かぶの田田



凡特例。 (獨/廖化)。 成力量高20%於有。

元外,黑事世界マミカミルト阿四州中央可能



《三国志大战》中的武将卡都是由众多名家籍心绘制的。这些名家不乏国内玩家都非常熟悉的狮子猴(代表作品。《天下人》)《八神浩树(代表作品。《潭蓝少年》)。CLAMP(代表作品。《X战记》)等等。即使是同一名武将,但如果出自不同绘媚之手的话。在能力上也有着很大的差别。我们在这里军先为大家介绍一下游戏中分属大大势力的18枚武将卡。



▶曹操旗下前看 名武林。他等使 用令自身武力上 所的计能"强化 政法"





4個字的具有。 证供作的从见 业。能够使用令 移动连股上升统 计略类种建筑

◆間操的参議。 能够使用令范围 內表方式力上升 的计略"后方指



话梅杂志& 3DM-SMV



,到各率领的军势。 在兵种上主要以枪 兵为中心。武将太梯拥有令袭方单体武力 上升的讨略。此外也有一些或其整体使用 想复和复活计略。

关羽

▶刘备的义兄弟《珊瑚的玉 此书《能等使用"强化战



本和有的數子。 數學樣與引 併數部队學派表方的勞得系 計構"模樣"

▶能等使用"大车轮模法"。 ◆自身周載出現概多光章之





#7



滑壓。滑蓋及脊板三代相系的吳爾頓 地,在其种上以弓兵为主。除此之外。还 有一葉能够使用"火计"计略的武将。



呂蒙

太史慈

母能等使用令武力大幅强化。 ◆知力和移动力上升的强力计 唯"天实无错"。



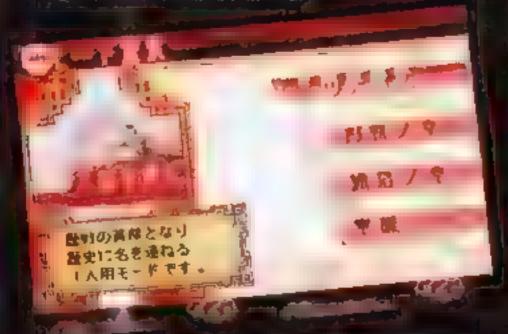
建

▲異國的單序。可以使用对 →定理器內的數人達成火災 伤害的计器"実験之炎"。

《从室的有特》可以是原生 武力随着时间的最过徐静士 名词计

NDS版的独有模式

三国志大战》进化到《三国志大战2》时 增加了新的模式。而这次移师掌机平台思想作方也在其中特度安排了街机城中未复出现过的新模式。在这个被称为"三国英杰传"的新模式中,玩家可以从到《蜀、其三个主要势力中选择一个来体验他们在历史上的名场面。在内容方面其实和《三国志大战2》中的"群雄传"模式比较接近。



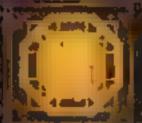
▲"三国英杰传"模式是一个单人游戏的模式。比较重视 故事性。

对应WITI连接



战能够轻易实现。此外。本作还将对应Wi-Fi连接了让全世界玩家的对战成为可能。





和培育地方主導的表示。 本上都是由青美构成的。此外。使用粗粒 我方板准槽来大幅度提高更力的计略"着 引之剑"的软将电报多。

北江

▶ 圖布的部下。能够使用提升此力和移动速度、并使检查 击无效化的计略"人马一体"。



维普

▲董卓军的選得。他使用的 计略"基集之最到"虽然可以 令武力大幅度上升。但也会 令城地情降低。

>董卓的会革。董等使用令 歌部队兵力快快下降的计略 "赔杀之者"





李音



◀律的計隊"先鋒的荣誉"不

仅可以专武力上升。在效果 建京后型可以提高是方型





田丰

主王

▲袁锡军的猛将,他的计师 "士气压疟"可以使我方武力 使据士包使明多少两提升

A PARTIE

●東朝的平洋。 南部村和 元章 約章等"阿京播码银方式为一章 集集的束要士气图制基金



自他等力武等构成的军势。武将的 兵种和使用的计略也非常多样化。此外。 **保能够提供意具的南京武务是只有这个**等 力才有的。





公職市

◆北平太守。可以使用搜离等 方移动速度的计略"白马阵"。



▲能够使用令我方知力上判 的讨略"师之教诲"。计略时 问会增长。

■ 前邊武符,能的計畫"臺遊 大學令"可以總高歐力和移动 方式假沒時后全體制務單。

兀突骨

周期特典

《三国志大战DS》中将会随卡特附随 张特殊武将卡。它就是由曾担任过"《浅漫 沙加》系列"人设的著名女画师小林智美老 原亲手绘制所的武将卡"被统"一不过这张 卡所附带的能力自前还没有公开。这张卡 片上变统的造型保持了小林智美老师一贯 的唯美风格。令人赏心悦目。





话梅杂志&3DM-SMV

CAME FORESTEE FORESTE

ALL THE LATEST POCKET GAME NEWS!

EVENT

德国GC展召开,微软首先公布跨平台开发计划

GIC Microsoft

JAMES CONVENDOM



欧州最大的游戏专业展合"饱国游戏展"Somes Convention. 简称GC)终于在

平台流家使用的跨平台游戏你件。模软英国第三方游戏开发部经理Steven Blackburn确认了第一款真正意义上的跨平台游戏软件、《辐影狂森》(Shadowrun),将实现Xbox380玩家和PC玩家通过Xbox Live共同游戏,这款游戏预计将在一个年早起时候上式推出。Phackburn进在会上确认,第一款由第三方厂商生产的跨平台游戏软件将在一个年代人推出。福时"数次时有一个运行数和硬件和影都是写完成。"向所有游戏软件开启的跨平台游戏的巨大闸门将在2008年开启。"

当然在本族的展会、上于天堂也有处处为处世代主机Win宣传选势,不但公开了许多游戏的多樣、而且是正式公允了一款A的新作《二生聚是基本就是正明》并且不是原产育成的武师。不过先前业内人士关于Win将会在GC版公、布发售日和售价的猜想并没有实现。

另办本工。展上也有数款穿机游戏新作公 开了最新情报、其中包括NDS游戏(奉与达传)会 公务 5届)、(恋魔城 废墟尚像)等数款作品。 以及一广游戏(寂静岭)起源)、(VB网球3)、(替 龙葉影 掌上可以) (中至召唤3)等数款作品参 展







新一代CES欲填补E3转型后空白



众所周知,在第一届 知,在第一届 年3于1995年召 开之前,每年 华小两年的美 国消费电子展

(Consumer Electronics Show, 簡称CES)— 直是全球最具规模的电子产品展会。但一子记 之后,大部分游戏产业平发商都选择在5户的E 上板子是最高的产品,无产品的成分为在 时在美国的作品,无产品的成分为在 时在美国的维加斯里为的,要被允许并且不 危规模还是世界,但是是为多对。几点地用在 了工作

为主题的大型确址展会的引力性。就,限会是 开的时间初步定在2007年春夫晚些时候,是点 预定洛杉矶会展中心,也就是往年一的人定会 场

CEA的主席Gary Shapiro说道:"自从娱乐软件协会(ESA)宣布将维,E3展会的频模后,我们来到了被多点。这一点几里不是除了本人,要规频娱乐企业对于行业展览的需要。我们相信行业展览是企业和市场接触的不可或缺的渠道,它们为中小规模的开发商提供了和媒体概念和投资者更多的接触机会。"

不过CES并非是惟一一个看推E3留下市场 作录点,并正两人为人。产生一个有准E3留下市场 作品中企业助于新成点点。和 ren Con人展今年 作品中产毛扩大。"以适应行业发展的是是





SOFTWARE

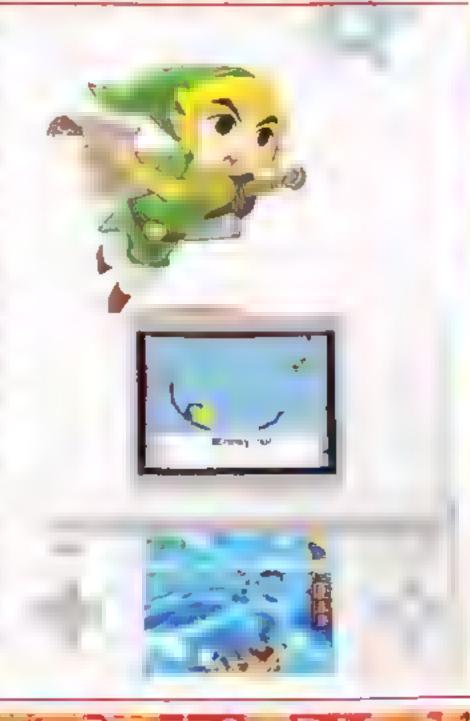
NDS版《赛尔达传说》新作剧情公开!



Lite A Fe Hi

子下在开学的写一里台诉作(东生)。2个 \$P x 8 为起产的生活机。从之生在(整生, 25.2 大人之权)故事生未想证实后,林克 春桂枝(Tetra)和海盔们为了探求新的大陆而出事。险。不久他们发现了一般笼罩在迷雾之中的遇难船只,泰特产,均主去产品遭遇等等。而想要是教奉特点的林克广坠人与主 林克震流至 歷中學的宣唱,在海浪声以及精灵的隐叫中新醒过来。于是,林克在珠精的帮助下,可奉奉特拉出事的那片海域出步

这款(基于达传说 如果 少属)是在企業] 底任天堂社长老田联在 IDO 薛成年写者会设 及表演,用时就一经八开,游戏产,思密了(塞尔 达传说 风之权)中采用的卡第一杂风格,并初 步预定在今年年底发售。



Hardware

糖果粉跟定版PSP即将登陆欧洲

新尼欧州分社SC 、 I. 4 · F , 恒 目; 了 木 秋飞往上达是料·混龙的 正有 (注) 原来的 南 (1) ** 主 重代方。 十二首张人士 下门下下中八年 安全工厂 下,一个 料。另外这款限定版等 1日正式在欧洲上市。 thesis ET FT CT + FT CT P + T 接下原本

PSP采用了豪华版PSP的 配置、除主机以外,还附 With the second 以及一根容量

. t . T



SOFTWARE

《JUMP终级明星大乱斗》加入Wi-Fi对战功能



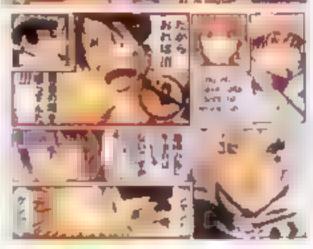
级调星大台 1)近日又公开了吏马缅节。

多。 新作在系 / 4 统七完全继承 EIF, NOST 国紀元帝戏的 松叶丽直. 下 展別通門無母

构成的掩护系 纸。假山

作中国该加入





新款掌机在英国公布

拥放产 在海黑人名,并通过ALT MA 拼。这些就有什么 下,一、上的唯一一个智慧、1、"人"是示 一、「什?你主意不大。」 "〈索尼克〉系列"作品以及其他多达十几款的 SEGA学机Game Gear游戏。主机还配备有电 祝輸出接口,可以將蔣戏画面輸出到电视。另 外,这款主机除了游戏功能外还是一款MP3键

份上市



NDS纵版射击游戏《奇袭再临》公开





G F 5 7 1

"为人忧 (* i

《超执刀》新作将成为Wii首发游戏!

7 () T = 1 1 ; -0 () 1



新版PSP将在明年登场?

to y and Major of And A 44.4 (K.) 5 (K. E.) 额胰毒 比上 以上, 化在水形生 阿克巴马水 (四 野中 Pifit, or white a press BOUND HAR STATES 有 另外主 表 网 个个 中 子 年 子 一 在 日 日 见高大山岩, 100 fe 12 54 54 7 21 1 好并在 连 行 炒 敬 夢 对 不祥 不 師 非一方 美 网络下载型、1 日625日 录取取作。 方式提供电影

Square Enex有意进军硬件市场

Square for enter 中产物中央工作社会 「胃疫工A 主席和田羊 カコを培える 本 出绘 记者录证明 借ND ar 成功查到 改革稱的新於文世代主机子重要性。同 耐还暗 4 Square box 「能有语子硬件不锈」



的计划 法 年月日共 公司收购生 产业机等被 性的厂商 atto 和田

医表示语 " 种 网络小豆子 十二年秋日春城郊 即在不久地下门

触摸新纪元 系列软件累积 销量安破1200万套

经大工品 人名法图罗特尔特尔 医学 大"皮上"为同一地上"各种用土线 操物物 化多电报 放弃 化化剂制剂 8 = 1 1 1 6 Se 1 1 后。\$P 在医学主等快车等收住 n 音化为提高Min 中部学的小作出了 大声

《巖終幻想》 美版正式公布

quarter cam 日本正式宣布 NP 等效 机熔火7相 美敬格于《此年11月14]。 为好 性价为约 99季元

福州玩发自发举办PSP游戏 对抗赛

福州四部抗水于本月19日在 品质针 安泰 医4两年诺历之际 举行了一次大与PSP 动库聚会 并开设 山奇葛车 及 怪物错 人 联机及相关比赛活动

PS2大作。战神》即将登录 PSP1

with the same as a same any taken May the first to the 在 好戶戶冊 1 中国经期 1 班 中国日本 点 1 · 关·以下的作用 1 · · · · · · · · 好 : "我只要你,更特别的。"



日本黨和林便生用回销量榜

1人1十00万

SOFTWARE



SD高达G世纪 携带版

50 7 71 G, 1 fo . 1 + 4 7 A

■NBG、■S - RPG ■2006年8月3日发售 ■4800日元

周间租租14万9237余 累計租租 14万9237€



2 NO.

新經練英里與兄弟

マーイブラザース

■Nintendo ■ACT ■2006年5月25日发售 ■4800日元

馬爾琳里 10万3008g 東非聯盟 256万6970

3 NDS

* 宝物量的小店 * 请多关键 (**

たまごつちのフチブチおみせつち ごびーさん■NBC ■ETC ■2006年7月27日安年 ■4800日末

用间额单 8万2397 m 累计输量 26万3946 m

NOS

●食说话的DS葉谱

しゃべる(DSお料理ナビ 任天僧

■Nintendo ■ETC ■2006年7月20行专作 ■2800日元

無向利用 5万4562 東対利用 24万1993 m



· 生土土是水平等原本的原理工具的原理工具的企业 H—4点人自由的图片

o to except he girth at his te .

■Natendo ■ETC ■2005年5月19日末世 ■2800日元

期间时间 5万3117 (東計制版 291万7848 (

ô

4 2 5 5000

■Noncendo ■SPG ■2008年7月27日发售 ■4800日元

Mindellin 4万8366 / Ridellin 15万2232 (

■Nimtendo ■E1c ■2005年5月79日共1年 ■ 、800円 ~

■ 3万2943 *item# 261万 949 /

B ____

スターフィックス コマンド

■Nantendo ■ 57G ■ 2006年8月3日发售 ■ 4800日元

2万7425

5

リズム矢国

■Nintendo ■MUG ■ 2006年8月3日发售 ■ 3800日元

-11

英語が苦手な大人のDSトレーニング 。 しまり

■Nantendo ■ETC ■2006年1月26日发售 ■ 3800日元

用间钥量 2万5503m 素计钥率 121万4844套

HARDWARE リメリトロシアコ 2006年累计销量 硬件名 周间销量 总销量 NDSL 15万5899台 356万923台 356万923台 PSP 4万4262台 121万6947台 378万2692台 23万624台 586万7552台 GBASP 2680台 2039台 12万2758台 51万7803台 GBM ND\$ 793台 131万5174台 641万7455台

是有解子供道文 115

(EFFERE CENTER)

又作者。到因为自己的机器不在手头,依《做详明》武、北连改在小湖



200 のわようしんやする ***

另外作者称此游戏为简单磅礴、初学者 5 老 ** 考(简单磁解教学文字源)这一文举都 可以引,或破解。有兴趣的玩家可以前年

httr fis tybus som viewthread in tid 4 141&extra page%301的域

CNOBA危域(Iffic www all)、与中国本人也,近日发布了(主游声(广大年季)的人主题。据汉化学、结、他本人报近是在汉化、加文本等》大的产业等。,但一直汉化有一个了。就换了这种之本量是一纯直出一下,包括森坎高达的引发

因为游戏學采用的"华式的产生每次"特別是游戏中华的 钮无法直接用文字来汉化的。所以清证等。解。

虽然这是第一版,但也是判察见了。作者不然在这种对代的汉化上下太多工夫。解理中国可以一种重大BUG的。就算有价程游戏本身的。但作者也强调,如果真的有由于汉平等的扩展人BUG,他也只是不在专





(国)中央国

完稿目前,天宁联想发了金额在帮导力全块。Trowww.ppxobs.com)发布了。此数或(加线手)中文数的DUMP ROM。据介绍,这类或证得完很久,之前显得还故意以其俄图做讨论区的签名图,不过未曾引入主意及及的发布均算是让大家又多了一次中文。因为这一种交流及其他



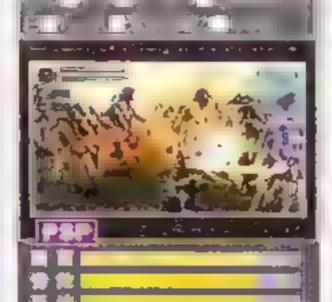
经军者测试。(M经过转制,以使用在1846类类上,效果多错。另外金朗希望大家可以作他们从MP组织 多多提供市面上的各种来DUMP组生文格改造高量



黃子服 中半年的 好性 () 海教 由分等 尚 划下方,更又并被《星战州 快多山村、旅口发生了一个多 月春日,九九五年 网体中 国际航行品工机 り《『き対想』》是《『『】早期 作,中任一是有被移植或复 创的作品。NDS版在画面上进 行了大幅度的进化、当《无 地是目前NDS 上的RPC 最大關 战件

THE STREET





A THE REAL PROPERTY AND A STATE OF 人 型之情仍 是 情 清 100 ATT : State of 14" 10 5 24 1 · 1 · 1 · 1 · 1 1 25 A 2 1 Mg 1 · 異是 ·明) 年) 5 仁 法 集 女 | 中华 牛牛 人 to the first of the

· 计二元元素 的五次广 " 产业 医腭下腺 不許 "皮肤是好点 3 一 器的写片下天有一 A CALL OF THE REAL PROPERTY. 等 1x (2) 大宗 7 1gc , 与 五线、五十五线(线) 11年 F P P P 1 at 7 66 1 2 4 4 5

里子 出作 特集性 10 4 10 MATA 17 17

产品文·在大学等地 · 太、写真 ₹ 全程的中文大大方便; 与为 红家对智慧的了解。战,1 (九 权)美心。产业也最外地带托了 游戏的紧细气氛。但一同一的故 人り 因言致之交快感 主角造 聖章可 游戏中的导物医集员有 主来民格 伯爾一提芒是於成立 起。广,一样的。"场点"曲。极得 非常华别



ID (olive

11 11 6 1, 136, 4 6 4,000 一种的价格 人名西西西 ing a solution of the solution 12 1 He E L CA 13 4 4 4 * ' * 1 SE | M MORE) ... F ... I TART TO A TO A

ゲノ 「音楽上版了」。 ** 各类对自增度。各位"、、 ふつ 、 は 「ケート」 まずい 「 标言"证明",不作自了不广场 れる。現象視严重、而切 45 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

LUXXY 并我在一些事情

人。 大气炉、上新的大作成。 。是"告诉人"见领心、重要军司机 作的"世界及场景"。还有那熟悉的音 · 节* 人的感动。系统上自, **有代 改記使人物的操作の言・こ**じ 主。 另然 蓝斑片空脉胸直广 至。 シイト如人章的ご方 略等等等産 作与 人,连领周启肋,不而地或铁 人台广西族美元,人人不是本作还是 ・ 計算機 当事機 ラマスキャン

新超级马里奥兄弟

- ◆Nintendo◆ACT◆2005年5月15日◆美版
- ◆1~2人◆自带记忆功能◆256Mb◆29、99美元
- ◆无对应周边◆推荐玩家年龄 全年龄

黄金银评分 2月

文米格

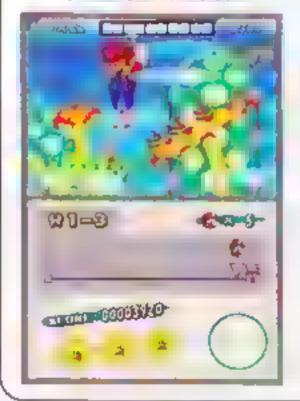
与初代时隔20多年推出的议 你(新超级马里逊兄弟)(下文简称(新马))又让人重启FC时代对 称戏的机般恐惧,依旧是那么声 畅的手感,依后是可爱的奇华, 依日是那么好典的关卡,依日是 那么丰富的要素。马里姆大叔真 的又同来了,发生3个用依日高 居日本苏戏镇虽然传奇就定以见 证大板火厚的人气,依日先往年 一样春风得意。

大級的复苏

你知道电子游戏史上实物能 多的游戏4000万食的销量是一个怎 你的概念吗?这些都是初代FC (建物) 早晚元弟)(下文的初(据 马))在游戏史上令后人永元无去 超越的一笔,经历过上个世纪90 年代的人几乎没有不知道之物游戏,任天堂在NOS上推出这款游戏的操作也是理所应当。但能做 对让玩家一碰就解决点熟对苏戏的操作也是理所应当。但能做 到让玩家一碰就解决点熟对苏戏的操作,也只有老任一家了。 当中幽大叔,又一次恢起了(超 马)的决划。

不变的乐趣

当和墨的游戏商带召乐由一



定所了这种游戏后才发现,不要永远是(超马)带来的小趣 游戏在手感、动作两方面几乎完全到时至 FC初代,更准确地说阿该是继承年发展了FC初代,并且将动作制作海更加流畅。作为一款和哪级可作游戏,(新马)中人科的动作司品丰富全极,而且游戏中加入了很多30数马里跑棒到的三连滩、强力坐置。 古多张、邓一脸动作苏边上,一方多张、邓一脸动作苏边上,一方多张、邓一脸动作苏边上,一

全新的菌面

11.1. 11. WW. 3.

、、情趣NOS-机能、数戏给到时心即仍然人物、主要场界强了3D化处理,而且在绝影的运用上更是鲜艳杂丽。由此差的天、绿绿的草、还有原的的整果宝。在花绿绿的大虾菇、贴起来就让人觉得他站舒畅。不过要要强到小件巴这种子承父业的小根的儿、专到承满的的利利还有自三分素张的感觉。而且游戏有证言数果这些细节上也是非常重确。像8 8的火山喷发、BOSS关系的地震效果等等、把握有临非常和应。

Service Co.

"(号重與)系列"根早就开始尝 点在动作游戏中加入丰富的权事要 点和隐藏关于这类要素。而这权 (新小)自然也不会落下这些系列经 典设定。游戏中依号要为了权事 "星币"而两处乘政、为了寻戏通往 "星币"而两处乘政、为了寻戏通往 "好世界"的大门而较泰脑汁。虽然 游戏的剧情没有变。依然是那出万 古长青、英雄教美的老戏、但在各种隐藏要素的包装下。玩起来依旧 产度了新鲜的感觉。另一种产生 丰富了游戏的引玩性。(新马)的世界,身極是一个鱼店主团。让你在8个风格迥异的世界里自由高阶。

新顺的联机

3

11

11

7

2.5

M.

1.5

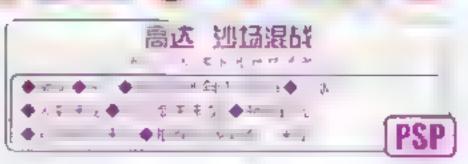
针对NOS支持无线网络的硬 件特件。(新号)中承提供了满和 **穿全不应的联机模式。首先是一** 歌曲(超级马里要=4DS)继承而 来的心路戏噪武。虽然这个极武 下也可以单人进行游戏。但来格 在这个强烈推荐大家找几个朋友 一门进行联机。物路会觉得游戏 的乐磁与一个人玩《柏级马事典 64DS)小游戏时载然不同广大零 为了争夺胜利。都将所有的注意 力集中春炯控筆上、色月歌呼い 游戏都融会在肌种"(马生吸)糸 列"转看的世界测中,歪加让人 改罢不能。另外游戏中小角一个 全新的"推足模式"。与(超级) 里奥184DS)的联机模式矛間,这 个抢与模式也是在20吨收卷轴4 进行的。由于跑动的空间有限 新村提高了游戏的最佳刺激有感

特久的人气



文 版月 「TOTAL TOTAL TOTA

去年9月发行的一款一种收益有选 战争看 略》在推出市外市文创于大局边建了的执约期 了 中。政府工作者有也仅仅是是不是不失 时与一年 我们或的工作电距得再工作。由于 另种分面并经的本作 > 6 ,由于个权的 与 不规则,请相目认得



无论是单人游戏还是通信对敌、者 二、玩学 丰富的任务。本作尤其在多人 "工工下了根大工工 战事实力,你是一对"的单挑和"各人和"从敌小,非机的玩多还"从为工工"的单批和"各人和"从敌小,非机的玩多还"从为工"的自己人员战争此为,就是一门的等于人员战争。这一门的"有",是一个有人是鲁瑟



▲獨看被兄的女生 机肺2m まる生対話 这 些对证鄰足,至标准品的 借記可以更好体验 被尋的實施 感









▲特集表籍搬到指定地点。由于机体在搬运的时候处于完全无防备的状态。所以 亚亚堡协同母的支援

古民十四 /林,

加州元.

見たてまれてかないままます。これでは、

《机动战-巨乙高达》参战!

以上"著主要。并并不愿益有关。"和此初代《重新报开的者之》广大严重或证、不此初代《重达》的一年改革,此役其后是生了诸多新生代的超级区。不是对于近季生为主观。国时也是证案于关广子与,这是有体了一本作会是加与相比高、人工有关。



主角卡缪的机体。 键备在MS和MA之间间 由变化的机能。



4

2.高达的A h. 他是、KC中最低 NI的模选之

Circuit States

关卡中生现友军的的坦克。由于行动您 缓,玩家必须保证它的安全。不要恋战,证离 战场吧。





▲ APSARAS II 拥有剧岛的HP和防御力 单人装料其击坠 是非常难的

لا كسسسا السسال

無人专用 模式、玩家 T 以挑战一年战 净轮本鲁斯战 很事间的各个



大小战争 每个关末的若干5任务构成,而各个关末间则则遂进,打等关键关末后才可以 你难是看更重难度的关节。



▲ "奧德賽作战" 后可以选择"所罗门攻略战"和"贾布罗防卫战"两个分支



▲ AUDHUMLA 製罐。抓菲时间做到最大火力输出吧





该模式下,关卡中的所有机体都是数 人, 喜战的亦是会选择——击破, 才是坐 「松羊 十雅ら

和凯孟战不同, 宇宙中由于引力关 系, 机体的两。引 生会有所原长。





以清除官業军的残党为国的的组织。



精神力高达

体型数倍于 普通高达的巨人 MS. ATTAM OF trB', a A 4 *

在汽车工力 MS扎马色型强上 开发生的进行性基 体。美国了人学 馬技术

西老点身计的 间页开方体, 四月 最からいまで 可变形 4 五五十 学成主意。



九 1 目录化人、精 经产品产品设施的女性, 村丰平有着农林的天歌





从人们们(八 M I TP TO TO BE



等污染被 开发出来的草 达,装备的岛出 力光束枪用以 击坠外形巨大 的敌机。



"145 机 不司,该机体 的兵装回旋 机关炮适合 集团作战

阿西马

可以要成图 盘形态的机体, 除了点面高的平 线枪外, 世语代 使用拳头进门近 身格す。

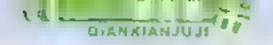


表。太

· 4 [35] 8 4 4 T . 性格多靜



和「 的机流, 机体力高 いち号利し



除了最为基本的单于和格当分、本作中的大多数机体都可实现极为丰富的遗传。纳港并掌握机体的遗作特性、允许常有利于战事。下至介绍的就是本作中新加的一些机体遗作,配言之前的基本技巧。成为战场的主者争

學反



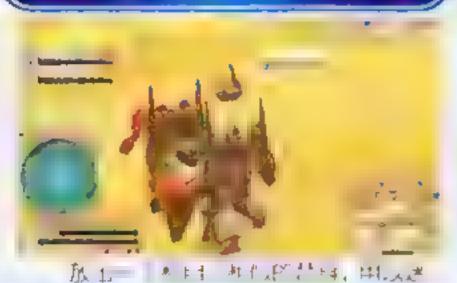
将对手的近身族主单是并是具产生一段时间的硬角,此时就是我产与走的最好的水。

变形



由于加入了《2个法》的,变用标准。 表动作的,实现也是顺理概章的。

特典



計劃



②种农于产生产品产生伤力。他会是 整大石 1 号 为不能改正。





作去年 月份推出山火港了最直自由 城故事为之后 Par a 一再以上有《诸 一品直》《 5、 的最中作《珠子前直 菲都城 事事得全陆户户 计划,推出时间交在《月17 目 在希到首作推出整整 年后又能玩到 サ作 + 3《· TA》 主 可知 ~ 本作不凡 P 00.《港下記在第二五十七》均有中移植块。 而无形合金是一款 主折的作品 文 软饼干

Grand Theft Auto Vie City Stories

516 . I I . . 1 2 N

PSP

体作采用了全新的故事 質問。任务和游戏方式。同 耐也保留了很多经典的要 漂。本作将让玩家体验到前 所未有的游戏享受了先把你 的思绪拉可P82版的(横行事) 道。罪恶都市),和作故事没定 在1988年的迈阿德,造戏主 **多经的汤米 建流** 特正准备前去进行非法交 易。当他的汽车进入一个废 件的仓库时遭遇了埋住。大 | 第现金被抢 | | 隨之引来了太 |

麻烦。在汤米迪 得丢失的钱款的 速中。遇到了黑 人毒品數子兰 軍人区位滑头票

人老兄拥有并飞机的特技。

在游戏中汤米经常会依重包 的飞行技术来完成任务。而 兰斯坦斯斯开始写汤米含 作。共同构建配犯罪网络。 招来了杀鼻之祸。本次的《横

行霸道 睪都故事》故事设定在 1964年。也就是〈横行霸道 罪

恶都 市)的两年制。所以不作 中兰斯特再度出现。而他的 亲兄弟——维克托。万斯曼 建以本作主人公的事分量场



宝旧 医黑 低之城 某经被管理的罪 **兰斯回归《罪都故事》**!

Lance Vance

在《摩惠都市》中经常与 人公汤米打交道的黑人 最后因为背叛汤米而被 **「常客易净助的人」特别** 8了酒以后,情绪极其不

其他一些老朋友都将在《罪都故事》中登场!



AVERY

g 8 / 1 2 4 4 4 2 分飞机的任务就是他 要預制。

LOVE FIST

(基基都市)特 的一个乐队组 织,只要给 点好处就能引 依置者。



MERCEDES CORTEZ



RICARDO DIAZ

人被汤米给灭了。连毫宅也被守定

游戏的改良之处

- 本作的游戏场景比《非恶幕市》意大许多
- 4.1998年的一些标志性的建筑在《草都故事
- . 拥有一些新的果经过政功的建筑.
- ,我家能借助喷气清极清行于未面上

- 4.《維思都市》中经典的广播电台又回来
- 12. 直行率比以前更好用了。
- 14. 元家能以第一人称视点观察这个世界。





- 是用来让新亭上亭的作品。

《曾由城故事》相对《罪都故事》来说,只

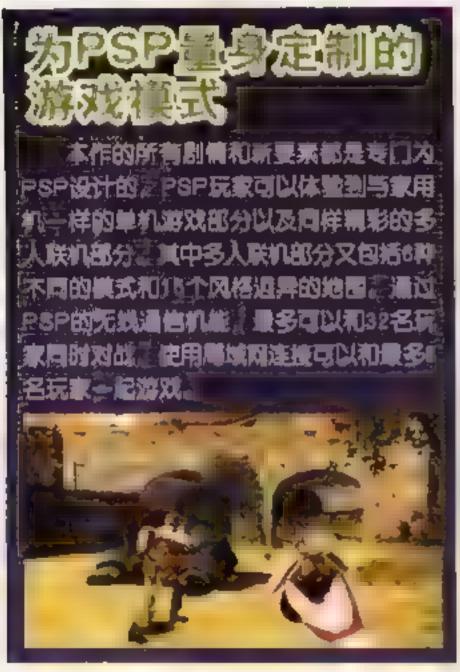
- 長。一辆出租车将金把你带回接受任务 的地点》
- 斯蘭斯區技术館所有角色甚至包括行人 带来全新的气象。
- 20.更李富的色彩绘日藻带来生新的写实主 义的美感
 - 增加
- **一直直接有工作的基本** 小
- 23、北系列前作拥有更多的心道描写。



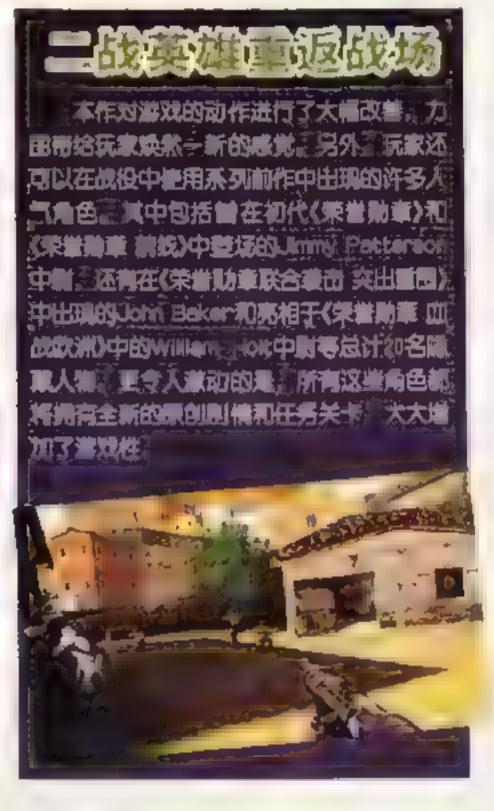
经典理争三作意识PSP。

MEDALOFHONOR HEROES





"《荣誉勋章》系列"最新作将夸贴PP平台 《是成系列自 199年推出以后有次登陆PSP平台 今 本作号在实序现第二次世界大战中的署名 战役和为史事件 从取大程度上重现了 战甲 最为总击率制的战争场面



翻伸人Peter Choi 锁酸

Peter Choi: 我们很高兴能有机会得"《荣誉勋章》系列"(以下简称《(MOH)》)搬到PSP平台上, 创造一个仅为该平台设计的游戏, 我们根据《(MOH)》系列"的特点, 专为PSP设计了很多新内容和游戏系统, 这款游戏将会有很直观的操作和动态AI, 这些都保留了系列一贯的风格。这其中也包括对上战的忠实呈现

PSP的无线网络功能非常适合《MOH》的FPS无线多人游戏系统。在目前的初期开发阶段、我们的目标是支持32人线进行游戏,并且还会有很多游戏模式。用户还可以自己设置PC服务器。我们针对掌机平台设计

了新的角色和剧情,并且让系列过去作品的熟悉角色 加入到本作中

中 为人任务是怎样讲述制情的? 静态图片 即时并并不是"动画"

Peter Choi; 故事以三名英雄为主角。通过二大战役中的任务简报以及即时演算来叙述剧情。其中包括实际的二战记录片。

可 所有战 (开始都可以意种吗 医艾克曼 是为平台)

Peter Choi 玩家在完成一个任务后会接到新任务。在每个战役中,玩家可以重现任何 个已经完成的任务 获得最高勋章 能获得隐藏奖励 每个任



务的长度根据难度而定。估计玩家完成一 场战役需要花上几个小时,

例 将《MOH》的游戏特性变现在PSP上花费了多长 附明?

Peter Choi:我们在画面质量上花了很多时间,同时希望扩大关卡的大小以及同屏出现的敌人数量。为了有PSP的独特感觉。我们创造了全新的动态AI系统,全新的关卡设计以及完全可以定制的操作系统。并且在多人游戏方面也花了很多时间

间,你们如何是服PSP的控制局限性。

Peter Choi, PSP的操作一直都是一个大挑战。 我们是根据集中测试得到的信息反馈来设计操作系统。结果是相当直观而容易适应的,玩家在家用机版中熟悉的各种高级操作都可以实现。例如斜身,扔手燃、肉搏等。默认的操作系统是与家用机类似的"突击队员"键位配置,我们还有三种可选的键位配置迎合玩家不同的需要,包括精英、探路者和狙击手。我们还加入了一种可以调节瞄准速度的设定。

问: 经们在府政中加入了哪些武器?

Peter Choi:本作忠实再现二战的各种经典武器。轻机枪类包括了大名聚聚的汤普森和MP40,还程狙击步枪中包括有M1加兰德和Gewehr G43;除此之外还有火箭发射筒、比如美国的M1A1 Bazooka和德国的Panzershveck。玩家都会从中找到自己喜欢的武器,在联机模式中可以选择所有的武器

问: 武器是否在各战役中有所不同!

Peter Choi. 武器在各种战役和任务中都会不同。不过在联机模式中、玩家可以自己定制任务和选择武器。

问:任务是否根据PSP的特性设计保较为超小精干?

Peter Choi: 在着手设计的时候就考虑到PSP便 挑性的特点。任务有很多目标可以完成。玩多少时间 都没有问题。每个任务都可以重玩以获得更高的等级 和勋章。我们还加入了全新的单人冲突模式。玩家可 以选择超快的任务。

问,你们如何处理本作的多人模式? ad hor和in frastructure模式都有吗? Peter Choi: 多人模式是《英雄》最令人兴奋的部分。其中的infrastructure模式、玩家可以选择一个服务器,随时加入。总共有15个地图和6种多人游戏模式、多数都是组队制的。我们还有新的创意,玩家可以将用户的服务器端下载到自己的PC上,由自己来建立服务器。不管度用户自己建的、还是EA的全国服务器都是玩家可以定制的。我们还提供了排名榜种数据追踪。玩家也可以用局域网模式进行8人游戏。

问:能够具体排;并本作的几种多人模式吗?

Peter Choi: 8种多人模式中有5种都是组队制的。Battlelines模式是团队争夺控制地图上的战略爱点,控制地图面积越大、得分也越多,Hold the Line 模式需要一个团队守住某个要点 其他团队试图将其攻下,Demolition模式中,盟军团队试图盎炸敌人目标,轴心国是防守方,Domination模式的目标是同时控制地图上的所有战略要点。Infiltration模式中,团队目标是渗透到其它团队基地,偷走他们的旗帜将其带回基地。同时还要保护自己的旗帜不被偷走。除以上这些模式外当然还有经典的死亡竞赛模式。

网 本作是在支持语音聊天?

Peter Choi; 本作虽然没有语音聊天系统。但 我们拥有一个健盘系统的内质聊天系统,还有一些领 设的快捷命令让玩家与其他伙伴迅速沟通。

可,多人地图是顺刻的还是直接采用单人模义内 的"

Peter Choi。地图都是全新设计的,多人地图采用了战役模式中的地图。

问:各种新角色如何取得?

Peter Choi: 玩家通过战役模式的表现获得勋章 这样就会有更高的排名。当玩家达到一个新的排名、就可以得到超过20名经典角色。在多人联机模式中。玩家还可以获得特殊勋章、这样会得到特殊角色。

问:定制任务是如何实现的?

Peter Choi: 在冲突模式中,玩家可以自己定制任务,可以自由设定敌人和盟军数量,武器、时间限制等,





《中华之他·科雅笑》等数原本只是由17下的 数原创作品 但游戏的来质和自有过是十分不错的 在传统证例的 经线及帐户设理化业产出产 本次,线特为,是有《知识《个作品的》下以为《中介约》自从似系统、同时也将介绍》或的是已已处

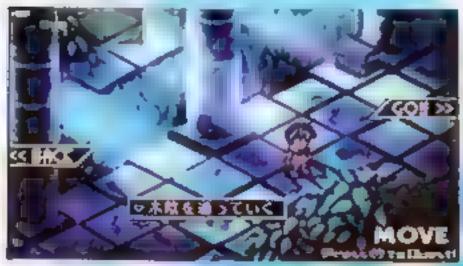
《以室中展园 四利维艾拉" 为舞台的细想RPG》

不作的 处于十分有幻想色则。在魔神战争之后,神界为了阳正魔神的为嗣,派遣了两门告处天过前去"未难受拉"发动神贯。在进入"利维莫拉"时主角艾克塞尔被守护"利维莫拉"这块大陆的女神带走,并丧失了。经。在"为"和维艾拉"人民的接触中他得知了"神罚"代价是是"有难受拉"这个大陆包括所有的人民都永久消失。取回记忆时的夏克塞尔对"利益"产生了怀疑,并未是用自己的力量去阻止。



令人克涛创意的昌险系统

本件能获得众多抗康的好評。嚴重要一点就是游戏新疆的系统。"自愿存在器官内的一个个场景。司一时,可在移动毛摆索两个模式中进行切换。探索模式内场房中的司制查物量和移动模式。并是可的移动方向都由一个个简单的标志来表面。使用方向键来选择这些标志,就能很好。易地决定你想要进行的行动,这个独特的系统被称为"简单目标系统"(Easy Trigger Rystem)。



▲移动模式。可很肯楚地看到有哪些地方可以去,从而决定前 进方向



▲切換成探索模式后 可供·调查的地点也会很青楚地显示出来。

多

 <

本作的战斗系统也十分独特。当抵达特定的场景时就会遇到敌人。此时会进入战斗画面。要将敌人干掉才能在此场豪进行,尚查或继续前进。战斗初始可选择4件道具供战斗中使用。这些道具作用各异。有攻击的也有起辅助效果的,然后可及定出场人物和阵型。战斗时要合理利用所选择的道具来攻击敌人。在减足条件后,我方还能够使用超华时的办予校来攻击敌人。最后根据你的战斗情况,还会给出评价。



▲出场角色和阵形对战斗的影响很大, 要根据情况选择是合适的。

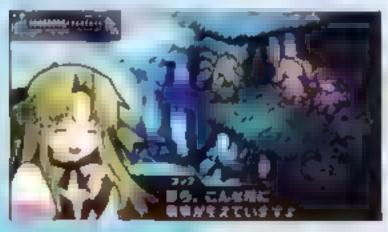


▲满足条件后角色还会使用绚丽的必须按攻击敌人

令X PSP版变更总介绍 X X

相比WEC和BBA以两个主机、PSP无论在机能上还是在音画表现力上智慧并了不止一个档次、所以这次的核植厂商也十分厚重地改进了游戏的某些方面、将《汽车之地》和维莫拉》总款游戏更好地呈现给大家。

加过用几件的玩家一定记得,游戏的每个场景和是十分重点的。相比GBA细面,PSP版的场景虽然没有改变,但背景图片将由更大的厚幕显示出来。同时和直结构也调整为了适合PSF的10 9比例可宜,带给你全新的感觉。



在實際的满足一定条件的活就可引发特殊事件。而有些特殊事件是有CG函值包以快额的。如何表现各所有的CG图片可说是游戏的难点之一。而在中心版的本作中、CG图片的数量将大大增加、比远A极多出了30张车

右。大大 增强了玩 家引发事 件的动力。



▲游戏中总共有90张左右的CG图片等着大 家去收集

∀进化 3



▲在发生思	增时能积为	数声优 们的 3	長漢子
-------	-------	-----------------	-----

主要角色声忧一览	
エクセル	打宫理思
114	森田成一
ロゼ	小松里歌
14 公月	今野宏美
フィア	訓教夏安
62 #	野中基
ィエラ	后藤邑子

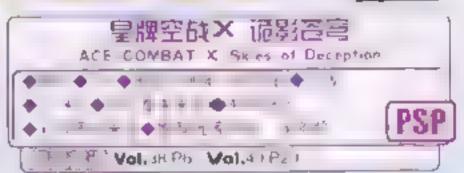
在GBA版的(约束之地 利维艾拉)里,虽然每 主要角色都有自己的声仇,但只会在发之争时和 些特定场合出现语音,不能在欣赏精彩剧情的同时部至语音不得不说是个遗憾,不过这个遗憾能够在PSP版中得到弥补,因为PSP版可是全程语音的。

ACECOMBATX Skies of Deception

鱼辟建战以 跑影容官

文LKY

为货币最先进的战斗机。为了祖国的荣誉而冲入大名 医完成一个个环路的任务。《皇神空故》并会让大京体验到晚上长空、云海翻转的草族和刺激 石作为"《户牌上战》并列"的最新作、它还会常跨我们哪些新的帐户 请随着京次的新情报来一同了解吧



進達上佛驗機想的影空火機

"《皇牌学成》系列"鼓励与人的一个支票就是游戏中会有大量是"生界中的战斗机资汤,这个有一些推游戏迷的记录尤其倾电。在"8届的初灰报道中,我们给大多介绍了个生战机。分别是"上"A"F14D超级维猫""狂风F1"和"朱格"生程程大",这少又有4架游戏中的战力机被机器了。



"台风"战斗机是由德国 英国 意大利 和西班牙四个国家共同研制的 采用前置鹎 式三角翼,具有超视距,空中超机动攻击能 力和格斗能力的多用途空中优势战斗机。



"苏-27 侧卫"是前苏联苏霍伊设计局研制的单座双发全天候空中优势重型战斗机,具有机动性和敏捷性好、续航时间长等特点。可以进行超视距作战。

"幻影 F1"是法国为在70年代取代"幻影川"而研制的战斗机,是"幻影"系列中惟一不采用一角要布局的飞机,起降性能有很大改进其首要任务是全天候高空截击。



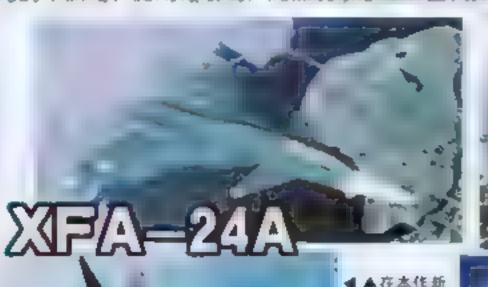
"F-5E 虎!" 战斗机是由美国诺斯罗普公司研制的单座轻型战术战斗机,该机是以前苏联来格-21和苏-7为主要作战对象研制的。



原创岛岛和哥易

游戏中不光有大量规实世界中的战斗机, 亦有 许多更负机体供玩家操作, 原创机体一般都具有优

秀的平衡性,泛用性很高,而且玩家还能够自己演装成机。



◆在本作新 登場的原创机 体 为了追求 经高的运用性 而设计的多用 企战斗机





▲無經在 皇牌空战 23 中登场的 强力机体 在本作中性 供係然优小

字標或位7回语言



是太4人联机 联机模式详细公开

首次登陆户定任《皇牌空战X》专门加入了适己掌机的联机对战模式、游戏论连极大4人进行联机。同时准备了主意的位置。或更玩家选择。下面我们就来详细了解一下基本模式厂工具本

取利权式化。 (二) (人 有) 料, (方) "通常是 du 特理以下文""作一句"、"更奇成"和"利上战"、 开战前"瓜太远走对地。") 达地 组队方式青年。



▲开战前要按定好现刑

TEMP (Des Fight):

競等專的对放性式, 4 人展开大品。 战, 進生存到最后准就開脫和者, 当然也

J以太走妹。,为在限定的Ete内与否号手次数最多的人为的利者。





▲协定对手、发射导弹。

基地设计器 (Base Assault)

联机玩家分类两队, 去专击对方

一队使走桩利者。当然每一方的基地内会有巧乱炮台以及防空战机,战马可不轻松。





▲避开敌方基地的炮台 发动攻击

Mark Superiority

在被照亮的限定范围内, 谁飞行 时间越长准就是胜利者, 当然, 在这

个狭小的空间内,你还要避免被对手击落,这是考验飞行技巧的比赛。

▶越兼近地 面 光城市 **幽越大** (B 盟支起的地 面缝纫又让 低空飞行的 脸重事



类似于很多对战游戏中的"夺旗" 战"、从收万基地夺取主皮专射装置。

(Beacon Battle)

然后运送包官、的基地、哪一方最先完成便是胜利者。

▼携带有电波发射装置的战机机动性大阶 此时一定要小心不要被对手缩条





(Psecord Mission)

护卫己方大部队进入敌方量地 对于敌方的拦截你要奋力反击, 最大

一定 藥屋草

发现对 方进攻 路线 抢先拦 蓺.



系列首创——自由组践进机图

作为系列的最新作, 本作的人了一个全新 的系统,那就是证家可以自由智慧享息战斗机 的零件。在许多幻想机器人题材游戏印, 明 针 组装零件的系统我们已经屡见不断,但是出现 在"《皇牌字战》系列"中还是第一次,总无 疑止本作的魅力再度提升,下面我们就来详细 了解一下这个新系统吧。

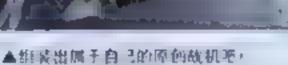




游戏中登场的战斗机。万九现实世界中存在 80战 4机利游戏原创战 4机基种、前者为了低

实于现实公元在游戏中是不能进行改造的。而后者见了根据玩家的声以示"自组装不同零件。 历表问题整战机的"号擎"、"机翼""装印""武秀"和"机制"等。企业与重作。组合比 属于自己的协会战机。游戏中战争的零件总数并有一种,获得为武世不产力。比如角的新 要在证实中主坠特定敌人,有的需要完成某些特殊任务。这成条件。在些人量单便可购买。

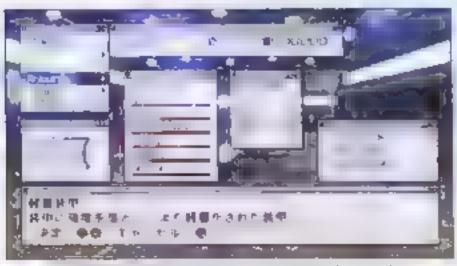






▲在任务中击船特定敌人便可入于零件

游戏中元 "标准","持","持","其意""严"、"对地"、"灵活性"、"稳定性"、"防御力" 等60岁、经易4一个等件是为31个的性量公产生不同的影响,但是一个性能的提升很可能会令 另一時門力陰試, 此久而表一年11 擎一、速度大幅提升, 化层稳定性降低。更换机能等件主 要是雷大活工了仪器,是为"世宁""对约"的人力性生影响。所以如何始合各部位的零件, 使战机的粉丝等力达到最大,正是35家户已以深入研究的地方。当组员卫国于自己的战机局。 研修不仅可以在任了模式注意用。还可以在对战模式中们得边的朋友一致的下,处集简明自己: 组支的战机脉构即和一定会更有支机感吧。



▲搭载不同的零件会对战机的各项能力产生影响



▲组装出的原例战机还可以在联机对战绩式中使用

"《地牢围攻》系列"的一大尝试和突破!

THRONG AGONT



地军周段 福苦王座

Dungeon Sage Throne of Agony

· at a 1 co · A ref · A · a · P · 1 · A · X ·

◆ 7月◆ 聖をも夏◆村1 名見

PSP

" 1 - 4 P. VIII.41 P27

Semail BuperVitteln以及冰、Gemee美牌合作开发。 本作是一款针对PSP的特性简专门开发的新作。本作 非不用于"地中国政力系资"前作。游戏中拥有含新的 人物。全新的设计以及申集性单人被提供求,另外本 作同样拥有支持Ad Hou向等的联机对该模式。

《地中國東上海音主座》等由原刊的《史主》較著東

政事制值基于原作基础。







Plant I Had to the second second bed a Marine Dall

经典的。人波罗。太的语戏系统。 依旧会受到坑灰凹的直珠!



游戏开始思。观家要从两位英雄之间任选一位来进 行游戏》这两位英雄之间的能力是不同的"大致分为力 **漫型和非力量型 三游戏中有技能的设定 - 能通过杀意来** 获得新技能和升级各种来质点数 比如当力量型的英雄 升級到一定程度后便能拥有双手持剑的能力。能给予鹿 物更大的杀伤力图当然在使用技能的同时也是需要花费 廣力值的。 游戏中有雇佣兵的设定 《流家如果娜宴在战 **场中获得推治。而以去雇佣一名医生,要是想增加政治** 为的话就需要雇佣战士来赔你于肯之为了。



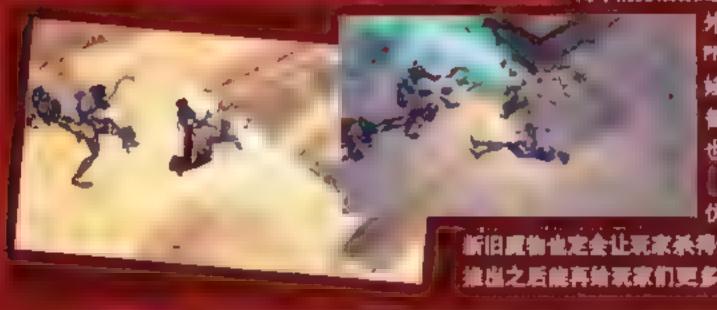
广理的。物前状果规则

本作的物品系统与(油层破坏神)类 · 有着极其严密的物品获取规则》是 简单的方法就通过杀怪来获得物品。男

> 外產本作果用了在於 PNG游戏中比较流行的"氧 娃娃系统 等所以玩家奖 各不同的物品。人物外观 也会有所变化。

本作整体视觉效果 优良。数量超过100种的

斯旧魔物也定会让玩家杀得过痛。期待在本作正式 推出之后能再给表家们更多的惊喜吧



见川的游戏区域

见永高娄化贵时间米床条期奏随

由于原作世界是一个技大的专幻世界。但更PSP的性能限 前。所以游戏中的地面数量无法达到PC服罪样的宏伟程度。 但是游戏制作者已经很好地解决了这个问题。尽量展现耸取 家一个比较宽广的游戏区域。游戏分为陆地和沿海两大部 分。有时候观察需要花费大量时间来探索新的大陆。探索新 大陆的方法大致分为航海和飞行

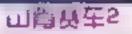
男外》当玩家来到 地字的话。她必须 一层一层地往下探 索。在探險过程中 如果迷路了。还可 以与NPC进行对话来 获取各种情报。





RIDGERES

NBG的RAC大作《山莽赛车篇 PP版已经发售在即 存成在赛 通和游戏模式上都做了相应增加 赛道巴含了正向和逆向后选 到了平列最多的纪条、游戏模式 则加入了全新的构机模式、决斗 模式和生存模式 在第一报里只 为大家介绍了其中的构机模式。 本次将会继续介绍其全的两个新 模式



- ◆ 日月◆ 次常年夏◆4月近日 ◆41 1 1 4 ◆約 25 七十五 今年日
 - F 1 P 1 Vol.44 P24

PSP

決到模式

連集計画式 EAST 取取機構集集 で表示機能 下に関する 1 を 日本を 対象では できませる 1 を 1 年 1 日本





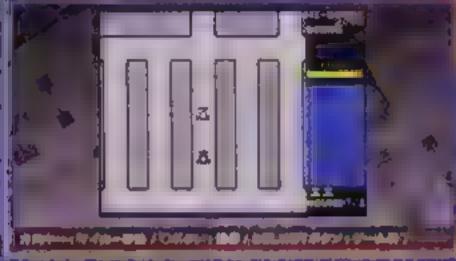
生存模式





プログロンドングンファンド





The same of the sa 文包書傳教主名書教的特色了

幻之赛车存在引天使, 恶魔以及

长年也不明年。 惟江东河西广西美风的天使车车 **在東灣京港灣一直特殊賽季河豐油 学典教育基本本的概念性主义是**

	 - C	

厂商	Danver
引擎	V10-6000
极限速度	不明
车身规格	5150 × 2133 × 1569

怪物级的越野跑车,无论在多么险恶的路面 上都能驰骋自如



厂商	Nameo
引擎	班
极限速度	本明
车身规格	不明

以Namco的吉祥物为原型制作的赛车、疯狂 喜欢水果和能够提供能量的食物 并为此奔 走全球, 它那令人惊异的速度到底如何产生 还是一个谜。不过据"本车"描述, 那都是 用脚跑出来的辛酸历程







最後のかけら

BLOOD+ 最后的碎片

45 . 1 1 1 17 14 1 1

↓ ■ X A Q ◆ 40 P F π

PSF

自由共下来并是开幕的现在方式以及D+3用开始或以类类的世界现在种类的资料高面集引工术 增速性注射。场别他来在原理和不免环度地质基础进一些人类是不能。SCE 进制基础设计 W OOD A) 的PS2 能游戏第一次将其推上PSF介色

普尼小夜

居住在沖绳市的高中女生。和异父宫城乔治以及义兄弟凯、力克 过着平静而温馨的家庭 生活。然而一她的记忆 却只局限在被乔治牧养



后的这个年。也就是说,之前十八年的它区已 经递煮无存。随着故事的层面推进,他也渐渐 开始意识到自己青色的沉重着也



除了原作中的这些代表人物外,众多 原创角色也会竞相登场。他们会按照游戏 中的章节一一亮相。对故事起到推演助满 的作用。





及數美型的大提等演奏者,使實量運动包围的神秘男子 起似乎过丧失论忆前的小夜的事實了如實準。是本作中的关



开始会显示出游戏的 重要片断。

本篇

在游戏的正章中,云以 文字Avo的形式交待的情。 这些《会给与玩家分支选择》 而根据选择的不同世会导致 不同的结局。



▲养戏中会出现的各种选项

完成改革告,就可以 进入下。章进行游戏。当 然,已经,竟以的章节玩家 可以在目气自由,其不反 复游戏。完美主义者可以 借此权集全结局。



Key Catch 故事展开后。如果能抓住其中的 关键 也可以让剧情产生分支。而只要能完成"Key Catch" 还可以看到原著动画中的很多影像。玩家可以更好地体现原作的魅力。



到底如何才能让自己的 手下不再如此经易地被捉住 呢?为此我们的猴子老大斯

派克塔又陷入了苦恼之中。突然地灵光一现 让他想到,只要让手下们跑得足够快不就得 了?为此他发明了装备在猴子们手脚上的 "猴子机械",猴子们装备上后崔像赛车一样飞

速奔跑。为此 猴子们,十分 高深,但获得 高速移动力 的猴子们却 互相较起了



劢、主是,一述名为"此发频覆车"的比赛开始了

文林风



是然表看了比賽用的"數子机構"但是它们并没有乖乖地使用这些机械的表成正常要率的样子来进行表施。不过好动的它们都发现不同的姿势有着各自的长处。正常姿势下各种能力都十分平衡。前后机械组合成的长。形态可以让建度大幅度增加。将机械非往两边的"炭"形态能让控制力增加。美也变得容易。



是名

北能够自行组装猴子机械工

我们的斯派克思大人的设计思想可不是干篇一样的。应设计的机械种类也十分多。候子 们可装备的表本有正式型用车。美式车和改换高速车等多个种类。而同一种类的赛车可自行 各类零件。让妻子们表跑时更加原风。不过想要获得零件就先要在表路中获得胜利。这样就

能利用奖金来购买零件了。努力特协的赛车改





LULWAYXINA D XS

即中世紀時間通過問題問題問題

Summer Lates

现现影

數面所屬战士 「蜂」的令人 一華美面 與一同生活在數 是 1 "哎 中 x ,所 , 思见为门 伴和弟弟着相 在 相图 教文的重應下, 他有着 非常强烈的正义感,但从某些广直来看起是比 较。,执的一面。最近开始对外面的世界产生了 幢憬。阿尔夫非常造战至高土希斯,希望有一 天能成为像他 样的验士。



哥哥在

STORY



世界的和 平。世界的中心是圣都森多宗亚派 博过是贯展的海洋与强势。 门特以那曾在和平时代被人们所恐惧的 力量与此女和怪物们展开战斗的

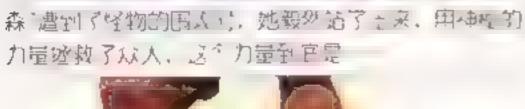
阿尔夫的第 弟,是个性格品 图人疗爱的 > 对写引作特点。 任、曾是在细门自 心会不会感觉恶门



绝 不会

安我

fg "t. f 🖫 計教会的等に、 自启委曲子扩着同 母(1) 性格天真, 假事也总是不慌不





充满了谜底的女仆。好管本事的距以宝梯气气被

成为了照顾证券失一行人生活起用的女仆、不过面对

阿尔夫中地加入取了课等快量的流量。当他们在"我之



险模式进行的故事部分以及

操作的模式。游戏中的战斗面面将采用标准师应角的情况点。使项家能对战场的情况一具了频点



能把同伴侧像象棋一样移动。



《高行為与难法函册》是一款风格者新的冒 戶序後 玩多等機與儲什為知它的司律们去阻 止大學主的門澤 为政的自分十分特別。除了 多种需要用無控笔来完成的选、自改作 战斗 也是系统独特的卡片战斗, 让你的冒险过程充 馬乐趣



主角是一只好奇心极其旺盛 并拥有一颗正义之心的可爱陆行 岛,在岛上的陆行鸟牧场中与同 伴们快乐地生活着。



在世界中到处旅行的黑魔法师, 他在旅途中发现了一本罕见的画册带回农场, 并以此为做。



拥有治愈能力的白魔 法师, 陆行鸟牧场的管理 员, 平时将所有的精力都 奉献在照顾陆行鸟上。



步應里必會無中包括

我们的既行鸟和意伴在智场中快乐地生活着。有一天,旅行日来的宝鸯之而节习了一本对光的奇怪问册。好奇以上行事的陆行鸟科牧场的青理量自魔去而起。看着严魔去而将此些更打开心,在场的所有陆行鸟都被吸入了面册之中。而来判中封门者犯罪的"大魔

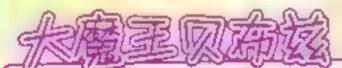
E 2 布兹"。为了控敕同样、 阻止大魔主的完全复活,陆 行鸟与黑、白魔法师共同开 始了画陶之旅。



▲当席洛玛得意境打开事學时一



▲統行鸟和白壤末阶准备去换粉大家



能够总法的邪恶魔法书。将陆行鸣牧场的一切都吸走,封闭在了医事的世界中。它的自身还没有完全复活。

踏上冒险旅途的进行鸟一行将在厂阔的世界中进行探索。在探索的过程中会发现魔法画 册。可进行迷你游戏的挑战、而同时也会强到周門大家前进的怪物。玩家要做的就是完成迷 你游戏、然后利用获得的卡片来与陷路的坚物进行战斗。



▲在世界的各个他方都会发现魔法的画面

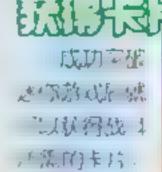


▲译大的程書助档了作用的頁路

面册中国进行协会的政府游戏者和支撑、有的支护于大多统术的《酿资》。2. 图本、有的 少编的著名的笔式作品,下语就为大家个性其事两个。



改编 3(中采费 孢》的迷你游戏,使 用触控笔操纵下屏 幕的"乌龟"向终点 前进

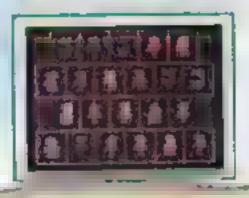




景间观暴加

画面中会有一位"〈最终幻想〉系 夕]"的角色快速地通过。在下屏幕所名 士的研查的企作上班选择该第四





便用電問島怪物戰

当遭遇怪物的将发生使用卡片进行的火热对决,灵活运用各种属性的卡片才能获得战 165 胜利。游戏中有着能力汇量的各种卡片、平是收集就已然是乐趣无穷了。卡片上记录了各种情





不明。陆行鸟气 怪物们通过草出 *片的形式进行 战斗。盛框内显 示的是双方的

▲陆行岛和坚物各自出示自己的卡片进行对决

別個与你與

"《枝巧物语》平列的,正元月下午场广相 九八冒险为主要自合的《研牧场的培》平列 本价又问明了以终于我与为王的引起为大、平 5,的 5 × 1×N× 支撑体验到牧场生活的下趣。 本次就至将付實一名漂流到孤岛上的少年。在 **总两上体长内侧的枝钙生活**





▲能够从两名主角中选择 位来进行游戏





▲在主角剛剛 票流到这个岛屿 ⁄ 这里是个除了废墟什么都没 有的岛屿。



▲旅游地 通过主角的努力 有 了一些最名而来的人们



▲ 新物地 这里有了众多也定居 民 变热剂了起来 众多功能不 同的商店也建立了起来

Lya. 4

在新天地展出新的生活

我们的主角哪坐着一艘高开都市前往来的大陆的移民船。不过下幸的是, 船在可吸到一半的时候遭遇了风暴, 移民绝过变 司就完没了, 好在我们的主角乘上了救生艇, 和一名者他还有他的二个亲人一起漂流到了无人穿上。主是包括主角在内的5人以这个孤恶人新天地, 展开了

新的生活。



非雷娜的父亲,拥有经营牧场的经验,经常使用话语来激励别人。



東西東部州法

艾历克和娜达 莉的母亲、性格士 分正直。



礼仪端正位 性格软弱的少年。 经常在妹妹面前 抬不起头来。



拥有好胜的性格,经常斥责软弱的哥哥 艾历克。

接易的性夫和岛屿的发展

和矛头。"前的作品样,本作中的牧场经常主要产生农作物的耕种和养育家者。每天和人都交流网站,另类或获各种农作物,这样才能可牧场区新加生大批来。将大量收获的农作物。 出去的几日,也能设计。些对农业或运输的工术前来运往。在窗上来课酒和各样的设施。



▲出货尽量多的表作物是发展表场的重中之重 不过要培育农作物就得开垦尽量多的耕地

抚摸动物



[] 使用触摸屏的操作。

相比NL 上的第一个《牧场》作号,本作很好此利用到了射模军。首先作了以用触控军来控制角色的移动。同时当位点击下军在下的创标也能让主角使用此是真。十分方便。此外你点击所落内的人物和比较时,对方也会有相应的反应。



▲用触枝草能很方便伸在制剂色的核动

一按場之外的地点



▲在牧场心外的地位于市场中进行钓鱼等活动

能錯要景依然存在

在本作工作体系像源:"关系被任任全性特别。"此,原证在"选上程的性况"。 能够结婚的几等性。任意的"在任证任证任证。"主程的指在为选工学场"两者"。也可能的 婚。培养为"支票的"与大学和主义和主义。《一句》,"证明"的"证明"。"证明"的"证明"。 标就努力行动吧。

おまえさぁ。ウチがいないと何も 出来ないんだなぁ。 やれやれ。



▲和能够交付的标性角色对话。可在其头像弯看到表下好 感度的心型符号

チェルシーさんのような人が、 牧場主だとは思わなかったよ ソンケイするね。



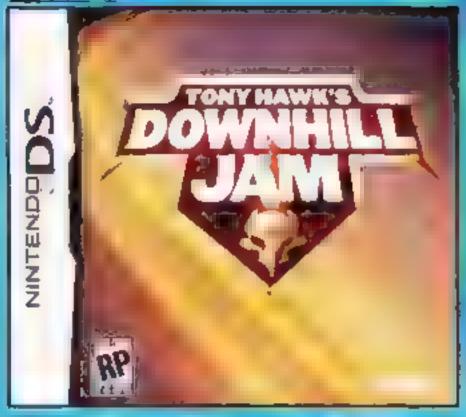
▲选择女王角的语 可能够和男主角结婚

新要量,統值超彩

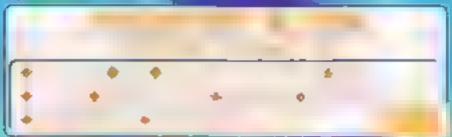
本作中能够种植程果,积末的精植国期十分 长、精心培育春天种下的程来。, 就能在标天权 获金甚色的精稠了。耗费众多精力转息肯定来的 稻米、锦姆用来制作众多特色料理。

▶从画面中可以看到种植指米的田地和普通的不同 是专用的水





不知道大意有没有忘记去年年高发售的影響。任足程克滑板、横行美國》。但今系列量新作《托尼程克滑板、海山阜傳》又將火魚出炉。 從起滑板達動。據可是在美國广長有少年甚至的運動。从兩使得滑板美游戏也是到了不少人的造物。在第个机能要到限制的GB从时代中。 反應何只靠在GBA平台上玩到20形态的滑板游戏。但自从NDS。PSP等次时代章机的推出。 情况就不一样。玩家们再也不含该菜园在20世纪中分。



本作的卖点在于

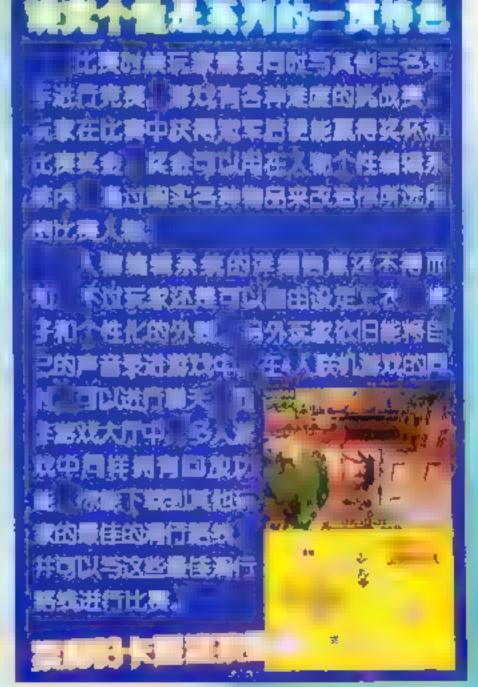
本作将带领玩家前往旧全司、香港、日本等世界上存在看强烈会低落差的地区与各路骨板高手展开等速对战。游戏方式上类似于系列前作(横行美国),不过相比前作在一本作最大的特色和改变使是加入了水多下坡路段。正如酷标题"Doweld Jan"样,玩家通过高速下坡可以体会到比以往更加爽快的游戏感受。





特技芸術系統依旧總導帶









移动、跳跃

触控笔的操作非常的观,给人一种增怎么控制就怎么控制。 的感觉、只需要先点加加九君、然后向任意方向滑过航汽等就 能完成各种"动"人的操作。



▲本作依日保留了接茬等的小游戏 值用NDS東抗國会查詢还是查容易



●问君曼移动的 方向左右背功舱 控制 加加九官 就会接照對线的 方向异池 日 驗控能為肝屏幕 购移动停止



▲演拳跳跃的时候 - 莫索自蓄加加克君所处的位置向跳 跃的位置到强线即可。通过迅速的长矫正能控制加加九 君跳跃的远近

▶划线越长 则加加九君部移 动連座也就認 快。反之 越短 速度就減慢

....



政击操作也是非常简单的。使用触控笔在加 加丸器的周围点面、就会自动后覆点走的方向发 动攻击、游戏中最多可以,Q走3个攻击方向。



▲除了直接面对面攻击敌人以外 还可以在敌人移 动轨迹上等标价袭时机 只要活用这些方法 就能 客效地将敌人打败









▲能够瞬间改变成众的忍羡也需要满过触 控望来发动,不过具体操作方法子暂不明

武器切換

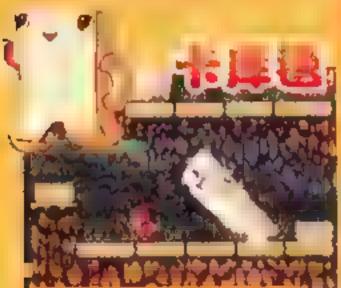
加賀元,君当有使用武器也是承过能提等 就能简单元成切换。中 击压乱至上我的下来表 于是社——【人产业订换 各种武器。



▲ 蒋戏画面中已经发现的有干里到一件弹 大线的这几种攻击手段 除了这些还会 有什么武器可以使用呢?

除る別が含人体で的各种で

除了那些令人标意的另种原 作中的敌人,还将会有各种新的 敌人在本作丰登场。



忽然从地下转走的不 模状敌人,它会就他像国 过来试图因住加加克昂。



成队主导的主字权人。 死 胶不放射之 1 2 程 的由 来,它会执襟地总击加加九 君,所以遇到一定娄小心。





不断打倒不断发活 的階機具



作名字就知道是个重量 级选手、作民于净电双击 全在上盘的看上去怎么像键 重太夫?



在4月18日利桑之中 我们难读为大多公布《品石 野珠》的析情报。此次为大多带来的是 只可的妖怪的消息以及其他碎从个场的惭妖 怪 新坡件 以及战士者 晚下世界 含美大 春子有息 有,点是本人的报名 明显觉行即 等发售的人名译的设作品有一个更见的了解



THE ENERGY TO THE TOTAL OF THE PARTY OF THE

三只初始妖怪公有

从初至今。"(口袋短程) 系列"每年的最初已袋还写在走。此一、即大大小小学 养生选择一个开始。但,本作也更如此一下直就一起来有看新作事的。(《光·珠代》)







章系的 瀬町 [袋灯壁, 外形酸个 n 乌龟, 背上的甲号上凡成的、陽水的活动会大大當無甲壳的健度 头上顶着的苗牙在进化时也应该会跟石厂化吧。其特性为遇到危险的时候提升草系技能威力的"发芽"(しんりょく) 感觉草系初始整物越来越难看了, 进化型 最后难道是 只头小小树的大鸟龟伞



火系的小猴口袋妖怪,尾巴冒火、形似驯悟空,动作非常灵活、能轻松地爬断磨绝壁。和同样尾巴冒火的小火龙不同,小火猴睡觉时尾巴上的火就会熄灭。特性为遇到危险时提升火系技能威力的"索火"(もうか)。人形的口袋妖怪一般都具有格斗或超能力的属性、当这只猴子进化到第二级时,貌似会增加格斗系技能吧?

1

澳加加西海 (ポッチャマ)



NEW! 進化形态和進化前形态!

果两主"品我们。"人类对门签包有的标题。此处武元不够,许多自要赋给的物种对没有交达。"民意,每作的《门签好写》不保管的新的种类,还会正规和的。"专制物种的进程形态及进程。一个,接下某人让我。中看看象作中有那些进化对看幼康。"其中有一些大家可能"。 经报告等了



措置到现现(1 71/2/13)

章 海属性所元東山袋好好、是 双色玫瑰的进化形态、用花朵散发 出香甜的气息来引诱猎物、然后带 有剧毒的毒丸,来杀死猎物。特性为 "自然恢复"(しぜんのかいふく)或 "毒针"(とくのトゲ)。





超能力系模仿口袋妖怪,经 常模仿别人的动作, 能使出对手 使用过的招式。特性有使对手借 助声音的特技无效的"隔音"(ば うおん) 以及新技能过滤(フィル 9一)。在受到弱点属性攻击时可 **以降低被伤害怕。这个长得趁级** 11号的 1 年、西其实就是必盘魔偶 隐进化前开 态、不过这进化剂和

进化厂的差别的太大子品。观离高儒实在是太丑子

署不系的盆栽L.袋妖怪, 看起来总是 **副受き子的类相、テト足在過ご自己体** 内的水分。进化后呢,就是那个看起采成天 傻笑的胡说树了。特性则是使对手一击必 杀技能无效的"坚健"(がんじょう) 札使 用突进技巧不会受到反作用力的"石头脉 袋"(いしあたま)。





前的投口。



强力的突进冲撞 技,但是使用后下一句 1元表行之 又来这 量 ……)

朝天念咒语,使对手无法 击中自己的要害。用这招来对 付那些会心一击高的技能应该 竞非学有数



模仿对手,使用对手使用己的技能





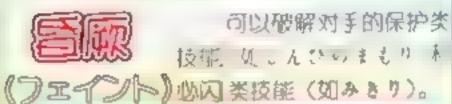


(おるだくみ)

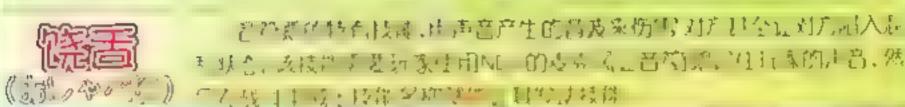
恶属性的辅助技能,依靠思考坏事让头脑更加灵活,(也就是坏事想得越多越聪明。——b)从而大幅提升自己的特殊攻击 值。

在計1個下槽下高量、" 对手交换口袋妖怪时就会进入 (20%1)中毒状态。











攻击技能的新分类

玩过《口袋好琴》的基本智气意,系列的攻击技能分为物理攻击和特殊攻击,本作则在以

前的分类基础上做了变动。以前 作品中的一些特殊攻击在本作将 被划为物理攻击。如以往作品中 的"闪电"(かみなり)和"闪电 拳"(かみなりバンチ)都属于电 属性的特殊攻击。但在本作中。 "闪电" 仍为特殊攻击。"闪电拳" 见划归为物理攻击。



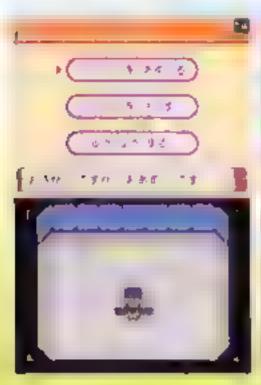


▲以前至列作品中的一些特殊攻击在本作中会 成为物理攻击 新作的战斗将更高变化。





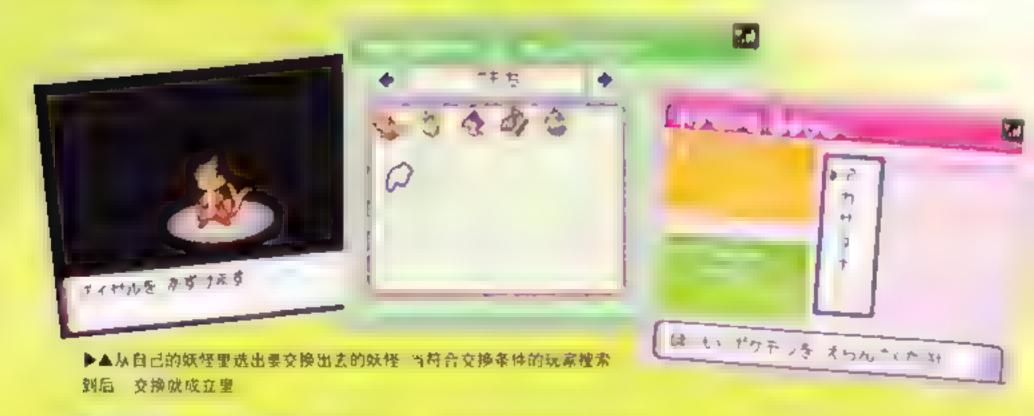
以前要上新的《白袋妖怪》前,都要和同好者们商量好买哪个版本、然后互相交换不同的 《口袋妖怪》 本作因为对与了Wi-Fi, 所以可以交换的消息使大了起来。本作有一个对应Wi F 功能 "全球交换站" (Giobal Trace Station, "等称GTG",没有注册"朋友代码"的玩家 也可以通过CIS实现期网交换。在SIS下、准备受换的玩家可以选好自己要受换出去的修物、 并输入需要的怪物, 然后联上 A F . 搜索查找符合自己要求的玩家, 也可以将要交换电点的 怪物和需要怪物的信息放在55上,等待其代符合交换字件的玩家前来交换,就像一个交易市 场一样方便。不过该项服等目前归对应的本、图内玩家或否定设得到此种方便也能述不得重知



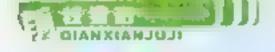




▲ ▲ 直記 > 输入正确的妖怪名者 还可以搜 未到到西来遗见而设定人图益的《转效经》



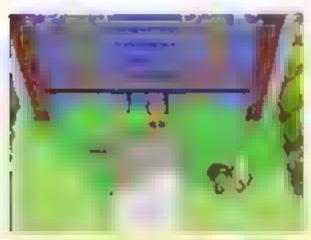






(宝石) 版中大受好评的"战斗塔"在本作中亦得以延续,战斗塔内,玩家将接受7个口袋妖怪训练干的挑战,将他们扩张与,还会有更强的对手登场。

本作中的战斗党的战斗被分为单人战、双人战和多人战。战斗塔里准备了很多对应W F 的战斗房间,战斗房间要某与玩家的战绩出类拔掉,还有可能成为这个房间的领导者。

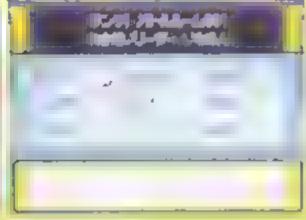












▲增加了"战斗房间 要量的对战塔 同样将要面临 2 个口袋妖怪训练阶的模战。



"秘密基地"是系列。中一个非常有数的设定、该设定在新作中程以大大强化、除了可以用售品装饰自己的整个基地。还可以和其他也家联机玩迷你游戏。和其他地方不同、新毛地区的"秘密基地"是对在庞大神秘的地下世界中。1、家可以自己去废险、更可以通过NOS的无线通讯功能和服及一起进行地下探览



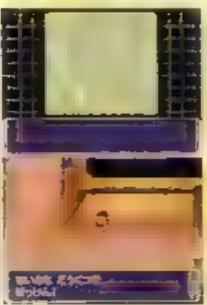
创建自己的秘密基地





▲从地下伯伯那里得到了有关 地下的消息、

游戏中, 玩家会从地下怕怕那里得知有关地下通道的事情, 然后在他那拿到道具"揭地钻子"后, 就可以建造自己的秘密基地了, 属开始秘密基地里全是岩石, 需要进行一番修举和装饰才像个"基地"。用无线通讯功能联机的, 5、还能进入朋友的秘密基地、但明友的秘密基地可是隐藏的哦。

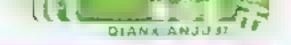


◆主角在地下时,上解会显示地图,下屏则显示游戏的当前 画面





▲刚挖出来的秘密基地像个寒酸的洞窟、好好整理并装饰一番,让其成为个性的个人空间吧。



夺旗游戏

和朋友联机时的小游戏,找到对方的秘密基地并夺取对方的旗子,把对方旗子拿向基地就算胜利,对战中可以没陷阱来赔碍对手,因此夺取旗子时也要注意对方的陷阱。胜利后基地会升级,可以摆放更多的装饰品。







▲去抢对方基地的原子吧 加油!







▲巨石 飞叶……吞鹰路上一定要小心对手花杆百出的陷阱哦

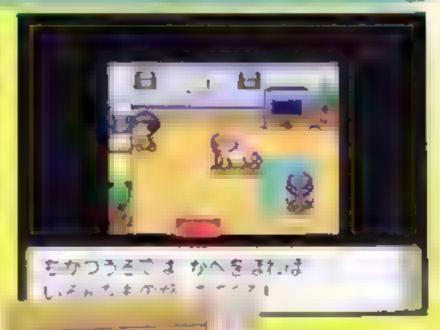
12:

在地下通道还可以用触控等点出耳擊进行挖電,看到有因光的地产时,就可以用揮子或冰稳挖棚了。伸子的挖脚范围广西自力变量,冰稳则用来挖脚一些狭细的地方

挖出来的化石和石头都可以带到地面上来进行交换, 偶尔还能挖掘出点占的口袋坏怪的化石、 挖到后当然是拿向研究所去令其还写复活了。



▲闪光的地方就有东西埋藏、覆着能否挖出贵重的东西。









-LIFE BILLIAM AND A PROPERTY OF

从《字石》版开始出版的选美大赛在本作中也得到了进化、大赛名片"口袋妹停起级选美大赛",里面将有标觉 舞蹈及速度 审查部分组成。并同样分有响气、美形、可爱、

机灵和强壮五个主题。



▲参加大赛的主角会被移上晚装礼服 就像出 席高级宴会 样

▶ 學办超级选美大赛的地方 本作中会不会有很多赛区的赛 场出现?



■ 母场比赛有 4 名选手角 逐、每人准许带一只口袋 妖怪 把你最易食的选美 战手艇不出来和他人一决 高下吧

视觉宣言



▲根据参赛的主题给门袋妖怪选择合适的饰品吧



通过无线通信机能,大家还可以联机一起做料理,这样即使不 传长料理操作的玩家 也可能通过和大家一 起努力而做出可口的 食品。

舞蹈审查

舞蹈审查是本作选美大赛新增的步骤, 是考验玩家反应的节奏类游戏。比赛时,参赛 的四只口袋妖怪将会同台演出,站在前方的 是皱舞,后面三只为伴舞。领舞可以不受约束 地尽情发挥,尽量跳出其他妖怪无法模仿出 来的舞蹈,伴舞则要尽量跟住领舞的舞蹈,从 而得到高的评价。

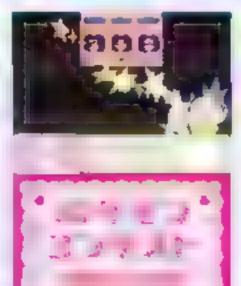
▶ 檢贈节奏来接下相应的接键, 看者口袋妖怪们的舞蹈交费 怎么样



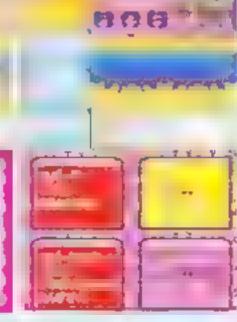
JIANA ANJUJI

演技宣查

最后的一个步骤、 也是非常关键的一个 步骤、就是口袋妖怪们 的凝技审查,这个步骤 和(宝石版)大同小异, 使用符合主题项目的 技能会提高评价(如在 可爱主题的比赛中使 用合技能还会得到更 高的评价。







▲使用的技能和比赛的主题 致 就会提高事表怪物的评价

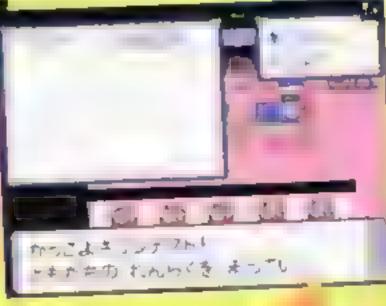
奖励

三个审查项目全国是中心。就是此个的产品。社会不及 积分的多少来排列名次。服是市胜会省。效果和维二作为 奖励,并且可以参加史。。在的选美大赛,选美大赛支持 二人联机。元牙要主要,选美大赛对门签妹程的要求、允 其是民雄要求大多一战。4用的不同,从此参加选美的厂袋 妖怪最好专门培养。



▶可爱的电松鼠取得了选美大赛的胜利







在 45 辑的前线报道中,我们曾提到同时购买两个版本或两量相同版本的游戏,除了会得至与版本对应的生角神兽的模型外,还会有一个"秘密模型"。如今这个"秘密模型"终于公布了,就是一只初始小怪物的一合一模型,图片上看做工不错,二只小怪物也是形态各异,非常可爱。这样,除了两个威武凶猛的神兽、购买两个版本(或两个相同版本)游戏的玩家还会多得到一个可爱风格的模型。





新职业



●除了'全 新'和 尼列 新'外 刻 斗士还可以 使用其他主 的 作

司术达人 "以使用 同时攻击敌全体的"全新"和即使在后列也能对敌人 造成正常伤害的"后列新" 等独有技能。





以大炮作为主要武器 的职业。能够使用将弹药 和其他道具进行调和的技 能"合成",以及消耗弹药 对敌人进行攻击的"炮击" 等专有技能。

GBA版新要素



▲GBA版中新增加的开场。巴兹和波克在大地 图上发现了什么?

▶和GBA版的其他两数《FF》正传作品一样。本 作的GBA版中也增加了次字显于模式 调步程 台词来将更加方便



▲在对话时,人物的头像将会显示在对话柜的左侧,这样大家就能够更加强现地感受到角色的鞋力了。

继承水晶意志的四名战士

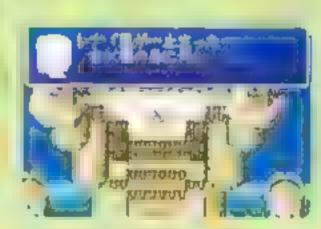


与同伴随行飞波克一起 逛游世界的青年。性格 自由作放并有些自我上 文的他偶尔也有着为他 人名想的温柔一面。从 与盖娜相逢的那一侧开 始、他的命运发生了重 人改变

> ■ 接受水器引导的 巴兹开始了拯救也界 的回验之旅

守护风之水品的泰尾城的十 女、是一位热爱自然。内心 十分温柔的女性。饲养符号 龙作为龙物

T-FLAN

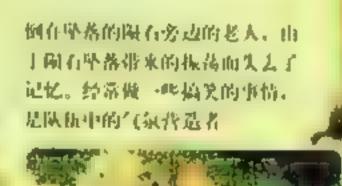


▲为了符栈父亲的下落。衡娜只身一人 赶往了水品神經

扎丹在泰昆城附近的洞窟中的海贼集 团首领。常年的海贼生活造藏了她面 气力闸的个件。真实身分其实是首娜 失散多年的姐姐



▲法莉丝存者海龙作为同伴,即使风停了船 还是能够在海上航行。





▲加拉夫失去了记忆。惟一记得的只 有自己的名字。



方式前是木色模式。 生多,或有主人的具不管 的作句,体心注其用到。 的棒球像样 。中的一个 模式在下是以下选择权 模式、数练模式和队长模式。

下下於式、以下1年 可不是於此位式是一年 的,而是於在2年代表生。 在第一年 中 下入生。第 第二月 中 是在2年代 所以值、任置队在31差失 从海域后等的认值或是的 近天 生成的 人生中选择 个,然一特级队伍丰的 队员

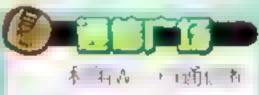
特別模式。在此模式如此 3 元相中 原式是 打印在公路或的地方 走 2 代 就非常数等 1 个成功 ** 元本 用入线通过** 男友学说。还在通过各 1 1*** 1 3 3 1 3



子。學式通過之一生成的人的一作「以編。」[1] 人的多名》作即,不 1. 美名声到通关中子《梅式》看到"的五数"。一样,以一种意思的是 但子《梅式通关》(生成的主译的景观。可以以重适。以为几乎的 来。"(口是棒球)多列"之前作品,中语音的"头",记述在本作中



在"我的家"模式中,但除了攀够查看游戏中全地区的通关情况和 听游戏音乐外,还能查看自己在游戏中得到的纪念记。"选手名鉴"则 是查看你在甲子园各模式中登录队伍中收得的选手。"相册"内可查看 通关后满足条件后获得的图片。



如果本游戏只是让大家能够选用喜欢的对手进行棒球对战的话。在 找不到朋友对战时就是得太过无聊了。好在系列游戏每次都提供了原创 的故事模式,让玩家能够扮演高模棒球队的一员,通过自己的双手来体 验冲击甲子园的艰辛。在本作中,游戏竟然一下子提供了一个模式。而 且不同的模式的游戏方去完全不同、绝对让你远得不真乐乎。

不管进入 个模式的哪一个,你都要設定自己的队伍。在定下角色名 常后,还加入了设定给色名字语音的功能。 在游戏中要能经常听实况解说 员叫此名字。外几是对队伍的全身装束进行款式和色彩的扁繁,再是队旗。





看出的队士,带领队伍广接参加加太慈、世籍、《灵运》看成。 足全柱进口的。你们或许是本种的记者或

在4 下选手模模式中,1、家名牌加手入量 是丰富进行 场动比赛,最终获得中子品的胜 **子园的饭店。「选制玩成的队伍,也再选用作店。利」包塞的利。 获得了效果对自己赚认的认**



在上午晚里中,一年是一班的第一人的有点是如此人 **15、气化。' 哈, 标准 第八枚件,作的是 4 (),又11),件 》** 选了了好了的企作。全国工具工作程式中。 "有体、自身、各的工作、数 "在一行世界"。"17世界,你们是大手数本有不用自己或者是一种。" 4 本点件、募集をデ、的性を与う付は大な財務主主権的、需要布 I WALL

月 4 ごまごと 人が 24 1 1 場 1 4 2 4 1 日 時利土選 46 .

"大大"一点 11/1大· 11/17以下到不了好一下。 1 25 5

71 914 九十 七 日下 " " 产口, 是 門門 小柱

作者D グロッドは 計入作成者 エートラインプリケルメリカ 7 9

近4、存料 · 参呼。周 · 不好特色接头和的 1 / 大大型 图 ノスナム

从长标式决量。如对专的或手标式。闭查的主任他免得一了 一个占卜师、判罚对方的占什一主体增支为基础队的多样。因此 在甲子型防學场上。经历京墨湾号、主角大石高程的加入了学校。 的棒球队,同时也因为某些原因斯利地接替了队区的高置。在非 戏中,作38年中的人是或用"进行"等。 执行部件 一种智能界 1、 你将操纵珠毫未进行比赛。琪队的表质领领,是香蕉进入甲子 园, 这就要靠你来一手操控了。

要点:此段式想要通关、世户、≠扩要在(以上、比赛胜利量 会增加。同时不要引得太过分、会被学校是学、

选项一览

进行各项野羊练习方面的练习。 野手练习 投手练习 进行各项投手练习方面的练习。 フリータイム (「选择一名同伴到各地去玩、要消耗金钱。





《FF》初代的数款作品帮及复放搬上进各大 作战平台、但发售于1930年的《FF》》却似乎始 终保持着它独有的矜持。十多年来一次也没有 被传植或重制过。今年8月,这款FF则入的最后 一款《FF》作品终于在画面大幅度进化矿分陆 NTP 虽然,代學了四面以外在其他方面的改功 能使用不失。也并未在现在有来已略写句话的 能情和系统上添加更多笔墨。但是对于大部分 整坑本来说、能在NBS上重新就到,并目的主款经 與作品已经足够了。有人说许好、NDAU(1) 行不好知。这样的重要么?

Y 打开菜单 Y 与NPC对话 A 对话 调查 / 从部分交通工具降落 B 取消 / 从部分交通工具降落 L 缩放视角 战斗时与R同时极为逃跑 R 打开菜单/战斗时与R同时按为逃跑





① 角色

推在第一位的为在地图上移录。压示的角色。

自 角色状态

显,角色的基本信息,包括姓名、职业、等级以及HF和MP的情况。如果中了异常状态,姓名下方会有各标提了。

● 子菜单

制制
問
過
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
長
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
上
<

○ 所持金額

显示游戏中目前所持有的金钱数。



アイテム

道側情景 つかっち使用、せいどん衆警 理道具、だしじなもの的季要意思

まほう

つかう角性印意法。おまえる角は得已怪 持有的魔法。はずす差額等。看了魔法、こう かん为。同性交換已经「相的魔法

そうび

そうび入事更装置、はずす為嗣洋芸量、 かいじょ 次解除所看装备

ステータス

确认角色们的具体状态和能力,具体互顶。利持能效和意识进一主程开 目如下。

HP 。 直大學 P 直在 自中制术显示

MP 显示各方线量去的基于使用已数机

電大寸用 数

わかり 星次的主火业等

すばやき 等[bink alter for],和攻击回数。

たいりょく 翠 四月外、中正台, 苦別情況

t, & () 签正生魔法的对政效果。

多同时魔才的心效果。 せいしん

こっげき 罗帕汉主引行县人产成的的。自

か 面坡氏 ト がら 介 伤す ほうがも

まますお 1、3、3、00核塩去以主計多型的伤止。

ならびかえ

搜动A键可以渴整角色在战。中的位置。 位于前列的角色命中率会有所提高,但新年力 见较低,几于尼列的活。反之。角色的站气也。存起更通常可以个人争游戏的素,时间

「以在代は中善。」 前进 ぜんしん 和局退 こう たい。東語学。

ジョブ

转 胪 5. 多族的条件 即為了一值 的灵味, 令转 1 It 3. 不是游戏工具 图外,特斯曼子



。上的一届一级生科职与角色的能力并不会特 至宇宙制作。 计学经过 走战 4 失数后能力才 能厂工。15 如果职业的网络贯高的活,也有 可得不需要强用钱可以完全欠坏职业的能力 每个斯士的新姓度提高的活,适斯、盟的攻击力

コンフィゲ

走しだ式的は反 メ セングご整対活射 代文する、は空:カーノルノット以及、しよき 大杨 Sect 到了世纪。至37287 首、下旬《人为 1、前台市 では、首:いと下版人製込稿は人機 走活定性道:ききてノ武行左右手標作「側、

ちゅうだん

丰新苏茂,进行即时存档后退出游戏。下 下在在文画自己选择C NTINUE可以从中断位置 東京ログが代 是洋 TT: NEW GAME 武者 AD AMIT . . IG 档式 I动消失

セーブ

记录游戏, 5 有在人类型上才能进行。在



回复

本作中的门切方式有密学和泉水两种。泉 水平为 复码和知识的。回复异常状态的以及 回复或非不能状态的几种。循序中可以回复HP NAP,但不能回复于人、青蛙、石化和战斗不 能这四种异常状态。游戏初期如果战斗不能的 活,可以同主人公警内斯的家中进行回复。

召唤魔法

本作中的 召唤魔法分为 自和黑两种效 果,其丰白数 果多为辅助和 回复效果,而 黑效果则名为



攻击性召唤 黑、偏性心体上的 海利为合体 为约的运的为 各晚、合体召唤。P有豪界xJ 1 寸竿求进cJ.

怪物图鉴



北江器的 在扩充了多本作 华丰至民有心 自 特 智 图 紧

斯中等家当然是近 [Ki] / まごじょして でき 较品言句記 在文的大人的方具有 キサル 村、山殿の「一大学も、毎日」「刊了 在村子 都适应的有关的感觉。"是这一利用的的人对

活就們以香春到冬物饗達了。

莫占利通信

蒋代中的很多树子,以及最后的克雅号上 和门以发现了同的莫韦利,与它变成就可以进 · J 通信了。通信在本作与主要体现与信件的收 发生。每年17 欠信息,少可经11 小时以上 才能发下一套一在莫古利的几个选项中。

代をおくる" 友或者游戏和 的几日、友美信 件, 具 中", くのをはへ 广约表 流流



全国现在。无线质、色、支发病、一致人的发达人。为2 生物而含了。人 利用点 通行的朋友发生, 选择上升的原 近有。周东东门名字 为约50个实位、"千代十分"中可以查 有针 "大学"发给你的信。"友决帐"上可以 查着好友名单: "モグハウス" 为収取无线道 信或者心,通广的准人类与自己的信件。最古 利通。在本作心是一个非常下去的所系统、并 自述关系到以为严减都差的认得,详细的病在





比级条件 4 。

性能 えんぶけく子や こっとまげし 并且可以 中田行业公司方政制

原理者。化學体能力是曾而氣低



出现条件 , , , , ,

特殊請斗指令 ・トゥルこむ 、以 平力比普通信与下台电标 、 在 特別 力式料「多样

性能 传统的物理设置等影响。而是

装面的优高级品。但《以铁距面每十二层一形》的实 围性指令大幅度降低.

學推取包

出现条件 明けいことがっこ

使用武器, 八



特殊战斗権令・・・モスノール CANDY S. The Post 性能 「スペード」巻きました。 1. 618,14

A 1.1 K 1 () () () 数, 成山村下, 广流上广村村代入



特殊战斗指令 塩去 五七士 一、 】 20美量。1 的扩魔力

性能 政员司事队工事的 物专家、 皇帝斯敦司二次不一度官任,故"

是改計中於任



無理法师 🖮

出現条件・ルード。ドル 使用武器 4、

特殊战斗指令 =職子(ろまぼ)

性能 能與使用器稱取书職去 但不 能使用。1986年廣志也決定了这个职

五本群 [P] 最近



赤皮遺傳 (神)

出现条件 "是有人人下生"。 使用武器 ↑ 🏲 🍇

特殊超斗指令 鼈 、 扌 1 直留 便同: 、 的 - 超美# - 全超天

性能「「吸引」を呼ばれ、「(1)」 屬去 本作工能力与时防舟,毛体炒

首184 千段 千世



出现条件 。 。 使用武器 产 和利式為 特殊战斗指令・・・・ルナム

THE STATE OF THE S

性能で行われば、たったいというなく * y 55 c 2 mar 2 m 1 186 t 1 1 1 1 2 2 2 2 2 J CK



使用武器 長手 八 特殊故→指令「① なりむ む LAND MANAGER 性能 """"""。 Trible to the dist

\$40 P 4 F 7 F 1 ST



出現条件 ・・ ・ ・ ・

特殊战斗指令 「 11 / ・。

塩・土土 ・・・・ T + 35 .

性能 被。他们与我、学师与自己的工作。由 等成 当 国课HP不。一种,各国产、产生新华生生等



出现景件 b * . . . 使用武器。--(

特殊战斗指令 "李 情報 1月7日 不利 三十

广 / 1 花 / 人 生 磁 / 一

性能・1 版中活着放入5 " 利爱 机分布均匀 看破 みゃかる、不作すが見ずみ合併なって、「音楽し 中,并另外正原了使主魔法的第三一往共通自己被蒙 翻语。



美字师

出现条件の得りたと語りご

使用武器 (1.5"

特殊値斗指令 炉下 たけい 、下月 **她主教未及:敌人**

性能 "机中如果"地广发动失败的 证书:武器队子分是心作中 不作事权小

· 07年 1 20年 3 株大福度(1002) + 京下安全日本日



出現条件「いい」、トール 使用武器 様く ごっ 特殊战斗指令 (詳 ちょうよー、 16 (1 + 1 Lat 1) July 15 包修 选注 一等 计 倒型 异物可表



出现条件 1、1、1、 使用式器 " " "," 特殊酸斗指令 11 トんご

下,除了 产 、 九代红褐

信報 (グラウ に) 利力 (



都像师师

土坂条件 、 1 使用計器し、

軽線酸斗指令 ガー・カル F 34 12 12

棘龍 结束 结束 人名英国本人名英国



中央中央中央

出现条件(一个、十一) 使用武器 :

特殊战斗指令 空門 1 看给你是\$郑 \$\$

性能 日政之 助 医纸状人 物产 核華 観聊 おとかする場合が 古

引力的 支端 一接 リオー えん 一切 間間 大成



出现条件 元 1 , 小 1 . 使用武器 "

特殊設み指令 をりとめる 袋 5:7

性能 語"从事" 子过如果 窓 たけったい 人でっ シッパイ 大



出现条件 ゆりょうかおり デ 使用武器 行

特殊設立指令 (・なん) のもま ラピュー・「「電 Z

性能 医马耳 瓦甲霉素 化单设

白 "1 + 形 ...



出现条件。 使用武器: 1

特殊級斗指令 虽 (1) 性能主经证金等非有魔工、作職 7 3 2 11 - - - - - 7 7



出现条件

使用武器: 4.

特殊雌斗指令。緊醒法(くろまほ

是 1 1 2 2 1 1 1 1

et a right



出现条件。

使用武器 2 匕首、昭常创、投扩 本 特殊战斗指令:投掷(なげる)。投払 * 4 4 4 4

A STATE OF A STATE OF



出现条件 、

使用武器 4. 特殊的 4指令 (



出贬条件: ,一

使用武智

. .

特殊战斗指令 6 11

1 10 1 11 1 1

性能 \$ + a . 11 + , 5 × x

A - 10 S.

水晶的启示

レーキス 40人子につか 347 で生に、 は、成、進し不ご当堂代す

主人公、图 1, 1, - 1 . 34 1 、ナカロス 样的。弹 兵依行掌 1, 菜



官箱中的通具是继续的进,发现大名词形式 商尽头处的在头上。以上"多"的道道。自读中 根えた路都要非常同議子の選挙に物には「会 出现,如果发现无路可走的草。看着一下周围 有什么可疑的物品或图度而 这个产品以一会 一直用到。

前进途中可以发现--处案 》 - 严重的活动 以回复HP和MP,纷纷前进轨足等以中的第一

一本のいの「八子」また。「一十年年子"も根之立 (なんき、1)かせ 記 「おき品でき、如する 日于突然发生的大图》、"人会等本的一当一片"人"。"目动掠了!子会生,具是学第

作者林 コブリン 、 長さ、 つき記す。台 - 村村マを割り大 - 台 、所入主とから行 することでは、そのでは、からない人事という。 高。中国与大学大学。这117天已经成了一个 马。西汉样下去。也常上中平在就会消失。 ##器が主達 # 介し京詞 こ [x 炉入炉 弄菱下) ## 人口带去希望之一的英雄。而智为陈述是被贪 ...・さこだ。 2なは、 ゲナ かけっ 孤军作 弦 底了些"人"。这个什么是一个有看真他一名"光"就 生. 水南。他在线图《他》件 再见同至这 图 在内部被 x-战机 中的高方。

新的同伴

発用和金で存むさ 。十来至三年 ウル 村, 軍本是石, 。前他初, 这事的长老抵蛇明 上点 八十四番、因此以中で算得由是中的版タイ。



这里来的那一天开始,就已经走定是光之战土了,他对曾内斯非常支持,并鼓励他展开被叙世界的旅程。和托帕帕及养母尼娜(= +)等人告别后,鲁内斯的富险之旅也就下:一个了。长老家中的左右两边有两口泉水,可以用采回复用户、MP和爱活战斗不能的同伴,在游戏初期没有学会复活魔去或"凤凰之尾"有限的情况下这里的爱活泉作用相当重大

来到乌尔村南方的卡兹(カズス)村,在村子口会再次遇到阿尔库。他名至各内斯的突然出现,吓得跳了起来。原来村子里出现了髂灵,胆小的阿尔库误将鲁内斯当成幽灵了。为了证明自己的力量,告别懦弱的自己,阿尔库决定和鲁内斯一起展开冒险。

正如阿尔库所说的、卡兹村中的村民们由于遇到诅咒、身体全都变成了透明的。在看场的柜台前发现了从迦南(カナーン)赶来的中年男子希德(シド),由于突然发生的大地震,他同家的道路被塌陷的巨大岩石给堵住了,所以只得留宿在卡兹村中。不过就住了这么一瞬他却也遭到诅咒成了透明人。看到村中的一片惨相,帮内斯等人决定想办法帮他们解除诅咒。看到鲁内斯等出手相效,希德慷慨地把自己的飞空射借给了他们,并给了他们一些解开诅咒的线索。要解开诅咒必须先得到"榕银指轮"(ミスリルの指轮),不过卡兹村里并没有此等宝物。就算要做新的、村里般冶屋的老板高

(タカ)铁匠如今也已变成了幽灵,已经无法再 从事制造事宜了,在代制程承他各体的养女最近也突然不知了去向。

15 就在村子西鄉的沙漠中。登上飞空 朝,一个俏皮的少女出现在鲁内斯和阿尔库由 前。经少女自我介绍,得知她竟是高铁匠的养 女營菲娅(レフィア)。由于受不了父亲的严助 功练,需菲娅从家中逃了出来,当鲁内斯让她 時忙打造越银指轮时,她却因为功夫不到家而 无从下手。不过事情倒也不是完全没有办法, 響菲娅说自己的父亲曾经撤过一个越银指轮, 过 3它送给了萨森(サスーン)城的国王。为了 被教父亲利村民,营菲娅加入了整内斯一行。





莎拉公主

来到北方的封印洞窟,在地下二层无路可走的,按照国主的提示适合旁边的散量就可以开启前进的道路。刚打开通道,鲁内斯等人就一了一位气质高贵的少女。因格兹对这个身影可谓再熟悉不过了,她就是自己仰慕已久的节,公主。担心公主安危的因格兹连忙让她离开这个是非之地,但强强的莎拉却还是想和众人一起去解救自己的赞民,并表示自己此行的目的就是为了打印金。此时莎拉会作为NPC加目的就是为了打印金。此时莎拉会作为NPC加

人队伍,以后只要有NPC在队伍中,按Y键就 可以和他们对话。NPC并不能直接由玩家来操 纵,但有时会随机参加战斗为玩家提供一定的 便利。

在地下三层可以见到金。列拉举起手中的 指轮刚想封印金、金却危异地笑了起来。原来 他的暗黑之力已经恢复,光靠桃银指轮已无法 对其造成威胁。既然这样,那就只好动成了。 如果刚才有跟莎拉对话, 那么就有机会得知金 的弱点是冰腐性,丢几个"南极之风"送他归西 吧。在曾内斯等人的配合下,莎拉成功封印了 金,不过鲁内斯等人的身体却开始慢慢地消 失……體內斯等被传送到了最初的风之水晶



Qh. E. 力下的走 矿井样. J 1 7 4 了人人物 P. F. 1. 1 11 7 报。21的

四人使进一步明确了自己拯救世界的使命。之 后调出菜单在"ジョブ"洗顶中就可以进行转职。 了。一开始就转的职业并不多。盗贼和白魔道 师都是初明比较实用的职业, 推荐使用。

问到萨森城、药拉公主早已等候多时。她 经轻将指轮丢进了圣泉之中,诅咒终于被解开 了,曾经的透明人们终于恢复了本来的样貌。 为了表示谢德、国王将"折叠甪"(おりたたみカ 郊痘嚴終还是不得不跟众人告别,并嘱咐他们 在一切都结束后务必再到城里坐坐。

失忆的男子

常。刚一进村,雷菲娅就和父亲撞了个正着。 高铁匠二话没说就把蓄菲娅带回了家中,就算 同伴们再怎么解释他依旧不够人。

家并作为NPC加入了从中。【产去、好人、蒙 做型底子。由于、液体处被白毛活油、医德里 改给飞空艇装上磁银。这样总不定就能走行持 路的岩石。而这一道工序自然需要拜托高铁匠 来完成了。来到村子右上的。"铁厂家、他黄口 答应了大伙儿的、青老、并很快就码大家安装好 了秘银。离开村子时记得去卡兹村右上的印象。

中, 里面可以取得一些道具。

刚刚坐上飞空艇。一个熟悉的声音钻入了 众人的其中,原来雷菲娅又悄悄地从父亲处溜 出来了。坐飞空艇来到卡兹村西侧的岩石处。 在安装了秘银的飞空艇面前,岩石瞬间化成了 粉末,但由于冲击过大,飞空艇也在同时支离 份碎。

往下走几步就可以菜到迦南村,在回家 前、希德津设育内斯等去找阿加斯(アーガス) 壬, 他应该知道有关飞空艇的秘密。

来到村子左上方希德的家中,发现他的老 要在他裔家数田自已经病倒了, 而且似乎病得 不轻, 必须用"圣灵药"(エリクサー)才能医 治。如此珍贵的道具游戏初期怎么能获得呢? 别担心、测南村中就有一个、而且就自由地放 在露天等人去廊。从村子右上通过水路一路绕 到右下角就可以取得宝箱中的圣灵药,对病床 上的希德夫人使用她就会立刻录复。为了答谢 随内斯的再次标题, 希德将自己家的密道告诉 了萬內斯。馮香床边的灯可以打开密道进入原 本的飞空都仓库、里面的好东西可真不少。

唐尼右侧屋子中的病床上躺着一位叫做那 师娥(サリーナ)的女子、听她说自己仰慕的男 子標修(デッシュ)医下她独自一人前往东边看 龙生栖的山中去了。在离开村子前记得买一个 "解謝剤"(どくけし)以后备用。

东之体。 11 11 11 (人) (15) 大斯基人 郷コケ岩



回到卡兹村,村民们同样也都恢复了正 下了了。的原实、正当的内脏等人看思索看如 何逃出这该死的地方时,身后突然出现了一个 陌生男子的声音。原来他就是寒啊娜要找的德 一件, 《华季文系仪也祝鲜写了汉事,也许是几 **聚到酒场、南德拜托德内斯等人担任送**到一人的一体。生已起了巨常的主意,原本压去。 执精师的扩发赶"了集宝、并向鲁内斯等人赛" 来。《华本斯等人门室至》,则无法战胜官。 的,老人找出「就是基次任」。 Pale 建选定吧。 于 钓 发之 P. 在 P. P. 智 J 電 去"ミニマム 紀 了鲁大勇等人,并积众人。截胜下山崖逃窜了 巨龙的攻击。 查修表元 自己失去了记忆,除了 名字外已经什么都想不起来了, 他们就希望能

GONGLUETOUJIE

和鲁内斯等人一起展开冒险,于是队伍中又多 了一个NPC。

海盗与大海龙

在大地图上一直往南走来到同复之森,正如它的名字一样,里面有顾复家可以利用。与 蒙边的小人交谈,得知他来自南方的小人村托 扎斯(トーザス)。要前往小人村必须先用缩小 電法把自己变成小人,如果之前已经把缩小魔 法装备了的话,此时和小人对话还可以再获得 一个。

小人村在南方的树丛中,必须先全体变成小人前去那里才可以进入,要注意的是变成小人后物理攻击力和防御力都会大幅变削弱,如集碰到敌人最好选择逃跑或用魔法攻击。进村后得知村里惟一的医住肚子疼,对其使用消毒充他就只事是一作为产业。每年中两了军中的一部道,通过它就可以前往山谷。调查医生家的甘菜、柜子和坛子可以得到一些道具和魔法。搜刮完了再离开。



现在獨上去可不怎么聚。在洞窟的右侧可以找到维京人的头领(和他对话会切换到多情特写画面),从他瞩望得知,由于大地震以来海上的海龙关处聚走,现在他们就不断上行了。 利事;有宿屋、道贯屋和魔法屋,在莫古利所站处的下方有条密道,进去后可以得到三个二级黑魔法。

离开洞窟,在海边可以发现一条船,坐上后航行一会就会遭遇海龙条普特(ネット),以此时的实力是战不过它的,所以还是别先去坐船为妙。步行到北方的条等特神般,发现神殿内海龙石镇的在眼及了,如果之前跟绑京人的头领对过话,那么此时就会发生局情。用缩小魔法钻入石壕的眼眶,在深处会发现一只大老鼠,正是这家伙偷走了龙眼。解决掉它后得到了另一颗眼珠,将它镶嵌在石壕处,海龙居然开口说话了。原来,眼珠就是它的心,心被衛走后它失去了理智,而现在它终于回复了本性,又可以继续为人类守护这片蔚蓝的水世界了。

海龙将水之牙交给了鲁内斯等人,告诉他 们有人将光封印在了地下,并拜托他们一定要 将光找回来。回到维京头领处,他把海边的大 铅企业号(エンタープライズ号)送给了鲁内斯。

参天巨塔

得到企业号后可以开船去周边的村子转转,在神殿西南的托克尔村(トックル)里可以打探到一些情报,而在托克尔西边的古代人之村,可以从村民处得知这块大陆是一块浮游大陆,而支撑着它的卖喝塔(ナーエンの塔)正是由他们古代人造的。古老权族之谷(ゲルガン族の谷)位于托克尔西北处,那里的人眼睛虽然那看不见了,但却可以用第六感来预知未来。在下层与他们的长老对话,他会将进入奥恩塔的清楚魔法(ナード)送给鲁内斯,并用其第六感告知众人德修即将面对自己的命运

地图偏上方的奥恩塔原本是无法进一步深 人的, 不过有了离时魔法后就可以不断前进。 在塔中央偏在的位置使用青蛙魔法进入塔的一 层,进入之后记得马上变向正常状态以应对迷 宫中的敌人。来到第五层,调查上方的开关可 し、計理下で作り海が他はませ、直第十二、和例子 BOSS美柱莎(メデューサ)、她奉魔主機員(ザ ンデ)之命来这里破坏动力炉。以让浮游大陆脱 着 6的全引,自生自灭。解决掉美柱莎后,德修 突然冲向了眼前的火炉。他终于恢复了记忆, 而这个平时看起来看些大大例為的家伙竟然是 古代人的后代,而其任务就是监管这座通天巨 塔的安危。动力炉如今出现了重大故障,德修 为了推修它只得纵身跃入火阀。在与滔天火光 融为一色之前, 微修让兽内斯等人前往矮人脸 建(ドワーフの洞窟), 那里应该有火之力。

火之水品

当鲁内斯等人再度醒来时已经在船上了原本寒恩垮东侧挡路的旋涡已消失,这样就可以坐船来到地图西北方的矮人胸窟了。在洞窟中央有个祭坛,与附近的矮人族长交谈后得知祭坛上供奉的两个矮人之角中的其中一个被盗贼偷走并带到地底,胡去了。由于矮人族夫生是早鸭子,所以族长只好拜托鲁内斯等人潜入湖中将冰之角给取回来。

从祭坛左边的道路来到地底胡附近,变成青蛙后潜入水中。在底层与盗走矮人之角的家伙战斗后将角取回,不过在回去的路上,鲁内

斯島后似乎总有一团内疑的证案。 将矮人之角交给族长后、族民解除了严怯的结束。 准备将角供奉到祭坛处,可此时在建民与中曾经打败的那个盗贼却又出现了。广东在中中曾经对助战争的事务人打造的,为的就是能够多关系。 何是他们大师牵进任务中的另一个矮人之份,可以是他们是是他们于出现得立在过于实然,练就是是就会走了另外一个矮人之话,并将主以是传令中的水之角,用它们以怎么道,并将主以是传令中的水之角,用它们以怎么道。

由于本之角被添走推走了。人之下高致在的情况度度可应。朱空北与的交之是笔。在简下层无路可走时高台沿走的看太。以继续引进。在深处终于再次遇到了虚战,如今的他已经有火之水锅的强化下实力已经今走当比,为了更进一步得到真正的火之力,他向鲁内斯等四名光之战主发起了进攻。由于受火之力影响,这年永远之战主发起了进攻。由于受火之力影响,这年永远往发起了进攻。由于受火之力影响,这年就是一个弱点进行攻击吧。打倒他后不仅可以取回城只水之角,整内斯等人更获得了火之水器之力,取得了人之水温的。这样可以改取到城只水之角,整内斯等人更获得了火之水器之为,取得了人之水温的。这样可以改取到新的职业了

将两只冰之角还给矮人族长。他把一把魔法钥匙交到了他本地。另外,村间。在下的矮人交成,他就会帮他大家搬去看下户警的下 7、里面有不了自治人。

哈因的移动城

上要着开坡人和"力"一个奄奄一只的男

子用尸鼠生的力气赶来 结诉众人托克尔村被先 劫一皇、而且就要被取 火烧掉了。事件的等别 者喻因 八十分 能够 有够因 八十分 能够 有学者才能够看穿他的 把戏。

赶到托克尔,则进村就被一帮给因的主兵给团团围住。伊内斯等人只得乖乖地来手就擒,不过用这个苦肉计说不定可以直捣虎穴消 说不定可以直捣虎穴消 换给因呢。鲁内斯等人被打入了大牢,与其说

这里是一座金属、例不如為它是一棵巨大的参 天之种。 打計海知这至今每年是罗等生命之 森的世界之本章建成的,如今长者之本已被魔 造部 医纤维生子

在生房中竟然處到了阿凯斯的国主,如今 他的部下已經和廣船因計模物。因此幾为天子 的他才不得不承受这些就之方。析在原名例稱 在地上的主兵认其「以得到獨計魔法」利用缩 小魔法从在上角的小孔(以此對生物)

原来的世界

本年宣軍地域、自己各方明等人成功解放 子国王、国王将王家代代相代的"时之法院"と きのはぐるま)送给了众人、并嘱咐要将其交给 差強。阿加尔城内的不平子几处至盖、仔细将 宣信表找上之时。另外、成在上和石上的门数



将盗贼排在首位或者用魔法钥匙才可以打开, 进去后可以发现不少宝物。其中左上的门进去 后要调查柜子才可以取得宝箱,打败院因后和 柜子旁的魔道师对话可以取得两个圣灵药。

将时之齿轮交给希德后,他帮大家改造了企业号,听希德说这样就可以离开浮游大陆前往原来的世界了。原来的世界?听到这里,曾内斯等人都一头雾水。希德解释道,他和这四位光之战士原本并不是这块浮游大陆的居民,十多年前,他正像往常一样用飞空解载基人们往来于世界各地,眼前的世界却突然被黑暗所以笼罩。当他再度恢复豪识的时候已经身处一片火海了,而且飞空驱也已经粉碎,他惟一救出的就是鲁内斯等四名光之战士。已经多年没有回到自己的故土了,希德希望眼前这群命运中的人能够定即为确认一下曾写的农业处全的底是何番景象。

水之巫女

从浮游大陆的边缘离开,顶着强风来到一个广阔的大海原,原本广袤的浮游大陆在这个世界中小得就如同一块岛屿。在大地图东北角上可以发现一座小岛,岛边停留着一艘破船,在岸边按B降落后进入船内。

船舶内有一位老人、老人勞边的病床上躺着一位昏迷不醉的少女。听老人说,在大地露后世界沉入了海底,床上那位名叫艾咖娅(エリナ)的少女为了阻止黑暗令时间停滞才变成了现在这一部样子。对艾咖娅使用一个回复药(ホーション)可以令其康复,艾咖娅一眼就看出鲁内斯等人就是传说中的光之战士,她请求警内斯等人就是传说中的光之战士,她请求警内斯等人护送她前往水之神殿,用那里的水之水配的碎片就给被封闭的水之水量点不是就可以解开暗黑的追究。

水之神殿位于世界东南最大的大陆上,进入神殿后取得尚且保存完好的碎片。当曾内斯等人间起碎片的来历时,艾丽娅告诉众人世界在被黑狮笼罩的一块,她们当之多女办力者水晶封印了起来,她们举信总有一天传说中的光之战士一定会出现,所以这块碎片可以说是解开水晶封印的钥匙。来到底层的水之水晶前,艾藤娅小心翼翼地将碎片放在水晶前进行祈祷,原本黯淡的水晶开始慢慢地重新焕发出耀眼的光芒。艾丽爱指含有鲁内斯等人将一种的光管、艾丽爱指含有鲁内斯等人将一种的光管、艾丽爱指含有鲁内斯等人将一种的光管水晶融合,这样水晶就能恢复力量,将笼罩世界的黑暗驱散。令时间回归。

一切进行得是那么顺利,可正在此时,撒 巴派来的章角坚突然出现企图暗算鲁内斯等人,艾帕娅为了拯救众人而挡住了攻击。与章 角怪的战斗胜利了,水晶完全恢复了应有的飞 炼,而艾丽娅却也要永远离开大家了。在岛死 朝,艾丽娅把水之称号赐给了众人,又有新的 职业可以转了。

水之洞窟开始图 名。地東亦、鲁内斯等人陷入了昏迷。在梦境中,一个老妇的声音引导鲁内斯等人前去达尔克(ダルゲ)大陆寻找多加(ドーザ),要想阻止带旦的恶行必须依靠他的力量。

黄金公馆

鲁内斯等人昏迷了整黎三天三夜,当他 们再度 高醒时已经躺在水之街陶筥姆(アル 4)的宿屋中了。而街上的人们似乎谁也不知 道时间曾经停止过。曾经淹没在水底的大陆 浮出了水面. 现在又有新地方可以去了。不 过正当第内斯等人准备在村外坐船继续启程 时,却发现他们的船已被人锁了起来。在镇 上的酒场中一打听才知道这原来是一个叫做 格尔徳(ゴールドル)的人干的、格尔德是个崎 钱如命的家伙,他的公馆位于阿鲁姆南部。 据称那里遍地都是黄金。不过为了防止有人 **俺窃。他的公馆前设有一片恐怖的无底沼** 净,要是不幸掉进那里就必死无疑。而要攻 克这片沼泽的办法也不是没有, 那就是"浮游 草鞋"(ふゆうそうのくつ)、这个神奇的道具 就在領土下水道中的徳利拉(デリラ)娑婆手 中,然而通往下水道的门乱被锁了。

和領上右侧大壓中的村长吉尔(ジル)交谈 后,他非常乐意帮助这群光之战士打开前往下 水道的道路。此时门外似乎有动静,四个猥琐 的大叔鬼鬼家家地在门口偷听,当这四个自你 "光之战士"的家伙得知鲁内斯等人将赶往下水 道时,立即准备率先赶到那里。

在下水道中会再次遇到四位大叔,他们被几个怪物给团团围住了,帮他们解围之后他们终于承认自己并不是真正的光之战士(当然,曾内斯等人早已知道了这一点)。在下水道的镀底层见到了性格怪异的德利拉婆婆,她看上去不怎么信任鲁内即等人,不过在从人的强烈要求下她还是把草鞋丢给了他们。就在鲁内斯准备上前接下草鞋时,大叔四人组又出现了,他们提醒鲁内斯要小心这所谓的"草鞋"。鲁内斯下

意识地后退了几步,那"草鞋"果然在众人面前 爆炸了 窭窭丢过来的是炸弹。在大叔们的 解释下,婆婆终于相信了鲁内斯等人的身份。 把真正的浮游草鞋送给了大家。

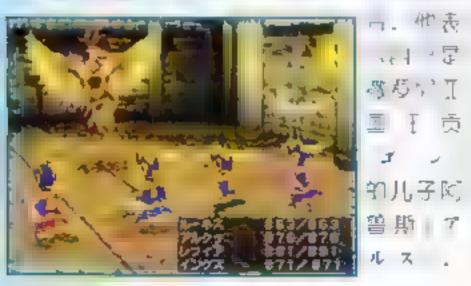
借助草鞋之力成功渡过南方格尔德公馆 (ゴールドルのかん)前的沼泽进入短中、正如 传闻的照样,这里是个金碧辉煌的世界。进入 馆中后一直走可以来到二楼。不过在取得了几 个宝箱后会发现没路了。退回一楼,在右上角 的罗耳中 医硬络合成性 车筒形 氏者隔離 起铜矿 打开)就可以继续前进。用不了多久就可以来到 **韻深处见到格尔德。格尔德果真是个黄金迷,** 不仅屋里到处是金色,就连他身上的盔甲也乱 是金色的。在格尔德的身后、竟然保存着一颗 土之水晶, 见到鲁内斯等人后, 格尔德向众人 发起了玫碎,在与他的战斗中最好多用物理玫 击。格尔德战败后并不甘心交出水晶、为了不 计角内斯等人得到它, 他甚至当看众人的面将 水器击得粉碎,而自己也珍机逃之夭夭了。

虽然土之水晶被破坏了, 但曾内斯等人还 是成功得到了船锁的钥匙。回到阿曾姆附近。 被锁住的飞空艇终于恢复了自由。

撒罗尼亚的王子

来到大地图西北的捌券尼亚(サロニア)坑 附近。飞空艇突然遭到了来历不明的炮击。好 不容易取问的飞空艇顿时被炸成了碎片。掉落 到她面后, 敏锐的因格兹立即察觉到了阿近的 紧张气氛,众人定"搞一看果不其然,两批军队 正摆好架势排在众人两侧的拔弩张。

由于内5.的发生。撒罗尼亚城里此时是进不 去了,退回到大地图来到左下的下城区,从居民 口中可以得知两批军队原本都是撤发尼亚的士 兵、而将他们强制分成两派的竟是国王。来到右 上的酒场前,听有个老人说一个长得挺像王子的 少年进入了酒场。进入酒场、发现老人口中的那 个少年正被一群無棍围困、少年自称概罗尼亚王 子,但那帮家伙却怎么也不相信他。帮少年解围



母をいま I 页 1 和儿子阿 鲁斯』で ルス .

11 3

从他的不凡气质中,鲁内斯等人感觉此话非虚。 河鲁斯王子告诉鲁内斯。 就像外界传闻的那样。 为两个军队的纷争推发助澜的人的确尾他的父 亲,为了劝阻父亲的行为,他曾多次尝试着去劝 说他,可惜结果则是自己被驱逐出了儆罗尼亚 城。阿鲁斯请求加入鲁内斯的队伍,一起去解教 自己头胶发昏的父亲。

②到城中,守城的士兵以王子已被驱逐为 由不让他通行。此时,城中突然走出另一名土 兵擊除了禁令。士兵安顿好了众人的住处,并 表示明天就带大家去见国王。晚上,国王突然 出现在了阿鲁斯的床边。不过令人吃惊的是, 他蓦然向自己的亲生儿子举起了手中的匕首。 看到阿鲁斯极特醒, 国主似乎有了一丝犹豫。 此时门外又出现了一名男子,他正是这个国家 的大臣,而正是他在乌后操纵着国王乃至终个 国家的兵权。大臣催促着国王快点对阿鲁斯下 手,但国王的理智并未完全设失,不忍对自己 儿子下手的他用仅存的理管将匕首桶进了自己 体内,这样一来大臣的催眠术也就失效了。气 急败坏的大臣向众人发起了进攻,如果能力不 高的话此战是比较困难的, 建议转职成龙骑士 和他拼。在撒罗尼亚东南下城的塔中可以取得 不少龙骑士的装备, 好好利用。

虽然铲除了大臣,但国王的生命也走到了 尽头。坚强的阿鲁斯决定继承父亲的遗漏治理 撒罗尼亚。在撒罗尼亚本城中转转以回收道 具,事件结束后曾内斯所处的房间(有床的房 间) 有边有密道,进去后可以获得很多不错的装 备。与城内右侧房间中的工程师对语可以获得 新的飞空艇變離螺号(ノーチラス)。这样光之 战士们就可以再次飞上青空了。

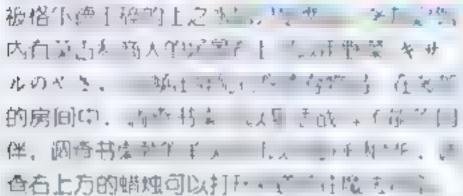
魔导师多加

要擔螺号具有穿透强风的能力,有了它就 可以突破达尔克大陆(阿鲁姆西侧的大陆)的强 风去前往多加之馆(ドーガの馆) 子。进入馆 中,两只莫古利围了过来,他们后面站着一个 瘦削的老头,他就是这里的关注多加。

多加似乎早就明白了鲁内斯等人的身份, 他告诉众人。撒旦准备将这个世界完全包容于 黑暗之中。 多加、撒旦以及乌奈(ウォ)曾经都 是大魔等师诺亚(ノア)的得豪门徒、诺亚 命死 前,把自己的魔力传授给了多加,把梦境窗给 了乌奈, 而赐予撒量的, 则是人类的生命。不 过端旦并不觉得恩师够予自己生命是件好事。

不领情的他离开了这片 大陆,并准备借助暗之 力笼罩大陆,通过阻止 时间的流动来让自己从 有限的生命中解放。光 之战生的出现破坏了自 已的针划,为了不让自 己的野望彻底破产,构 自目前正在寻找新的 法来令时间再像静止

为了阻止撤日,多加加入了鲁内斯的队伍。他建议独内斯等人先去一趟魔法观察。 医加加入后按Y键和他对证的, 其是现代生



要成小人进入機 表稿書。在また、と生意 使用自己的魔法给鹦鹉蜂 2 年号書下的。 之后,他盼明的内斯等人而并称为是"幸产"与 底的附之神殿大取得所具的"夏王之琴"。/ アロ フェート、 極成的的美麗之"幸区"。/ 人产 梦 境、从而将沉睡的号点从梦境中,如一个一 此时自己要做的。见有美人发表的《声》。 空间取得着往复的发展。エウレカ(1)等。

沉睡的巫婆

在前往时之神殿前,可以并去修生存云情,东方海底的海底洞窟去回收宝箱,星子的私人经验值很高,如果觉得目前队伍不管事的,但可以在那里练练级。另外,在一篇调村和多明公馆中间的海域内是水品看着左右的海底运动,并到尽头。本身,大量,是面可以买到。一个一块像去私大量分黑的魔法。

时之神殿位于樱翠,于主个司(元) 乃不不不近,在那里替入海中就可以到达。 神殿还有不少上锁的门。事先可以转个盗贼排在首位从而开门取得其中的主箱。 吕看盖器一直下行。在取得诺兰之梦房间外的长型台阶右上广河以至过瀑布进入密道取得。 个宝箱

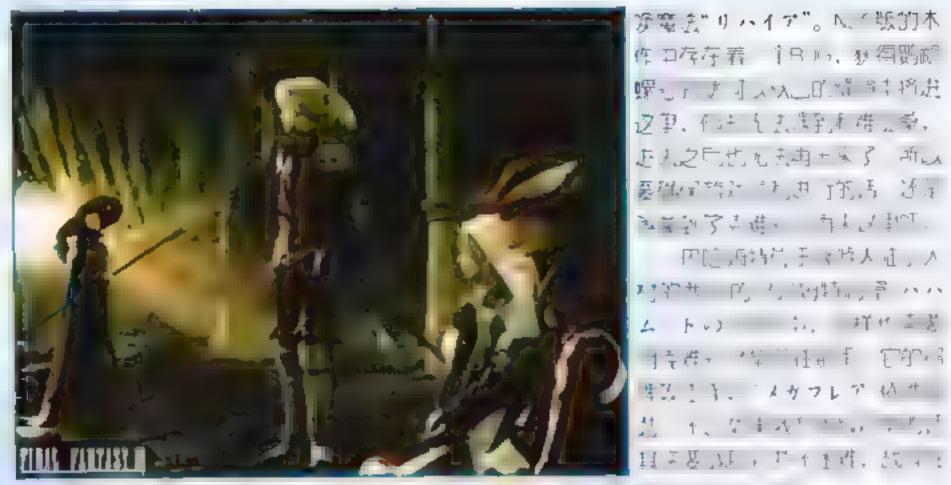


振っぱて、デザー 高手細端 おりは地上)的 ・たい、ウキのまご・、油は、 之種的音色 解解、唯等・1、 (A) 号とった 1 / 那个僧经 在お事は、2001年 人 7 代で11人が日子で 7 舎人まる の 1 / では、2001年 第1人が日子で 7 舎人まる し、かしまの人 和彰もには、大胆 7 姓・イン ヒンンブル、用作で 部1 1 1 1 7 7 四型銀信 の1 2 1

魔导师的试炼

「日子」も、作品より、生产的多人大人以 有什么事的、女妻有子等主。当意対けれて成市 星多子。在古代遗迹之产的。中中、按助A键列 国意性・自由記述力。人來知識。 土之村 大格巴 多 ファルガベードン、西海原中に以来到暗黑彩。 "对你专" あしュー、男外在里面的洞窟中也可以即有一些不错的或学和唱写。 如果和村子在上海市的男子交叉会和恋者发生战斗,胜利后可以得到 第一文字 多くこ为もんし。





其主要35、广大主线、汽车:

自由人自士 + 1724年 東 ! . 。 ぜ キ コ 村 『電子 へいムル 在後、本情も特殊をあることには「まま 敌人是成为的 从为令的事的"严"。 [1] F Faller of the state of the st

如约1. " " " " " " 11 100 (2) a to the space 2 5 1 1 2 2 3 3 3 人们和"马""点",是"五""是一个"我一个一个"我一个一个人,我们们的一样 、1他不云子:四色新维之子与,"·宁宁文"者。 为人获与了于之中",力,这样。不更 以、大大芒等,支工"专"的"有"、"一"、"下"、11年 者 是这样了 成生し、一性は、中で・ド人、アンマ芝 ロ、、「はちゃまくし、「 在下に 晶塔、脚口闭在里里

召唤兽

先去取得一个强力的。除到一在战马,而左至一样打、温松。一下军,其中心疾此。 方的 観視で以れる 乗丁 オーティン 主義 に 后可以取得召吩魔去"タスト

4. 它的全体攻击"つなみ"、動物官 技得号 存動では 7 途中になり、20世代出入前、定

変電点"リハイア"。N. 1 販的本 作口存存着 (日),获得鹦鹉。 汉里, 石斗 人去,野,利难业桑, 正儿之后也无法由十分了 所以 塞爾尼特定 计。进行的语言还是 医最后的 医克里氏试验检尿

禁斯之地

跨到 1 即于 1 27人 87. 6 被 主、 6 8 (1) 1 (1) 1 (1) 1 (1) 1 (1) 1 (1) 1 (1) 1 (1) 1 (1) 1 (1) 1 (1) 1 (1) 1 (1) 1 (1) 始、・P、ケード、・ロードード クーリ、ファ下ではいます。「C)で代人領。从モ ・イコス、デギラーデント 人も代人迷声

在711人2 层中央的房间内。辖内基

,在体力于一个"双军"。"所行"在生态。大作"""在看有"信"的。此"有"也未见不无格。"例以 一维点引,他们表,连续一个身体之子。 医原体点 人们就对中国家的事情 但思知不会消失。乌奈岛死前将元成的第一、一一、九二、石泽风之类自归、一、八岛、 「「秦」は蒙古、石戸主部「以重复购买官 (1) 医外,存产产的不可有等等减通道。进入 · 「」。「、大学工具 和1、 、方规、发 和队任任 5上就要在对截丝头或了,在此之前可以一直了考虑。最上的点,建议考定些主要。. 这

决战

浮游大陆河加加城的"三有个"。用点胜 只看禁断(器之后的 见《继续深入本证话 号越过矮山后乘护备代进入部户引了(宋元章)了、→平元的先步上至下后半年的大师平上在 底迷宮の大海龙利推正桑 リバイアサン 弦 下宮 作品が発送する[記念を表す最后] 以

在水晶塔顶层、鲁内斯等人发现了一面 镜子,正在仔细观察时,众人却发现自己的 身体已经无法动弹了。关键时刻, 多加的声 音再度在众人耳边响起。 多加表示、要解开 镜子中凝龙的诅咒,就需要找到五颗光之 星。多加用跟快的速度从世界各地为众人找 来了五位拥有光之心的人。他们分别是莎拉 公主、希德、已经从动力炉中爬出来的绝 修、撒罗尼亚王子阿加斯以及自称光之战士 的大叔代表。在众人的帮助之下, 魔龙的诅 咒终于解除了,而企图让黑暗笼罩世界的暖 王搬旦也在同时出现。打败搬旦后, 他表示 事到如今就算打倒他也已经无济于事、因为 黑暗之云已经慢慢包围了整个世界。此时会 与黑暗之云发生战斗,此战必败。在大伙儿 的鼓励下,光之战士们再次钻了起来,并踏 入了黑暗世界进行员王的决战。

进入黑暗世界后自到游戏结束是无法再返回的了,这一点必须注意。黑暗世界的四个角上有四个像法阵,进去后可以和婚之水和,并不经过。

南。每次战胜暗之水晶守护者后我方全员同样会进行一次全回复,另外在迷宫中也可以发现几个宝稻、里面都是究级防具缎带,一定不要错过。释放全部四位暗之战士后就可以通过中央的魔法阵去挑战最终BOSS黑暗之公子。黑暗之云的攻击非常强劲,它左边的练手会发动全体雷电攻击,如果再配合本体的放射。进入战斗后建议先集中全力消灭它的左矩手,这样对我方造成威胁的就只有本体的成功炮了,只要回复工作及时跟进,要战胜它也就只是时间问题了



NPC的回信

所戏中满足一定的条件后,NPC就会给你回信。第一次给NPC发信后可以收到他们的第一封圆信,当你与朋友联机,收到朋友的一封信息,当时间的,当时间信,收到朋友的同封信后再给NPC发第一封。可以收到他们的第三封圆信,调过联机会与两个制度。其中,阿鲁斯(アルス)的第四封信要先给大叔四人组(4じいきん)发第四封信后才能收到,希德(シド)的第四封同信的影情后才能收到。

隐藏职业 洋葱剑士

要取得本作中的總藏职业洋葱剑士,必须收到主人公鲁内斯的养父托帕帕(トババ)的第四封回信。在信上,托帕帕会告诉玩家村里的孩子突

714 · ((ウル)村和托帕帕 对话后赶到最开始的祭坛祠席。就会在里面碰下 初遗阿尔库时见到的那几个孩子。救下他们后就 可以得到洋葱到土这个隐藏职量了

隐藏迷宫&隐藏BOSS

要进入隐藏迷宫挑战NDS版中的嚴强隐藏 BOSS铁巨人,首先必须收到阿鲁斯王子的第四 封回信,收信方法在前文中已经提到。收到阿



鲁斯王子的第四封回信后,乘坐鹦鹉螺号来到 浮游大陆外侧的东边海域,可以看到一个阴 影。在该位置潜入水中后往北方前进一段时间 就可以进入隐藏迷宫。与其说这是一个隐藏迷 宫,倒不如说这是一个隐藏场景,因为整个迷 宫中就只有一开始的一个小场景而已。迷宫中的杂兵只有三种,就是三种颜色的龙,打败它们后可以随机获得洋葱武士的专用洋葱系武器和防具。调查祭坛离去时,铁巨人就会向大家发起进攻。他的攻击非常强劲,除了普通攻击可以直接对我方造成致命减胁外,还会高频率使用威胁我产全。本的原石、基本、产工才产扩致他。 失机 并领立 生物产量 "我有关直全意关系

各职业最强装备获得法

他要获得每 î 职业的最强关系。 首先是示 确关一次(通关存档上会出现三颗星)。当你获 得薄拉公主的第四封回信后、来到的森(サス ,城在遗"" 元和公士元点、炒会专托大多种"的 修理顾链。来到右下的卡兹(カズス)村、和村 庄里的高(タカ)铁匠交谈可以委托他修理项 链,不过此时他手上并没有修理的材料。来到 撒罗尼亚(サロニア)西北的下城,和右边屋子 旁的白发少女说话、得知她原来是传说中的女 煅治家。将项链交给她后,她就会帮大家修好 项链,不过此时她也会拜托大家寻找传说中的 金属"奥里哈泰"(オリハルコン)。

回英古利处继续发信,如果此前已经收到了除希德外所有NPC的第四封回信,此时再发信给高铁匠,他所回的第五封信上就会成及图中阶上的上档。此时间,"有一点",以下,也



到他的第四封回信。收到信后前往他在心南(カナーン)的家中、和他交谈后通过床左边的密道 来到地下就会和怪物发生战斗、胜利后得到一个神秘物品。回到地上和希德交谈、确认了这个东西就是传说中的金属型里哈康。

当队伍中有职业的熟练度达到99后。乘克 維号跨山来到法格巴多(ファルガバード),在 武器屋旁又见到了传说中的女煅冶家、将奥里 哈康交给她后她会把酸强的创世武器"アルチマ ウェボン "送给大家。而想要获得各个职证的嚴 悔畏辱、首先要解相。但是伯"郑粹隐犍开至 99、然后在世界各地找到随机出现的女\治 家。女鍛治家的出现地点有: 鸟尔(ウル)村的 井中、萨森(サスーン)城石边塔的3F、基幹尔 (ギザール)的貼行鸟小屋、列曽利特(レブリト) 右上的房间(从背后进入)、撒罗尼亚(サロニ ア)地下2F(通过隐藏通道)、古代遗迹的宿屋、 多加(ドーガ)村大树左上、矮人(ドワープ)洞窟 的初始场景、回夏之森,古代人村的宿愿。女 提示多合标型化决争术 非华斯 未知于和阳的 卡片利装备。其中卡片是贵重品,而装备则只 有此职业可以装备。

		RAC	
泰人	ノ ピスカ ド、スタ グロ ブ	维京商品	パイキングカ ド、マイティハンマ
忧其	ウォリアカト きょしんのかの	42 1 1	サッカト あものと・ も
华法家	モンクカード、しゅらのこて	幻术师	エボカーカード、ロイヤルクラウン
台1隆度 为	ホワイトカト てんしいロブ	1. 18. 14 A	・トカト ・ラトクラウン
果卷 等主	ブックカト リースロート	_ 1=\$	7 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
李 题 产油	レットカ ト フリムゾンヘスト	F मु	テハウトウトホーワット
治城	シーフカード、グラディウス	[職人	マグスカード、ミレニアムロット
鸦人	ハンタカト アルティスのネウ	毫界》 1	サマナ カ ト せいれいのうごわ
抽計	ナイトカ ト セイブサライン	÷ 👫	センカトナルーの一人
学者	スカラ カド すべてのほん	7 3	「ニンノドカト ムラマサ
风水师	ジオマンサカ ド、しゅくふくのベル	洋葱到士	オニオンカード、オニオンブレード
龙镜士	トラゴンカ ド、まじんのやり		





11 124 11 12年 12日,2020年 2年 5月 分配 217 第114 2 2 3 11 2 4 7 22月 5 - 2、1人配定生 数1 12 3 文

4, 9, 35 1 4 4 1 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1

THE BUILDING

4 COMPANION

故事模式 (Story Mode) 游戏的に性反式、皮膚は与ちまえ进れ 游戏。

竞赛模式 (Challenge Mode)

在限定地图内进行时间竞赛的模式,打

ED IL CARRENTALIO

联机模式 (Wireless Play)

利用PP先线LAN机能,玩家可以进行 一对一对分的模式

海北4



左右手机持有武器的是走世级出彩。在战斗中, 计多集场编数人科学的子马产、两不同的武器进行攻击。并且还可以通时通过快捷疆来快速切掉两套武器、非常升便。

_	图 第 图 图 图 图 收递具选项
	(端站在残骸上)
FI	技能切换 武器搭配选择
Δ	启动技能力场
	左手武器攻击
0	右手武器攻击
×	启动防御力场

8+ 🗆	切换左手武器
R+ O	切换右手武器
R+ ×	同时切换两种武器
启动防御力	冲撞 (具有攻击判定)
场时接△	
启动防御力	强力必杀技
场时按□或○	

SUNGLUETOUJIE

↑/→ **补充体力**← → **补充**武器弹药及能量

潜杆	控制角色移动	
START	菜单选项	
SELECT	截图功能	



进入扩成厂、正常生为"算仓错大"的工作原则、队的队长、首先等数别为原始人。为 的各种总统

हिस्हि

程室內拥一个權物机, 比索 《起海灯 战 4获得的武器、防真等性。存取在里面, 件 1、标准改变角色目前支管的武器和"方层。 5 外在以中,还可以至在作战门。在2、"运动"



愈惠原

在京縣。飞的风火,水子一家名为"干锤" 占炼"的武器店、瓦泰、以在生长。以在生长。以后生长 种物品。夏季产以一支人或"几季"接烟组。至 短型是黑的,"片"和夏季用上的"武器表面"



美部 (Head) 盗甲 (Armor) 腕部 (Arms) 腰部 (Waist) 腿部 (Legs) 左手武器 1 (L-Weapon 1) 左手武器 2 (L-Weapon 2) 右手武器 1 (R Weapon 2)



CONCLUETOUNE

医静中心

在武器店障壁就有一家医疗中心,这里 也是玩家需要頻繁出人的能方。玩家在这里 可以进行急救包、弹药的补充。而医疗中心最 重要的作用便是在这里能分配人物升级后的 获得的素质点数和技能点数。





空间传送级说

当玩家接到任务指示后, 必须前往大厅 有下角的空间传送设施才能顺利投入到战场 上。空间传送设施可以让玩家自由选择看落 点、非常方便快捷。



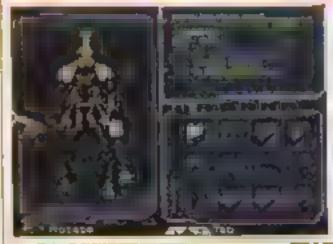


INVENTORY)

从敌人的残骸上可以获得各种物品、拣 到的物品变自动存加在物品户内,身上一次 能携带74 件物10。



小人检索 (EQUIPMENT)



在此表 面內可以查 看身上穿着 的裝备、武 器的详细数 据资料。

记录。正出别我 (SAVESEXIT)

退出当前游戏,回到游戏标题的选项。退出前 会询问你是否记录。 角色等级

6 B (f

能量值

左手武器攻击力

7

金钱

人物积益(STATUS)

此界直內详細显示了人物的所有素质。





A.S



游戏中武器种类名目案马、从双击万式上门以大致万为近战兵器和民战兵器,从武器种类

E又大致分为冷兵器和拖兵器。武器等级分为普通,COMMON 原级、HipH 稀有(NEH) 内奇(EFSEND,并依如以盖色 绿色、紫色 黄色标明,游戏难复数高越宫号打出高等级的装备。





攻击范围比较小,冲击力也不够大,优点是攻击速度快,能够进行5连击。

攻击范围比较大,附带麻痹减性,能一次攻击到数个敌人单位,攻击后能在空中形成旋涡

攻击威力小,但是攻击速率高,可以连续攻击敌人。

攻击范围广、威力强。但是攻击速度慢。

攻击速度慢,但具有使敌人倒地的特技。

单发远程武器,单发威力是游戏中最高的。

- 连发武器、威力一般、可以在移动中攻击。

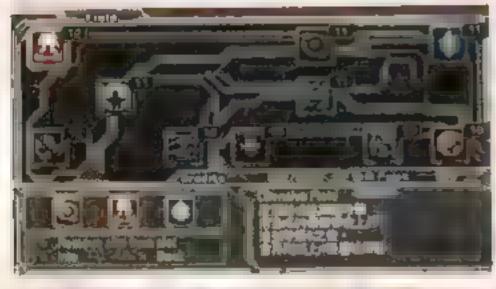
攻击威力小, 具有连引特性, 并且可以在移动中进行射击。

攻击威力高,具有无属性全方位攻击特性,缺点是弹量少。











种机样鱼



游戏中可以在武器和装备上安装各种的多芯片。作用类似于其他参纪类A PRG 游戏中的属性宝石。这些科技模组能额外扩充武器装备的能力、并且安装后可以再取下来,不过要注意取下来的科技模组就不能再次使用了。





能量护局是膀胱中非常重要也是经常要用的装置、作用大致有4点,其中必须技利力推动 是以能量护盾为前提。









具性特特



到于36×4年11、唯己积不是丰富11、"自275·李克成不平4初。大丰"。《广文性传》等 使讲解

"Dmg"代表增加伤害属性。比如"Heat dmg"代表火焰伤害。"Plasma dmg"代表火焰伤害。"Plasma dmg"代表倒通伤害。"Sword Impact dmg"代表剑气伤害。"Enhanced dmg"代表增强伤害

"+XX Life after slay" 代表打败怪物 后能回复 XX 点体力。 "Resist"代表抗性。比如"Laser Resist"代表对光线类武器具有抗性。"Bio Resist"代表对生化类武器具有抗性。"Bio

"Tech Find"是获得高级装备的必备技能,数值越高就越容易获得高级物品。



1644



由于优化的改电方式大致。为点战形式程改图,例以确定的原养的大致作为战士程和明书型。战士是主要是在生命力。。 和是身改造技巧。 如 方面着重为展,射击型可是游解证与农事技艺。 如 ,有重发复杂了技巧。 ex — 投票方面。核据是来世代序的发展方向而见,具体可以查看相关技能说明。 / 如此上枝色。故的一般是一切上枝色,所以,家可以很随意地进行代点,就算在错了也无大碍



25 62 00 1

神仙祖母母



受理正规军所不愿意接受的"脱脏工作"来赚取任弃报酬

私下逃出犯罪组织的逃亡者

因为特殊问题被能证购役的职业军人等,全都是具有特殊背景的人,所聚合而成的佣兵部队。 自视甚高的 UGSE 机动步兵称他们为"党金猎犬"。

SILUOTSUBMODIE

Considerate Final Conference of the Conference o

"赏金错犬"雇佣兵团接到了任务指示。正括秦著名为迅锒号的宇宙巡航运输舰前往铜之行星"基斯"。任务目的是登陆到行盟表面进行侦察……

颈定即战岛

游戏开发后可以先勤员一下操作,不久 之后便会与突然出现的ETI展开造遇战。在扫 清预定路落户附近的所有ETI后,银运号便能 安全降落行星表面。

交 即 图 是 选

飞船安全降落后,由马克米连所奉领的第31小队(简称BH-31)开始了搜查工作。当来到基地附近时,为证基地已经是到严重破坏。在接到命令后进入基地内部提索、基地内部也全部被ETI所占领,在自己经了第一人。当佣兵小队回到她面后、总部的防卫至人深刻和重量与户,能向于总部分,他就为中间一根后的产向进行适应。附近几块区域内的ETI和发现似地向你攻击、但这些对于玩家未总是不过用来练手的

西部岛民基地

常明兵者基地的所 新"人正石" E D 交战的同时 UG 。 攻击"从也正在第一百官的严贪 4:现在所要做的"就是镇、是明星地" 玩会欢玩。 这些这域与严处空中对重比较大等。 5、攻击 威力不备, 幸气者 它较渐重。还比较一些对此。

EF ally

來至随此附近时,雷达察觉到,在多情难有 号,接到上级指示前去确认就是是一的是否是 "并拓者"或是"建筑者"。此时敌户阵营和开始出现坦克,被轨到可不是两着玩的。由于接近坦克容易遭受防御光波的攻击,建议用点程式器对付。进入矿山内部进行调查,在一扇铁门外探测到异常信号,众人进去后发现

BOSS级 马足及虫型可

虽说是本作的第一场BOSS战、但是难度可不低,如果等级不够是很难有胜算的。这架工程是由型ETI的行动比较敏捷,常用攻击方



式为备为粒子枪攻击和延龄导弹攻击。另外 BOSS威力最大的一招会有一个颜色动作,如 果看见其朝天放一炮,就要快速停停其高。 不然会被大草图次击气五击。 "哈尔尔·亚丁 防御状态的不要站在它重闹。因为当其防御 解除"会引上使出冲操攻于。

一种医疗后,由于肾精产生的中毒与于致矿山同口或针 关键时刻,拥有"煤炭"各的女性认识证是更出了一招飞功打穿了煤份的方法。(一)

爲歷加马厂

今己有壁岩现矿。内部证有一个1学文 外的镜壁工厂。原来这是一种 密见 四加工厂 里面也同样充斥着各种ETI。当众人利用被 四 中梯从矿山背面回到地面时又探测到了电象 聚今的复数。

趋争绝基地

在新头靠近地表示"办法的压炸子炸空制"室。在通往基準的农车拿器上全是LT、建设在这里多种几级。为下面的可以做好准备。

BOSSON BOPULA

进入基地后很快就会进入BCSS战、这次玩家要面对的是战车型ETI、「并不好对付。 其常用攻击方式为发射追踪激光或导弹,比较难躲开,还是开启护着来防御吧。战斗时不要站在BOSS正前方,被主炮击中就可能直接把你送回老家。建议以近身和远程相结合的打击、绕到BOSS侧面砍两刀后马上闪开,这样就能躲避它的强力冲撞攻击,又或者跑远点使用远程武器慢慢消耗BOSS的体力。 被费为"天然资源保护区"的未开发行星"各斯特"。栖息在星球上的各种生物突然狂暴化,袭击了地面驻扎着的人员。 "赏金猎犬"例兵团便接下了搜索失踪人口的"无聊"任务。

保护 **国P48**5

派皇孫上的敌人全是植物。品如利昆虫形态的。1、不维对住。探索过程中发现一处营地已经遭受袭击。由于探。不至建筑内部的情况,2、维进去搜索。置广在保管室等现立个幸存的团立,从他门口生得知他已在寻找"生体标本",但是在连续调查了剩下的一个建筑广路一九时秋,只能继续往公林深处探索

BOSSON AMBRA

有及林事会碰到80SS, 具攻击严或比较 つ, 包括冲導、長華和武武震攻击 并且这 些攻击者, 有所显的预测, 如果看见其头顶的 恶色聚气就说 可以要使出海净攻击, 而在她 觀攻主他。1个目会な出来可无数。2000年至

国众圆石城

即于发现生物狂黎化的主动。上级今令所有拥护了队进入队石的人员参并可求"失乙 随着明复了队进入队石的人员参并可求"失乙 碎片。除不是人的敌人。从林里的差不多,还是不要求与成功。

BOSS® 圆石部护料

在候看学为专玩了或有于护御。不打败 它是不可能拿到联手标片的。这个丑陋的怪 物致击为特人,如果离户贯标点,其两条触手 会放出马手舞,如果需近它,它会吐毒液或是 进行的减攻击。这里个约一、散铁单的打击。 就是是身为复使用强力是全球使用就能很快 穩栗效益。

地面出现了丁丁和邓名 索尔尔。 队, 八牛 为致马声水亮而其千了余小巷 I 0, 及去 前以还是无奈妈班 / 而此时此刻 , 1. 那队也在太广中对索尔基亚发动了领人 为的复数形式



神的信徒,虚空之眼

失去"公牛"的众人还没来的及思伤,又接到了上级的指令。这颗尚未开发的星球上将首次留下人类的

会级已贝尔地名

本美任分單一改"打扰者"和"建筑者"。明兵工队来到,处水局地带走行搜索。 行、被一群众然出现的毛可发制。另了,这些貌似岩石的E可比较坚硬,比以前那些ET要厉害一点,全部消灭后会自动传闻飞船。



选成规题

重新一至安提巴丁宁行星上,在进入 个和穴内严被神秘的鸟人族等自由了。这些 生物与人类同样拥有智慧和等级观念。与它 们战马的,要优先于撞鸟人祭司,因为祭司武 愈咒语来提高自军的战斗力并降低你的能力。 当一路系到一处空旷地带得会碰到BOS。

BOSS® 暗黑暴旬

它有两个形态,第一形态会瞬移,攻击方式为发射光弹和射线,轻松击败它后会变身为强壮的岛人战士,攻击方式变为近身利爪攻击和发射黑暗球,鉴于它比较笨拙,用远程成器来轻松搞定它吧。

PODNETHELDANE

他哪种取扱地

这里的设施与这个星球的文明水平完全不相称,这些鸟人族设完没了世是挡在烟兵团面前,建设在这里多种几级,为该后的战斗做准备。

関組成態处。及祭司

果們產加付,由于部院和时被條,指在要和办法就完他付,但是指击子弹根本打不 等勢以力地。所以要逐个打造厚地祭玩的云 器、不要在以生您故,每个概括法器样。当榜 坏全部的去悉互使提供人类如中的粮严 品0个。战子



BOSSON公共众条包

mot 是国人族大产] 因表主的人为 A 是一个 道具、具领无鬼的技能便是国血级移植程弦力场、要看在可观及 T 他 如果等级 不能是根难获胜的。打声一个 「一人学心中,也是主让他下的阶梯。并在那里发现了一般类似"诺丁万克"的。大学上编

第 4 第 次 答 斯

由于ETI的威胁 人类从自身角度考虑只能与其开战,现已确定敌方行星为"NGX8080SS"。但是敌人却先一步利用轨道电梯袭击了迅银号。

愈通也都上岛

。战限。"广西",对第一"不是人"的称为" 在的"广,成功是"。会自动"一大厅"接着赌员 建议包了代。为"推诿"的"""是"。"的记者,自 的是在敌人展开第一轮攻击司进。"它先次是。

如此也像下母

本之國主的和威 「福斯為"斯西"。属于 制二级另产、T.一定要 明元的力。至第五代的 Box 5,以 军伙会经常使用医逻辑法 不过没 跨城队 当其正阵至一至"会连续于闭军是攻 工、威力极大、建议中国几程武态未对打了





战战战 图显色

注了影情点排,上来,打不死尽了小脑的。 图(*(*(*))) 打不死] 打了不死,还是要做做样子的。 持续殴手定"《允许、应会人主周星。"宋华 个一君 》,是写名表 等性疾病的。是一一本" 带金结人"可进行的概率战争。模点的"军是" "做金错犬"已经成功的证子。即"自",可谋。



Welcome To The Real world? (Ext

第5章章章

终于能在真实世界中进行战斗了,ETI的攻击力明显比模拟中来得凶狠。游戏流程与第一章时无异。在调查完后雷射基地后得知其他二十多支佣兵队被神秘三人组全灭……



在前往陨石坑的途中收到四个营地的求教信号。逐个搜索这些地点后才发现是假的,原来这些信号是先前全灭第40~85 佣兵队的基因猎人所设下的陷阱。8H~31小队在注射完露署抗体后便进入了陨石坑。在消灭陨石守护神获得陨石碎片后,索尔基亚按照摸搬时的情况出现在山顶。由于UGSF舰队就要在太空中展开攻击所以要赶快撤离。就在即将登上运输机的时候,队友"公牛"遭到了基因猎人的偷袭、再次光荣牺牲。这次可是真的死了。而亚契一怒之下也驾驶运输机飞入了索尔基亚的口中,在那里找到并打破索尔之石后,索尔基亚也随即自我毁灭了。

1 1

第章

失落的悲伤

第8

宇宙中绽放的花, 行星上凋零的花

开始附和第四章一样, 先要去船内海灭入侵的ETI, 当ETI的第一波攻击被击退后, 接到了镇压轨道电梯的任务。在轨道电梯的战斗中又会碰到基因猎人, 从他们口中得知"行星破坏兵器"正瞄准着地球。话不多说, 立刻展开抢夺"行星破坏兵器"的任务。为了粉碎危机, 现在就前往最底层找到ETI的统治者吧。

绝的给

一点。以 1J不如的 32 。又是了作的 直的,不过这次是实体化的 中性健康这个杂 碎肥 在于埃敦的丑陋的争议之。又有一下 斯马的家大街在你式里。

盘盘

在打咒点点。"B 正 以无定基则补给完毕。再来对付完。女士的发士力不是特别等,在过当。其体发加的竞争会严护是一加。新 以身上最好解一件攻击力的武器。当它任息护 后的则候是 是其事攻武器走行压力。是改 土、这样等 下子击破它的原理 女士有约会 飞到高处西柱下扑、学是它扩进机反击吧

FREEDSSES

基因猎人 人组的自领终于要出手了。 他也算是游戏中唯一像样的敌万角色。直对 这个强敌需要按巧和前心,要是你的等级够 高的活就没什么顾虑了。对付这个BOSS推荐

30 5 12 A Gam 5

用。. 10年五五特性是清勒军电路。



BOSS的状态不是特别兴奋,除了围着你跑,很多时间只是站在原地不动。大致方针是开启能量护盾紧贴着他,不要被拉开距离,多使用近身强力必杀技便能轻松打过。

与第一形态差不多的打法,关键还是不要远 离他。

最后一战了,战斗方针依旧和前面一样,并好能量护盾紧紧地贴着他,趁其出招空隙进行 反击。相信胜利很快就会属于你。



由于本作先程表长约差乘。上鲜的玻略钗从攻 关角度为大家介绍了基本系统以及全系列关节。不 过冬作的魅力超往单枪地立关那么简单 机体的设 什与开发对于机影表说是创当复华而失祸的果统。 找雨 《年虹也》帝是比罕是复游戏的最大动力。本 次研·内藏:2文家详细的机体开发图表。并且引充 - 邓上辅表提及的小技 多

SD高达G世纪 應常關 **PSP**

流の世紀。精帯版

SHEET SEED

本作的人物利机体的升级系统利以往的 不太一样。人物的升级并不单纯靠"^{ng} 点",而 是做火成长与足的点数(陪着等级提示这个 点数门以培加 但是以些点数会分配到不同 的属性上,所以我们也可以通过"凹点"来控 制人物成长的方向。不过要注意的是有的人 的成长和自己的MP有关系的, 并且超强气状 杰下升级可能会获得额外的成长点数 此外, 觉解为0的人如果想得到觉醒的成长必须要到 20 数之后。而其觉解值的上限也只有30。机 体的升级系统相对比较单纯,完全程停机体 升级时的哈罗分数有关、没有,手介为4点, 普 通评价为8点。铜为8点、银为12点、金15 点, 白金则为最高的20点。此外, 驾驶吴对

▲ 98 级主角驾驶该机体时每次升级可带来 7点的攻击加威。

机体能力的升级看针正,具体针为一档。1 30级驾驶员覆少。30~50级为一般。字级以 上则获得最高的机体能力成长加成,为 1 € - 1 € 0, EN+15, 攻书力+7, 防御力+7。 综上严肃、本游戏版理型的乌着机体的几式 为找一下与"恢汉上的智寺是,在自金牌而行 候出母就进行升级。 网络巴灵获得两项借 力用成。智证是能力制作较死板,成长率较高。 的 就是传统厂。个NT 另外、主坠投降的故机、 只做获得了堂桥况下11的经验真

本作的开发其实比较简单。因为可以看 至丹发路线, 所以只需要抓一些比较少见的 机体即可。比如 31.39 最后 美增援母鄉出现 的寒可渗型扎击, 这车西可以一路开发出着



▲该机体最终可开发为更要的终极机体夜莺。

维·杰露II,非常强力的宇宙用MA。

而设计机体就相对来说麻烦一点。一般 来说,每一个系列的机体留一种是比较好的 状态。具体来说,就是分别留水中用、侦察用、 NT专用、MA,以及一些系列机体,比如高达 系,扎古 I 系等等。然后就可以自己拼机体 了。另外,看过原署的话会对设计方面帮助很 大。要注意的是,你已经收集到图鉴的机体, 不代表你已经可以生产它了,必须要设计或 者开发出来,有时候进行复复的开度是非常 重要的。

上辑讲了援护的发动条件和一些应用,这里再补充一下。在小队援护当中,小队成员



▲讓范围鄉是队长机的指揮范围

必须要在队长机的指挥范围内进行缓护。也就是说、队长机如果不出击,则小队成员无法进行援护,这点要非常小心。NPC的Master Unit 要多加利用,因为经验是参加援护的机体共享的,那么完全可以让NPC主攻。我方用5架机体进行援护。并不一定非要坚持用自己的Master Unit 进行政、于

为了适应各种战场,为机体准备好 SMS是很重要的。比如《SEED》很多关都要求全员最好都能飞,所以最后多品刷《F91》第二关之类的关卡来攒些钱。给每个机体都换上万用的 SMS,对提高战 4 效率有很大帮助。还有就是机体升级点数的选择。当攻击力升级到80左右的时候。不考虑特殊装甲的防护,我方对敌人基本都是一击心杀了,这时候惟一限制我们的就是 EN。所以笔者建议攻击力升级到一定程度后剩下的点数都丢到 EN上面。这样比猛加攻击力效果要好的多。 最后,最好选择一些同时拥有实弹和光线两种攻击或器



的机体出战,这样对敌人的适气能力会大幅 提高,比如(V)里基本还有敌人都有光质,用 光线攻击的话会非常郁闷。

PHYSTOPHIES

OP 列表请参看本捐的表格。要注意的是OP 是可以靠S 化大法采刷的。找一关比较容易拿到白金的关(《V》的最后一关不错),打到剩最后一个敌人时存盘。过关拿到新的OP 就继续打这一关,拿到了重要的就独档重来。多别点强力 OP 会使得战斗无比简单。

关于自全部们

不得不说,本游戏很多关卡想拿到白金评价真是很困难,并不是难度的问题,而是特别烦。有些敌人不多的关,除了满足酷情条件触发敌人觉援外,还要想尽一切办法培养出几个超强气来, 具体办法就是把我方摆在敌人前面,不停他回避,直到变成超强气。为了大家的自体健康, 学者子推荐每关都要L金的打法, 那是和自己过不去。

机体等级的问题

机体升级所需的经验值基本都差不多, 反正5级之后基本再差的机体都是899升一 级。要主章的导机体的等级,标本等级高了的 话,会在机体上出现一个标志,这个标志对机 体的命中回避攻击防御都有一定程度的补正, 但是具体补正效果还不明。

注: 46 糧攻略补遗

首先向大家致歉。46辑攻略中出现一个错误。 (W)最后一关的CG应该是张五飞和托雷斯进行战斗。而且要注意、很多CG要双方战斗几次才会出现。另外人物漏了4个。分别是

ギンガナム	收集率 95%出现
シロッコ	收集率 90%出现
勃	收集率 95%出现
フルーゼ	收集率 97%出现



(OP)

and i			
白金	1 - 1	7 1 1 1	BEAM 射击无效化
白金	Į.	キェル DG 細胞	每回合HP EN10%自动回复
白金	1	、イハー・トノ・スキン	每回合HP20%自动口复
白金	1	117.71 11	MAP 兵器无效
白金	1	フィールトンエチレ タ	MAP 兵器威力 30%JP
白金	1	マケル トコーティング	攻击 防御 命中 回避+5
白金		大容量弾药カートリー	实弹式器 EN 首概 50% OFF
白金		さまか、タニウム合金	防御力+25
白金		EXAM _ 4 Y A	命中 回避 +15 发醒值 +50 MP 消费
白金		1 0 7	攻击 防御 命中 巨超+10
自金	-	出力リンタ 無除エニ 上川	攻击+20 EN 尚# 20%UP
白金	,	アストナー、・エ・・・	攻击 河避+40
白金	-	アルディイトガンタム細胞	每回合HP EN30% 回复
白金		マリフィフタン投与装置	反应 受情値+ 30 性格で止
白金	-	力、 1、即令	觉强值 100 固定 精神血剂
	-	生があっただ	攻击+30 性格变更
自金		サイコ・フレーム改	炒配值 +60
白金	_	60-374	攻击 防御 命中 、]避+15 件格查如
白金		レアメタル	防御力+30
白金		ハーサーカー・ステム田	封连飞发动 攻击+30 町和-30
白金	_	ハイオ・センサ	党解值 +40 反应 +5
白金		1. (4 + 6) # = [党報值+45 反应+5
白金		7-11-2-4-1	受附值 + 50 反应 + 10
自金		上フトルエー・	攻击力 2 倍 / / / / / / / / / / / / / / / / / /
白金	1	7 L . A. EXAM	反应 医祖 安斯伯+20
白金	<u> </u>	フレ、アム・エネルキータング	
白金	£	7	
白金	1	プレ、アム・ケ・フトエ・・・	无视地形对机体的移动力影响
白金	£	フレ、アム・サイコフレーム	反应 + 10 货桶值周走在100
自金	£	プレンドム・シェキレ ター	BEAM 攻击威力 20% JP
白金	£		全部地形适应性+1
白金	Ŷ	フレ、アム・ス・スタ	每回合HP30%自动回复
自金	Ŷ	フレミアム・ナノ・スキン	超强气 攻击 +50 防御 50
白金	全	フレミアム・、 サ カー	移动 + 7
白金	<u>+</u>	フレミアム・ブースター	
白金	£	プレミアム・ラーエングマンン	
白金	全	プレ、アム・リング・サイエミス	
白金	全	ブレミアム・ガンダリウム	防御力十35
金	1	简易OS	射击 格斗 反应 +5
金	1~	ガンダニュウム合金	防御 +20
金	1	第一世代 A 学习机能	机体取得经验 30%UP
金	1	テュートリオ、ヒーム受信机	可以接受密星瓦的补给
金	1~	テラ・ブースター	移动力 +4
金	1	ヒーム・シェネレータ ア	BEAM 武器攻击力 15%UP
金	1	フィ・ルトンエネレ タ川	MAP 兵器威力 20%UP
金	1	ミラ シェコロイトンステム	使得敌人优先攻击自己(效果强)
金		8(ハナ)	回避+25
金	_	A. CÉ	HP25%以下发动, 防御+25
金	_	东方不敷流トレースシステム	格斗+20

金		パーサーカーシステム!!	超强气发动,攻击+20 防御-20
金		15年 ト装甲	BEAM1 无效 BEAM 格斗文击和BEAM2 伤害半减
金	-	ウェスの思念	觉體值固定在 50
金		スーハ・ナノ・スキノ	每回合 HP15%6自动回复
金	-	东西南北中央不败流上	格斗 +30
		レースシステム	
金	-	第三世代コンヒュータ	驾驶员取得经验30%UP
金		ハウ オアの护り石	命中 回避 + 20
金	-	ハマーンの思念	觉醒伯固定在 70

段	テム・レイ手制パーツ	命中/回避-5.攻击/防御+1
iR .	ハイハーングマーンステム	便得放人强制攻击自己(效果中)
艮	エキルギーCAP	EN 消费 10% 轻减
银	1 475211	驾驶员取得经验(直10%UP
银	1 = . ゲマシン川	驾驶员取得经验(直15%JP
₹R	第二世代AI学习机能	机体取得经验值 20%UP
钑		最大 HP10%UP
银	スワースッチリー	最大 EN15%UP
*R	DG细胞	每回合HP EN59的自动回复
£Q.	ララアの思念	每回合 EN10%自 对 包
银	ナノ・スキン	每回合HP10%自 动回复
報	超高感度ディスクレドームリ	EWAC 范围 +4
th	お高感度ディスクレドームIII	EWAC范围+5
₹R	フィ ストーン タイプい理会	命中 [] 段 + 10
TR TR	スナイバーセンサート	射击+5
til.	スナイバーセンサーリ	射击+10
银	スナイバーセンサール	射击+15
银	モビルトレースシステム	核斗+10
银	H , Y 112.	105 dal +5
银	カンダサウムB	8530 +10
银	7.9 17/11	B/3 (40 + 15
银	11/1/2 12-4 37A	觉醒值 +20
极	サイコフレーム	觉醒值 +30
银	バーサーカー、スァム	超强气发动时, 攻击+10. 防御-10
钣	1-トレ・・モーター	使用格斗武器攻击时,命中+15
银	フィ・ルト・エキレ タン	MAP 兵器威力 10%UP
银	b 41 2 2 4 6 9 3	BEAM 武器攻击力 10%UP
		实弹武器攻击力 20%uP
银	高性能火药	攻击 +5、EN 消费 5%UP
银	出力リミッター解除ユニットト	BE AM1 + 減 BE AM 格斗伤害或少 20%
报	耐ヒムコマイング	宇宙适应性 +1
ヤロ	ブ スト・ス・スタ	空中适应性 +1
板	ミノフスキー・ケップト	
银	ホバー・ブースター	地上适应性 +1
银	スケイル・エンジン	水中适应性 +1
银	メカ・ブースター	移动力+2
银	ギガ・ブースター	移动力+3
银	キョハムア・マー	防御+5 フルデーマ 、ステム追加
铜	ステルスシステム	使得敌人优先攻击自己(效果弱)
铜	E "	EN消费5%轻减
铜	超高感度ディスクレドーム	EWA 范围 +3
铜	バイオコンピューター	命中/回避+5

(p)	7 ニッグマンン	国或员取得经验直5%。P
铜	第一世代A 学习机能	机体取得经验值 10% UP
铜	バッテリー	最大EN10%UP
40	- リア・コーティック	MAP兵器;次攻击无效
福	携帯用ソ ラ ハナル	每回合 EN5%自动回复
铜	ピーム・ジェネレーターロ	BEAM 武器攻击力5%UP
網	ブースター	移动力+1

W-AMENIE

机动战士ガングメル

7 - 4 1.	(Lv1) 、ム (Lv2) 駐機型サンダム (Lv3) G-3カンダム (Lv3) へと ガンタム
	(Lv2) 国产型ガンキャノン (Lv3) ガンキャノン重装型
ガンキャノン	Lv1, 61式故车 Lv2 屋产型サータート Lv3 サータート Lv4 サータートR44
4-4-4	(uv2) - m + L - + (Lv2) - m + + + + 7 - (uv2 + + - + , A uv3, , L 2 * - +
e de	(Lv2) 先行易产型+-ル (Lv3) ボ ル改修型
ポール	(LV1, サケ1 (LV2) ホルンャーノン (LV3) サクト改 (LV3) 高机动气试作机
ザクル「型	(LV2) リック・ドム、(LV3) トロヒカルドム
F &	
リック・ドム	(LV2) F 4. (LV3) 1) 7 7 • F 4 11
317	(LV2) / # 7, (LV2) 2 / 7, (LV3) % # 7 E
* 1	(Lv2) キャン量产型 (Lv3) ガルハルティコ (Lv3) キャン改
ケルグク	(Lv2) デサートケルケケ (Lv2) 高机动型ケルケウ
	(Lv3) 4 1 7 7 J (Lv3) 4 1 7 7 M
ピケサム	(Lv2) 量产型ピグザム、(Lv3) アブサラス(I)
ブラウ・ブロ	(Lv3) エルメス
エルイス	(Lv2) ブラウ・ブロ (Lv2) フロトタイプ・キェヘレイ
- オング	(Lv3, - フェクト・シオング
コア・ファイター	(LV2) セイパーフィッシュ、(LV3) コア・ブースター。
	(LV3) Gファイター, (LV3) コア・ファイターZZ
11.7 24-	
Gファイター	(Lv2) コア・ファイター、(Lv2) Gディフェンサー
ガンダムMA モード	(Lv1) G7749-, (Lv1) #>#A
サクロコル	(Lv1) + 71 12v2) + 4 2 7 1 (2v2) + + + 1 + 7 ((v3 7 7
4 7 1	(LV2) キャハン・ホルンヤーノン (LV3) サクリF型 (V3) サクリJ型
クフ	(LV3 サラ重装型 (LV3) ケラ飞行试验型 (LV3) B3 クラ
1 7	(LV1 水中実验机 (LV3) ハイ・ゴ ク (LV3) スコノク (LV5) クップロ
5" # 1	(LV1) 水中実验机 (LV2) ド・ケ (LV2) ア ケカイ (LV2) シュニ・ゲ
ゾッケ	(Lv2) 1 x 7
グラブロ	(Lv2) ゴッグ、(Lv2) ズゴック、(Lv2) ビグロ
ヒゲロ	(Lv2) ザクレロ (Lv3) ヒクロマイヤ . (Lv4) ヴィル・ヴィロ
ザクレロ	(Lv4) ピグロ
61 式战车	(Lv1) ホパートラック、(Lv4) ガンタンク
パプリク	(Ev2) セイバーフィッシュ
フライ・マンタ	(Lv2) セイバーフィッシュ
ファンファン	(Lv4) セイパーフィッシュ
セイバーブイクシュ	(Lv2) フライ・マンタ、(Lv2) パブリク、(Lv2) コア・ファイター
ドップ	(LV1) 战斗へリコブター、(LV3) ジッコ、(LV3) ガトル
マゼラ・アラッケ	(Lv3) ギガン、(Lv5) ザメル
ガトル	(LV2) F 17, (LV2) 2 7 3
ジッコ	(LV2) ドップ、(LV2) ガトル

机动战士ガンダム3 第 08MS 小队 🗆

陆战型ガンダム	(Lv2) 陆战型ジム, (Lv3) Ez8
陆战型シム	(Lv2, デザ トンム (Lv3) レムスナイハ (Lv3) 陆战型サーダム
Ez8	(Lv1) 陆战型ガンダム
しんスナイハ	(Lv2 院鼓型ンム (Lv2) レムスチイハ カスタム (Lv2) レムスナイハー
先行量产型ボール	(Lv2) ∦ − /L
ホバートラック	(Lv2) 61 式战车、(Lv5) ガンタンク
B3 ケフ	(Lv1) 77
サフファイトタイプ	(_v2, B3 7 7 (Lv3) } A
字笛用高机物试验生作。	(Lv2) 高机功型サクル (Lv4) サイコミュは監型サク
アブサラスⅡ	(Lv3) アッポム, (Lv4) アブサラスIII
アプサラス川	
展产型ガンタンク	(Lv1) 81 式战车、(Lv3) ガンタンク
战斗へリコブター	(Lv2) ドップ、(Lv3) ジッコ、(Lv3) ガトル
コア・イージー	(Lv2) コア・ファイター、(Lv2) セイパーフィッシュ

机动战士ガジダム 0080 ボケボトの中の战争に

明许玄明	TARLY
4 - 4 2, NT1	(LVI) # - # 1. (LVZ) # - # 1. NTI-FA
ガンダムNT1-FA	(LVI) #294NTI
屋产型ガンキャノン	(Lv3) ガンキャノン
ジムコマンド	(Lv2) ジム、(Lv3) ジム改
243+11	(Lv2) , ムコマント (Lv2) , ムスナイハーカスタム (Lv2) , ムスナイハー
サケル改	(_v1) サケ1 F型 (Lv3) アケトサク (Lv4) サクIII (Lv10) サク50
スゴックモ	(Lv2) 2 3 4 (Lv2) # , *
ケンブファー	(Lv2) イフリート、(Lv2) ゲルググ
リック・トムト	(LVI) } Zc (cVI) ! 7 + } Zc
ゲルケケ」	(Lv2) 7 27 (Lv2, 4 4 7 7 M

机动設士ガジダム 0083 スタギダス下げるリー

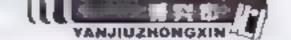
	序型 L VI
GPO1	(Lv2) GP01-Pb, (Lv2) GP02 (Lv2) GP03 5 (Lv2) GP04G
ハケートラム	(Lv2) ジム改、(Lv2) 、ム b
14 - カムタム	(Lv2) ジム改, (Lv3) ジム・カスタム高机动型、(Lv3) ジム・クウエル
- 4改	(Lv2) ジムコマンド、(Lv3) ジム・カスタム、(Lv3) パワードジム
ジム・ケウエル	(Lv2) ジム・カスタム、(Lv3) ガンダム・ヘイズル
GPD2	(Lv2) GP01, (Lv2) GP03-S, (Lv2) GP04G, (LV5) GP02A
GP02A	(Lv1) GP02 (Lv2) GP01, (Lv2) GP03-S (Lv2) GP04G
GP03-S	(Lv2) GP01 (Lv2) GP02, (Lv2) GP04G, (Lv2) GP03 D
ドム・トローベン	(Lv1) トロピカルドム、(Lv2) ドワッジ
ヴァル・ヴァロ	(Ev2) ピグロ
ドラッツエ	(Lv1) ガトル
ゲルケケ M	(Lv2) ゲルググ、(LV2) 高机动型ゲルググ、(Lv2) ゲルググ J
ガーペラ・テトラ	(LV2) GP04G
ノイエ・ジール	(Lv2) ノイエ・ジール II
ポール改修型	(Lv1) ∦ − ル

| 机动战士 Z ガンダム

1	开发し
ガンゲム Mk II	(Lv3) ガンダム・ヘイスル、(Lv3, ハーサム、(Lv4) FAガンタムMk 1
// J / M III	(Lv4) ガンダム Mic III
Gディフェンサー	(Lv2) G7719-
スーパーガンダム	44 - 02 - 03 - 04 - 0
1 ク・ティアス	(LV2) プロトタイプリックディアス、(LV2) シュルツム・ディアス。
	(LV3) リック・ディアスⅡ、(LV4) ディジュ
14	(Lv1) ジム川、(Lv2) オモ川、(Lv4) ネロ
192	(Lv3) メタス改
141	(Lv2, , & (Lv3, * € (.v4) , &)
7152	(LV3) デイジェ SE-R
百式	(_v2, プロトスカンダム、(_v2) カンダム Mk ill (Lv3) 百式改
211-44	(Lv2) 量产型スカンダム (Lv2) ZフラスA型 (Lv2) ZフラスC型 (cv3) Z1
ハイザッケ	(Lv1) ホビーハイザック、(Lv2) ハイザック(连邦式样)。
	(Lv3) ハイザックカスタム、(Lv3) マラサイ
ハイザック(後掲式样)	(Lv2) ハイザック、(Lv3) ハイザックカスタム・
	(Lv3) アクトザク、(Lv3) ゼク・アイン
ハイサ サカスタム	(Lv1) - イサック (Lv1) ハイサック(连邦式样)
マラサイ	(Lv2) ハイザック、(Lv2) ハイザック(连邦式样)
ギャブラン	(LV3) ギャブラン改
7178	(Lv3) キャファン (Lv3) サブスレイ (Lv4) ハンブラン (Lv5) ハラント・トゥ
パウンド・ドック	(Lv2) & # h 2 -
サイコガンダム	(Lv2) 長产型サイコ G, (Lv3) サイコガンダム Mk II,
	(Lv4) サイコガンダム Mk 川、(Lv14) サイコロガンダム
41 1 2 1 2 7 2 Mk	(Lv4) サイコヤンダム (Lv10) サイコガンタム MR 11、(Lv15) サイコロサンダム
ガルバルディリ	(Lv2) # 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
3 - +r	(Lv2) 127 x - 17 x . (Lv2) + 1, 1 = 7 + 7 2 1 Lv3 2 10
# - 7 + # T = >	(LV2 x 4 3 (LV2) 1.5 2 . 17 7 . (LV3) 2 . 0
ハラス・アテキ	(LV2 & + + 7 (LV2) +111-7-4 = , (LV3) , 0
0	(Lv3 / H - + Lv3) -+ 2 + + + (Lv3 + 7 + + + - Lv4 + 5 + -
キャヘレイ	(Lv2, 最产型キェヘレイ、(Lv3) キェヘレイ Mk l (フル式样)
	(Lv3) キュベレイMr II (ブルツー式样)、(Lv6) クイン・マンサ
# # C	(Lv3 # # D ,Lv4) #/ 17 1.

| 机动战士ガスダム ZZ III

	(Lv3 量产型 ZZ ガンダム (Lv3) S ガンダム 、Lv3) ZZ ガ・ダム FA
ZZ H > Y L	
ZZ ガンダムーFA	(Lv4) ZZ ガンダム、(Lv5) FAZZ
コア・ファイター(22)	(Lv2) コア・ファイター
Z サ ゥ	(LV1) サケトを型 (LV1) サケ(J型 (LV1) Zガンダム
ズサ	(Lv2) ズサン
##D	(Lv1) ガサ C (Lv3) ガ・リウム
ガーナガム	(Lv1) ## D
R・レヤジャ	(Lv1) キャン改 (Lv2) ガステル、(Lv2) ガズエル
ハンマ・ハンマ	(Lv2) 量产型ハンマ・ハンマ 、(Lv3) ゲーマルク
カブール	(Lv10) ハイ・ゴッグ、(Lv10) カブル
キュベレイ Mk II	(LV2) 最产型キュベレイ 。(LV3) キュベレイ
(ブル式样)	
キュベレイ Mk II	(LV2) 量产型キュベレイ 、(LV3) キュベレイ
(ブルツー式样)	



1-21	
量产型キュベレイ	(Lv3) キュベレイ
ゲーマルク	(Lv2) ハンマ・ハンマ
ガズエル	(Lv3) ガルバルディβ 、(Lv3) ガズアル
ガスアル	(Lv3) カルハルティ) (Lv3) ガズエル
ザク川	(Lv1) ザクHF型, (Lv2) ザク川改, (Lv7) ザク50
ザク川改	(Lv1) ザク川、(Lv5) ザク50
シュツルム・ディアス	(Lv1) リック・ディアス、(Lv2) リック・ディアス H
1ケルケ	(Lv1) ゲルグゲ 、(Lv2) プロトタイプ・キュレベイ 、(Lv4) キュベレイ
ドーベンウルフ	(Lv2) 屋产型サイコガンダム
クイン・マンサ	(Lv2) キュベレイ
キャトル	(Lv2) ゲセ (_v3) カサ C (Lv4) ガサ D (Lv5) ガ・ソウム

机动战士ガジダムに逆襲のジボブニ

マガンダム	(LV2) 量产型ャガンダム 、(LV3) ャガンダムHWS、(LV7) HI ャガンダム
リ・ガズイ	(LV2) Z ガンダム 、(LV3) リ・ガズイ・カスタム
ジェガン	(LV2) ジェガン重装型 , (LV3) ジェガン日型 , (LV3) ヘピーガン
キッ・ト ゥ	(LV2) キュ・ト ガ改 (LV3) キラ・ト ガ亜装製
	(LV3) ギラ・ドーガサイコミュ试验型
ヤクト・ドーガ	(Lv2) ギラ・ドーガ、(Lv2) ヤクト・ドーガ、(Lv2) サイコ・ドーガ
(ウエス专用机)	
ササビー	(LVI) ギラ・ドーガサイコミュ试验型。(LV7) ナイチングール
ホピーハイザック	(LV3) ハイザック、(LV3) ハイザック(连邦式样)

机动战士ガングム F#1 🗆

根件名类	・非意LV
ガンダム F91	(LV2) #> Y & F90
ヘヒーガン	(LV1 , = 4 , B 7 (7 , LV2) , = 4 x 4 , LV2) , + x2 , (LV3 G) 1 /
Gキャノン	(LV2) キャノン・イルフート、(LV2) ヘピーガン、(LV3) ガンダム F90
デナン・ゾン	(LV2) エビル・S. (LV2) ゾンド・ゲー. (LV3) デナン・ゲー. (LV4) ベルガ・ダラス
デナン・ゲー	(LV1) エビル・S, (LV1) デナン・ゾン、(LV2) ベルガ・ダラス、(LV3) ベルガ・ギロス
エヒル・S	(LV2) ++, +/, (LV2 / L+++- (LV3) ++ ++ +- (LV4 + 2 + 1 + 2
タキ・イルス	(LV); IEU-S (LV2) ~ ルサ・ダッス (LV3) ~ ルサ・キロス
ヘルガ・タラス	LV1, ナナノ・ケ (cV2) ダキ・イルス (LV2) ヘルサ・キロス (cv3 ヒキナ・キナ
ベルガ・ギロス	(LV1) デナン・ゲー、(LV2) ダギ・イルス、(LV2) ベルガ・ダラス、(LV3) ビギナ・ギナ
ビキナ・キャ	(LV2) ヘルガ・キロス
ラフレシア	(LV2) エビル・ドーガ

机論設士Vガジグぶ

机体名称	开准工
VHVYL	(Lv8) V2 # > 4 L
, = L 2 # ,	(LV2) ノヤヘリン (LV2) ヘヒ ガン、(LV4) ガンイーン
ジャベリン	(LV2) ジェムズガン、(LV2) ヘビーガン、(LV4) ガンイージ
ガンイージ	(LV2) ガンプラスター, (LV4) V ガンダム
ガンブラスタ	(LV1) # - 1 : (LV3) V # - Y L
V2 ガンダム	(Lv1) V ガンダム、(Lv7) V2 アサルトバスター
V2アサルトバスター	(LV1) V2 # > ¥ A
10	(Lv3) ソロ改、(Lv4) ソロアット、(Lv4) トムリアット、(Lv4) ソリディア
メッメトーサ	(LV2) シャコー、(LV2) トムリアット、(LV2) ゴッゾーラ
1412	(Lv3) ゾロアット、(Lv4) リグ・シャッコー。
	(Lv4) リグ・シャッコー(近卫師団用)、(Lv5) リグ・リング

机体名称	济发 LV
战斗バイク甲タイプ	(LV2) 战斗バイク乙タイプ、(LV3) ガリケソン
数斗バイク乙タイプ	(LV2) 歳斗パイク甲タイプ、(LV3) ガリクソン
アビゴル	(Lv2) ガルケイユ、(Lv2) シャイターン、(Lv3) ザンネック、(Lv3) ゲンガオゾ
107 15	(Lv2) / 12. (Lv3) _ + 1 1 (Lv3) / 17 17. (Lv3) _ + 19 - 1
ガルケイユ	(LV4) アピゴル
シャイターン	(Lv2) ゾロア・ト (Lv2) シャ・コ、(Lv3) コンティオ、(Lv3) アピゴル
リゲ・シャコ・	(LV1) シャコー (LV2) リグ・シャッコー(近卫师団用).
	(LV3) リグ・リング、(LV3) ゴトラタン
リグ・シャッコー	(Lv1) シャッコー、(Lv2) リグ・シャッコー、
(近卫师团用)	(Lv3) リグ・リング。(Lv3) ゴトラタン
ゲドラフ	(LV2) ゾリディア、(LV3) ブルッケング
ソリティア	(Lv2, /ロア・ト、(Lv3) ゲトラフ
シャハゴ	(LV2) シャイターン (LV3) コンティオ、(LV5) リゲ・コンティオ
ブルッケング	(LV2) ゾリディア、(LV2) ゲドラフ
ゾロ改	(LV2) トムリアット、(LV3) ドムットリア
サンネック	(LV2) アピゴル、(LV2) ゲンガオゾ
サンガオゾ	(LV2) ナビゴル、(LV2) ザンネック
ゴトラタン	(Lv1) シャッコー、(Lv1) リグ・シャッコー。
	(Lv1) リゲ・シャッコー(近里師団用)、(Lv2) リグ・リング
ビルケナウ	(LV2) リカール、(LV3) ドッゴーラ
オーハーハートホック	(LV7) リカ ル

「机动武斗性 G ガンダム

Taki	
, 41=,74,94	(LV) フィンングガンダム、(LV7) ゴットガンダム
サンゲムマックスター	(LV3) シャフル・スペード
ドラゴンガンダム	(LV3) シャッフル・クラブ
ガンダムローズ	(LV3) シャッフル・ダイヤ
ポルトガンダム	(LV3) シャッフル・ジョーカー
31, 78, 84	(LV2 /7 , (LV5) , ~1=, 74, 44 (LV6) 1 14, 44
コ・トガ・ダム	(LVI シャイニングサンダム、(LV7) コットガンダム(効果)
ゴッドガンダム(装集)	(LV1) ゴッドガンダム
シャ フル・スペート	(LV2) シャッフル・クラブ、(LV2) シャッフル・ジョーオー、(LV3) ガンダムマックスター
JY 74.414	(LV2) シャ・フル・ハート (LV2) シャ・フル・クラブ (LV3) サンダムロ ス
シャッフル・クラブ	(LVZ _ + . 7 1 . 2 ~ - F. (LVZ) _ + 7 1 . 7 1 + (LV3) 1 - 7 1 - 7 1
ノヤ フル・, エーカー	(LV2, シャ・フル・ハート (LV2) シャ・フル・スペート (LV3 ホルトガンタム
1 -	(LV2) / 7 , (LV4) 7 7 , 1 7
17 -	(LV1) ブ・」、(LV2) ファットマ、(LV3) ラインンゲガンダム
ションブルガンダム	(LV2) 7 7
マーメイドガンダム (MA)	
マスターガンダム	、Lv2 ノャ フル・ハート (LV2) ケーロンガンダム (LV2) マスターガンダム 騎乗)
マスターガ。ダム 輪簾!	
デスアーミ・	(Lv2) デスパット、(Lv10) デビルガンダム
テスパット	(LV2) デステ ミー (LV8) デビルガンダム
サンダムヘブンズ・ート	(LV1) デスア ミー、(LV2) キロスガンダム、(LV4) グラントマスターガンダム
グランドザンダム	
サナルタ サンギル	(LV1) デスア ミー、(LV2) ノーベルサンダム、(LV4) クランドマスターガンダム
デビルサンダム	(Lv2 テスアー、 (Lv2) デスパート (Lv3) グラントマスタ ガンダム (Lv4) デヒモガンダムボ
グランドマスタ	(LV2) ガンダムへブンズソード、(LV2) グランドガンダム.
ーガンダム	(LV2) ウォルターガンダム、(LV3) マスターガンダム
ファントマ	(LVI) ブラン、(LVI) ノブッシ

■新規助战记が応ぎるWⅢ

机体名称	非发飞
Wガンダム	(LV5) W ガンダムゼロ、(LV7) W ガンダムゼロ・カスタム
ガンダムデスサイス	(LV4) ガンダムデスサイスヘル (LV5) ガンダムデスサイズへルカスタム
ガンダムヘビーアームズ	(LV4) ガンダムヘビーアームズ改、(LV5) ガンダムヘビーアームズカスタム
ガンダムサントロ つ	(LV4) ガンダムサンドロック改、(LV5) ガンダムサンドロックカスタム
シェンロンガンダム	(LV4) アルトロンガンダム。(LV5) ガンダムナタク
J 才 (地上)	(LV2 トラゴス (LV3) ナ オ (宇宙 (LV4) 高帆功型) - オー (LV5) ト ラス
リーオー(宇宙)	(LV3) リーオー(地上)、(LV3) リーオー(OZ)、(LV5) トーラス
リーオー(OZ)	(LV3) リーオー(地上), (LV3) リーオー(宇宙), (LV11) トールギス
高机动型リーオー	(LV2) リーオー(地上)、(LV3) エアリーズ
エアリーズ	(LV3) リーオー(地上)
トーラス	(LV2) リーオー(地上) (EV2) リーオー(宇宙), (LV4) ビルゴ、(LV5) サ ヘット
トールギス	(LV2) リーオー(OZ), (LV3) トールギスⅡ, (LV4) トールギスⅢ
ヴィイエイト	(JV3, メリケリウス
メーケリウス	(LV3) ヴァイエイト
ビルゴ	(LV3) トーラス、(LV4) ビルゴ II
ピルゴ目	(LV2) ビルゴ
ガンギンデスサイズへら	(LV2) ガンダムデスサイズ。(LV3) ガンダムデスサイズへルカスタム
ガンダムへビーアームズ改	(LV2) ガンダムヘビーアームズ、(LV3) ガンダムヘビーアームズカスタム
ガンダムサンドロック改	(LV2) ガンダムサンドロック、(LV3) ガンダムサンドロックカスタム
アルトロンガンダム	(LV2) シェンロンガンダム、(LV3) ガンダムナラク
ガンダムエヒオン	(LV3) ガンダムアクエリアス
トールギスリ	(LV2) トールギス。(LV3) トールギスIII
マグアナック	(EV3) オリファント
オリファント	(LV4) マグアナック
キャンサー	(LV3) ·· { > <
パイシーズ	(LV4) キャンサー
トラゴス	(LV3) リーオー(地上)
Wガンダムゼロ	(LV2) W ガンダム、(LV4) W ガンダムゼロ・カスタム

机动新世紀ガンダムX

製作金製	
HVYLX	(LV3) ガンダム×ディバイダー、(LV5) ガンダムDX
ガンダム	(LV4) ガンダムエアマスター・バースト
エアマスター	
ガンダム	(LV4) ガンダムレオハルト・デストロイ
レオハルト	
ドートレス	(LV3) ドートレス・フライヤー、(LV4) ドートレス改、(LV5) ドートレス・オオ
ドートレス・	(LV2) ドートレス
ウエボン	
エスタルドス	(LVI) ハイロン、(LV2) ジェニス、(LV3) セフテム、(LV3) オクト・エイフ
ハイロン	(EVI) エスタルドス。(LV2) パイロン改、(LV3) ジェニス。(LV3) セブテム
SEE 3	(LVI) パイロン、(LV2) ジェニス改、(LV3) セプテム、(LV3) オクト・エイブ
セブテム	(LVI) ジェニス、(LV2) セプテム改、(LV3) ジュラッグ、(LV3) オクト・エイブ
オクト・エイス	(LV1) セプテム。(LV2) オクト・エイブ改。(LV3) クラウダ
ガブル	(Lv3) コルレル、(Lv3) ヴリトヴァ、(Lv3) ラスヴェート
ラスヴェート	(Lv3) ガブル、(Lv3) ブリトヴァ、(Lv3) コルレル
コルレル	(LV3) ガブル、(LV3) ブリトヴァ、(LV4) ラスヴェート

マガジチム

	开堂 LV
44.47	(LV6) 9->X
ボルンドーフン	(LV1) ギャパン・ボルジャーノン、(LV2) ザクリF型、(LV2) ザクリJ型
キャッ・オルナール	(LV2) ザクト、(LV3) ポルジャーノン
カブル	(LV3) カプール、(LV4) コレンカブル
コレンカフル	(LV2) カブル
フラット	(LV2) ウァッド、(LV2) ハイヒール(フラット改)
い と 北(サラ ト改	(LV1) 75 }
ウァッド	(LV1) モビルリブ、(LV3) ゴッソー、(LV4) フラット、(LV5) ウォドム
ゴッゾー	(LV1) ウァッド、(LV3) イーゲル
キャノシェイルフート	(LV3) Gキャノン
イーゲル	(LV2) ゴッゾー
ウォトム	(LVI) ウィット (LV3) 強化型ウォトム
强化型ウォドム	(LV1) ウォドム
スモー・ゴールドタイプ	(LV3) x = -
メサン	(LV2 x #
ブルワン	(LV2) ヒップヘビー、(LV3) ロケット
ヒッヘレー	(LV1) ブルワン (LV2) ロケ ト
9 - , X	(.V6 V # 2 V L
モヒルリナ	(LV2 17 , }

机动战士ガンダム SEED (

被养名和	HILY
ストッイフサングル	(LV3) ストライクダガー。(LV4) ストライクルージュ
アコエルガンタム	(LV2) デュエルダガー、(LV3) デュエルガンダム、
	(LV3) アサルトシュラウド、(LV4) ストライクガンダム
デュエルガンダム	(LV1) デュエルガンダム
アサルトシュラウド	
ハスタ カンダム	(LV4) カラミティガンダム
ブリーツカンタム	(.V4, フォミトウンガンダム
イージスガンダム	(LV4) レイダーガンダム
メビウス	(LV3) メビウス(核装备), (LV4) メビウスゼロ
メビウス(核装备)	(LV1) メビウス
メモヴスセロ	(LVI) 1 ヒウス (LV3) エケザス
スカイグラスパー	
ストライケルージュ	
M1 アストレイ	(LV2) M1 アストレイ(シュライク)、(LV3) M1A アストレイ、
	(LV3) アストレイ レッドフレーム
ストライクダガー	
	(LV2) シンオーカー (LV2) 长距高强行侦察复産型シン
	(LV2) ジンハイマニューバ、(LV3) シゲー
1 7:	(LV2)
y 7	(LV2) , (LV3) f 1 _ ,LV4) f 1 /
71-	(LV1) シゲー、(LV2) バビ
447	(LV3) シゲー。(LV4) ゲイッ B
+ + +	(LV2) ガズウート
ハカウ	(LV2) バクゥ后期型
ラゴウ	(LVI) バクゥ后期型
7 ->	(LV3) / / (LV3) アッシュ
91	(LV2) アッノユ

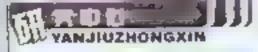
フリーダムガンダム	(LV4) ストライクフリーダムガンダム
1 + 2 + 1 2 4 . 4	{LV4 インフィニ・トンヤスティスガンダム
カラミティガンダム	(LV2) ソードカラミティ
フォビドゥンガンダム	(LV4) フォビドゥンブルー
プロザリデンスサンダル	(LV2, Xアストレイ (LV3) レンエントカンダム
スヒアヘッド	(LV3) スカイゲラスパー
长距离強行侦察复座型ジン	(EV1)

■机动战士ガンダム SEED DESTINY』

制性名称	界演LV
ザクウォーリア	(LV3) ザクファントム
ザクファントム	(LV3) ザクウォーリア、(LV4) グフイグナイテット
グフィアナイテッド	(LV2) ザクウォーリア
レジェンドガンダム	(LV2) フロヴィデンスゼンダム
ダガーL	(LV1) ストライクダガー、(LV2) ダークダガーL、(LV3) ウインダム
ダークダガーL	(LV1) ストライクダガー、(LV2) グガーL、(LV3) ウインダム
ウインダム	(LV2) Y H -L
フォビドウンヴォーテクス	(LV1) ディーブフォビドゥン、(LV2) フォビドゥンブルー
ストライクフリ	(LV1) フリーダムガンダム
サムカンタム	
インフィニ トン	(LV1) シャスティスサンダム
ヤスティスガンダム	
MIアストレイ	(LV ¹) M1 パストレイ
(シュライク装备)	
4 4 V R	(LV1) 4 1 /
ガズウート	(EV2) ザウート
ジンハイマ	(LVI) ジンハイマニューハ
ニューバ2型	
ハヒ	(LV2 + ()
アッシュ	(LV2) "/ -> L√2) -/ /

MSV.

有并名表	F#ZLY
高机动型ザクリ	(LV1) ザクHF型、(LV3) ザクマインレイヤー。
	(LV3) 宇宙用高机功试验型ザク、(LV10) ザク50
高机动华试作机	(LV1) サケ F型 (LV2) 高机动型サケ1 (LV2) ノダ (LV3 ケラ
ケフを行ば論型	(LV1) 77. (LV2) 777711917, (LV3) 14
高机动型ケルケケ	(LV1) タルケツ (LV3) サルトルティ (LV3) タルフクM (LV4) リケルケ
プロトタイプガンダム	(LV3) #>#L
G-3 4 2 4 4	(LV1) ガンダム (LV3) ガンダムNT1 (LV4) GP01 (LV5) ガンダムMk II
FAガンダム	(Lv1) ガンダム、(Lv2) ヘビーガンダム、(Lv4) パーフェクトガンダム
ガンキャノンII	(LV1) ガンキャノン
ガンキャノン重装型	(LV1) ガンキャノン, (LV3) ガンキャノン II
ガンタンフリ	(LV1) サンタンク
ジムライトアーマー	(LV3) ジム, (Lv3) AX-81 ライトアーマー
ブムトレーチー	(LV3) ジム, (LV4) ガンダム・ヘイズル
ジムキャノン	(tV1) ジム、(tV3) ジム・キャノンⅡ
ジムスナイバーカスタム	(Lv3) ジム、(Lv3) ジムスナイバー、(Lv3) ジムスナイバー h
サイコミニ	(Lv4) ブラウ・ブロ、(Lv5) ジオング、(Lv7) ノイエ・ノール
高机功试验用ザク	



机动战士 # A SEED DESTINY

, (es. 22	
#74,7	(LV1 マセラ・アタ フ (LV1) サクリチ型 LV1) サクトッシ
ディザート・ザク	(LV1) ザクリJ型、(LV3) グフ
ザクマリン	(LV2) ザクダイパー、(LV2) ザクマリナー、(LV3) 水中実验机
サウ強行債等型	(LV1, サクロF型 (LV2) サクフリーハー (LV2) サクマインレイヤー
ザクナト・・	(LV1) サウ (F型 (LV2) サウ発行侦察型 (LV2) サケマイ・レイヤー
サウァインレイヤー	(LV1) サケルを型 (LV2) サケ强(T位寮型 (LV2) サケフリー、
サイコミュ试验用ザク	(LV3) サイコミュ高机动试验用ザク
ケク印度型	(LV1) クフ (LV3) イフ ート (LV3, ガルスン
トロピカルドム	(LV1) FA, (LV3) FA - Fa - ~>
ケルルクキャノ。	(LV2) 4 1 7 7
· - 7 . 7 > 4 . 7 . 4	(LV1 4, 74 (LV2) FA 4, 74
1 7 7 7 7 4 4	(LV1) , # - " LV2) 1
1297	(LV2) メゴック、(LV3) ゾック

MS÷X ≡

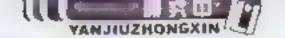
机体名字	(#Z!-Y
4 7 -	(Lut 20 1 - 10 7 (Lu4) 4 x 14
ヘビーガンダム	(Lv1) ガンダム、(Lv2) FA ガンダム
# , "	(Lv2 xx 7 E
サルバルディロ	(LV2) ゲルグゲ、(LV2) ギャン、(LV3) ガルバルディル
アクトザク	(Lv2) ザクII 改、(Lv3) ハイザック (連邦式样)

M-MSV.

(LV2) アクアジム、(LV3) ガンダム
(LV2) ジム, (LV3) ガンダイバー
(LVI) ジム, (LV3) 陆战型ジム
(Lv2) RX-81 ライトアーマー、(Lv3) プロトタイプリックディアス
(Lv2) ジムライトアーマー、(Lv2) RX-81 スタンダード
(LV3) リック・ディアス
(LV1) ガンダム Mk III、(LV2) ガンダム Mk - IV
(Lv4) サイコガンダム
(LV3, S+, 91 (LV3)) - ~ , 11 1 7 (LV4) + 1 2+ , 4 1
(Lv3) v ガンダム

机助战士ガンダム外情』

\$1.00 a.00	
ブル チェスアミニ 1号机	、LV1) 陆版型」ム (LV2) ブル ティスティ - ~2 号机
	(Lv2) ブルーディスティニー3号机
ブル ティスティニ 2号机	(LVI) 陆战型ガンダム (LV2) ブルーティスティニ 1号机
	(Lv2) ブルーディスティニー3号机
ブルーディスティニー3号机	(Lv1) 陆战型ガンダム。(Lv2) ブルーディスティニー1号机。
	(Lv2) ブルーディスティニー2号机
イフリート改	(LVI) イフリート



机动战士ガンダム MS IGLOO 1-1 年战争秘录~』

1タ (Lv1, サフェを生 いい3) ル・ク・トム (cv4, キャン

ADVANCE OF Zapp チェック (ADVANCE OF Zapp) もでは 東

カンダム・ヘイスル (LV2) 、ム・クウエル、(LV3) ガンダムMk II、(LV4) バイアラン

Z-MSV

A 422 A	
FI, ISE R	(LV)) y + , x
FA # > # Mk i	(LV1) # 24 Mk 1 (LV2) # 24 Mk 11
7 . 7 31	LEVI II TOTAL CEVE DECIDENT CER
4 2 3 改	1.V1, 192
73 - 24 - 44	L47 19 X -48 2 7 - 9 L
東产生 とかいかん	LY 1 Z 4 . V (LY 1 - 4 4 1 B - W - 5
21	. v1) Z h . 7 L (142) h + + 3 : B + W + 5
4 , 4 1. Mk	CV11 4 2 4 2 MK (CV3) FA 4 2 7 MK (CV3, 4 4 7 MK 14

ガジダム前哨は

54 - 11 -	(LV2) ZZ ガンダム、(LV3) Ex-S ガンタハ
ZIIZAK	(LV2) ZブラスC型 (LV3) Zガンタ 、、V4, Z :
2712CR	(LV2) ZブラスA型、(LV3) Zガンダム、(LV4) Z II
ゼケ・アイン	(LV2) ハイザック (连邦式样). (LV3) ゼク・ツヴァイ
ピク・ツヴァイ	{LV1} ハイザック (连邦式样)。(LV2) ゼケ・アイ・
Ex-S ガンダム	(LV1) S # > 9 1
FAZZ	(LV3) ZZ ガンダム
7 . 7 Mk Y	(Lv2, 4) 41. Mk v (LV2 70 F 7 9 7 4 1 2 9 . 7 1

ZZ-MSV.

구 # · ト 두 대 ^{가 가} (v l) 두 대 가 가

CCA-MSV

スターク・	(LV1) ジェガン重装型 、(LV2) Gキャノン
ジエガン	
。エカン重装型	(LV2) _ x + _ (LV3) x 9 - 7 _ x + _
- n . V L HWS	(Lv1) 1 7 - 7 L
用・サンダム	,Lv1, 1カンダム (Lv3) ガンダム
リ・ガズミ	(EVI) リ・ガズィB・W・S。(LV2) 銀产型 v ガンダム
・カスタム	
キラ・トーサ改	(Lv1) + 7 + } #
キラ・ト ササ	(LV1) ギラ・ドーガ 、(LV3) ヤクト・ドーガ、(LV3) ヤクト・トーカ
イコミ・试验型	(LV5) サザビー
# 12 . 1	(LV3) ヤケト・ト ガ、(LV3) ヤクト・ドーガ、(LV5) ・・アン ル



視动設士ガジダム『闪光のジサウエバー

Carried Sales and Carried Sale	
クスイーガンダム	(LV3) ベーキロヘー
	(LV3) クスイーガンダム

机油減士ガンダム F90 🗆

ガンダム F90	(Lv2) ガンダムF90 川、(LV3) ガンダムF91	
カンダムF90 I	(EV1) # - # 4 F90 (LV2) # - # 1 F91	

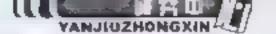
クロスポーン	(LV3) クロスポーンガンダム X2、(LV4) クロスポーンガンダム X1 改
カンタムXI	(LV5) フロスキー・サンダム X3
ソンド・ゲー	(LV2) エビル・S、(LV2) デナン・ゾン、(LV3) デナン・ゲー

新机动战记が30グムW EndlessWalts (

Wガンダムゼロ・カスタム	(LV2) W # > 4 L
トールギス川	(LV2) トールギス
サーヘント	(LV2) リーオー(OZ), (LV2) トーラス, (LV3) ビルゴ
ガンダムデスサイズヘルカスタム	(LV2) ガンダムデスサイズ
カンダムへし ア ムスカスタム	(LV3) # = 4 4 ~ t - 1 - 4 x
ガンダムサンドロックカスタム	(LV2) ガンダムサンドロック
ガンダムナタク	(LV2) シェンロンガンダム

机动は士ダンダニ SEED ASTRAY

7 X F D 1 (Lv2) M1 7 X F	レイ (LV2) アストレイ フルーフレース (LV2) アストレイ 2
レッドフレーム ルドフレーム、	(Lv2) アストレイ レッドフレーム(フライト)
アストレイ レッド (Lv1) アストレ・	イレッドプレーム、(Lv3) アストレイ パワーローダー
11 4(77 ())	
7 x 1 L 1 4 1 + (Lv1, 7 x 1 L 1	イレートプレーム、(cv1)アストレイレートフレーム(ファイト/
	4 パワードレッド
アストレイプ (Lv2) M1 アスト	しく (LV2) アストレイレ トフレーム、(LV2) アストレイコー
	(Lv3) アストレイ ブルーフレームセカンドL
アストレイ ユー (Lv2, M1 アスト	レイ (Lv2) アストレイ レットフレ ム、(Lv2) アストレイ ブルー
ルドフレーム フレーム、(Lv3)) アストレイ ゴールドフレーム天(未)
アストレイール (LVI) アストレ	イ ゴールトフレ ム (LV3) アストレイゴ ルトフレ・ム天
ドフレーム天(末)	
アストレイ ユー (LV1) アストレ	イ ゴールトフレーム (LV3) アストレイ ゴールトフレーム天ミナ
ルドフレーム天	
ストライク (Lv3) ストライ	クガンダム
A-S=IWSP	
ソードカラミティ (LV2) カラミテ	1ガンダム
ダガ~ (LV1) ストライ	
ロンケダガ (LV1, ストライク	タガー、(LV2) テェエルダゲ 、(LV3) ロングタガーフォルテストラ
ロングダガー (LV1) ロングダ	# -
(フォルテストラ)	
デュエルダガ (LV3) ロングダカ	y 、(LV4) デュエルダザ・フォルテストラ。(LV5) テュエルカンダム



シンハイマニエ ハ	(LV2) ジン、(LV4) ジンハイマニューバ2型
ンンワスプ	(Ev2) ジン, (Ev3) ゲーン
MIAアストレイ	(LV2) M1 アストレイ

机动战士ガジダム SEED XASTRAY

机体名称	开发LV
ガンバレルダガー	(LV2) ¾ # -
トレッドノートガンダム	(LV4) Xアストレイ
Xアストレイ	(Lv2) トレ トノートカンタム、(Lv3) フロヴィテン スガンダム

其他

dates and her a published	
視性名称	#ZLV
ピグロマイヤー	(LV1) ピグロ、(LV3) ヴァル・ヴァロ
イフリート	(EV3) グラ重菱型、(LV4) イフリート改、(LV4) ケンプファー
ギャン量产型	(LV3) ギャン
ギャン改	(LVI) ※キン、(LV3) R・ジャジャ
量产型ピグザム	(LV2) ジャムルフィン、(LV3) ビグザム
サイコロカンダム	(LV2) サイコサンダム (LV9) サイコ・ハロ
ジム・カスタム	(LVI) ジム・カスタム
高机动型	
GP04G	(LV2) GP01 (LV2) GP02 (LV2) GP03-S (LV2) # ~ 7 - 7 + 7
ノイエ・ジールⅡ	(LV2) ノイエ・ジール
タイタニア	(LVI) メッサーラ、(LVI) バラス・アテネ、
(LV1) ポリノー	(Lv2) ∅ • O
ケ・サニン	
量产型ハン	(Lv3) ハンマ・ハンマ
オメルンマ	
ギャブラン改	(Lv1) ギャブラン
プロトキニベレイ	(LV5) キュベレイ、(LV6) エルメネ
# 1 2 M . Y A NA h	(Lv2) #1342 V. (LV2) #1342 Y. Mki, (LV9) #13042 Y.
ガンダム Mkー IV	(LV2) ガンダム Mk III , (LV3) ガンダム Mk – V
キガンティック	(LY2, * ± ~ L 1
412.1 4	(LV3) > 7 2 2 7
, 4 . 1 . 7	(CVI) J R J (EV2) 17 + J R J =
	(Lv2) リグ・シャッコー(近卫师団用)。(Lv3) ゴトラ タン
サ 7 50	(Lv2) サクト改、(LV2) ホルンド フン、(LV2) サクウォ リア (LV2) サクト
デビルガンダムホ	(Lv2) デスアーミー。(Lv2) デスパット。(Lv2) デビルガンダム
ガンダムア	(Lv2) ガンダムエヒオン
クエリアス	
ガンダム・ベル	(Lv2) ガンダムヴァサーゴ。(Lv2) ガンダムアシュタロン
フェゴール	
#	(LV3) ザク1、(LV3) ジム
トルネードガンダム	(Lv3) リーオー(OZ)、(Lv4) プロトタイプガンダム、
	(Lv5) プロトタイプリックディアス、(Lv6) フェニックスガンダム
八世	(Lv4) デビルガンダム、(Lv5) グランディーネ、(Lv6) ラフレシア、(Lv7) パトウー
17	
#1JU	(cv9) トルェートガンダム
フェニックスガンダム	
	イブキュベレイ、(Lv10) 最产型 v ガンダム

	AN AND AND AND AND AND AND AND AND AND A	
THE PROPERTY OF	Sign And And	
アッガイ	吉翁水中MS	ザク系
7 14 4	吉翁MA系	カンダム ペーキロペ
ガンキャノン	量产型カンキャノン	コアフィイター
ガンダム MA モード	4 - 4 7	G7-19
**,	ゲ 7系	ケルグク手
ゲルケグ	高机功型サクロ	ガーダム
サクレロ	ケルグラ	サンダム
ピケザム	ピグロ系	ジオング系
ピプロ	高机动型ザクリ、ザク川改、	サンスサンサー
	YAVY YAVYM	
マゼラ・アタック	キャハン・ボルンヤ・	ガス・ウ ト、ガンタンク、サケタンク
	ナン ザケー	
宇宙用高机动试验型ザク	ザクⅡ系	ドム系
アフサッスリ	ア・サム	サクⅡ系
ジムスナイバー	ジム系	ゲルグゲリ
4.77'	ケルケゲ系	トム系
# - 4 4 NT 1	4-47	搭載サイコミュ系統的任意一部机体
GP01 -Fb	レム・カスタム高机功型	# . # 4. MK II 1 4 . # 4
157-1-24	, h	# . 4 1. NT1-FA
レム・カウエル	レム系	NewDesides 系机体(高达前哨战的反派机体)
F 7 / 1	ザクリ系	ガトル
112.0 1	ハ フェクトンオング	ヒケサム
1 , 1-	パイアラン	ドム系
スハ・サンダム	サンダム Mk II (白)	G + 17 1 +
7 , 2	リックディアス系	ゲルゲゲ系
古 式	ガンダム Mk II	メガライダー
ハイザック(録)	ザク目系	ジム・クウエル
1 + 4 - 9	キャブラン	£ 7 U
ボッノーケ・サマー	ハイプラン	サク強行侦察型 タキ・イルス
メガライダー	メケス	リ・ガズ 4 BWS
アイザック	ハイザック	ホバートラック、ザク・フリッパー、ダギ・
		イルス、ボリノーク・サマーン
カブール	ガザ系	ベスカトーレ
カルス」	ガサ系	ケフ系
ゲーマルグ	キュヘレイ系	サケリ系
- ヤムル・フィン	ガサ系	メガライダー メタス
Z # 7	Z サン ゲム	サク1系
ドライセン	ガザ系	リックドムロ
バウ	ガザ系	Zガンダム、リ・ガズ 4 BWS
11,2011,2	ブラウ・ブロ	₩ # C
リゲルゲ	ゲルケゲ	キュベレイ
I t / 1 - 5	テナン・イン	ダキ・イルス
ラブレシア	1ヒウスセロ.	クロスポーンガンダム X2、クロスポー・サ
	ノイエ・ジール 0	ンダムX3、デナン・ゾン、テナン・ゲー
アビゴル	サムササー	コンティオ
V H - M T	八竹	サンダム Mik 日~ ザンダム MikV
1/2 -0 14 -4 -4 h	2 - 2 A H V H L	ST4-H>YL

バスターガンダム

デュエルガンダム

V2 アサルトバスター

在有事事制		14 2
ゲ・カオ/	, * 1	ザンネック
1 1 F - #F	, N 3	リケッヤ・コー
ガルブイユ	10	ズゴック
ガルゲイユ	ザンネック	F - 5 - 1 III
とルケナウ	·/ g	随便一部MA
シャッコー	ゾロアット	クロスポーンガンダムX3
F = 2 1 # - 4 L	# / F / I	フェニ クスサンタム
カッシング	ゴッドガンダム、スカルガ	ズサン、ビルゴ
	ンダム、ライジングガンダム	
フラントガンダム	ナニルガンダム	. I. Iルガンダム
グラントマスタ ガンタム	マスタ ガンダム	ケラントカンダム
ガンダムへブンズソード	デビルガンダム	キロスサンダム
サイルタ ガンダム	プレルガンダム	ノーベルガンダム
カーロンガンダム	シェンロンガンダム	シャップルハート、シャップルダイヤ
スカルガンダム	ブッシ、ノブッシ	ガンダム系
ションフルガンダム	MF ≸	サルクグシ しんスナイ・ 1
7 * 7 # - 4 4	ヘスカトレ	ガンダム系
* テルガンタム	WF系	战斗机系
すロスカンダム	2-1-7-76	+ 17
1 - ヘルカンダム	11, 74, 44	ドム系
・トラーヘンスンマム	トルキ トガンダム	フェニ・ウスガ・ダム
ナスターサンタム	トラメンガンダム	テスパーミー
マーメイトガンダム	NF F	水中用MS
マンダッサンダム	サンダムン・ヒーダル	ンオンツ
ランハ ガンダム	MF IR	上 4 系
Wガンダムゼロ	Wガンダム	トールギス
ガンダムエビオン	Wガンダムゼロ	W ガンダムゼロ・カスタム
ガータムナスサイス	クロスポーンガンダム X1	
	クロスポーンガンダム X2	ザクレロ
パイシーズ	リーオー	水中用MS
ビルゴ	リーオー系	ズサン
11717 x	しゅず川	ガンダムテスサイス
フェニ クスガンダム	サンダムエレオン	ガンダムアクエリアス
ガブル	ドートレス、オーデル	FA # > Y A. V # > Y L HWS
	ガンダム(MA)	
グランディーネ	クラウダ、ベルティゴ	アッチム
GTINZZ	ドートレス	Gディフェンサー
F - 5 - F		ゴッツ、ズゴック
	ガンダム(MA)	
ドータ・フ水中型	水中用MS	ボール系
ドートレスタンク	ドートレス	サウート サクタング
バトウーリア	クラウダ	37L - P
パリエント	ドートレス	エアリーズ
フェブラル	クラウダ	ジオング
ベルティゴ	オクト・エイブ改。	キュベレイ Mic II
	セプテム改	
ラスヴェート	ドートレス	#vyax
キャノン・イルフ ト	J エムズガノ	量产型ガンキャリン

オトウモン	2 1	# 7
装甲 车	ホハートラック	と / フヘヒー ブルワン
15/9 1	スモー・ゴールドタイプ	MF系
(-シスガンダム	ストライクガンダム	可变形 MS
1- 27 - 72	インハルスカンダム	ストッイケガ・ダム
クーノ	シン サクウオ リア	3 7
417	Z A.F.T.系	ゲルケグ系
ザウート	ジン	ガンタンクⅡ、ザクタンク。
		マゼラ・アタック
しょスティスサンダム	ジャスティスガンダム	GP03-D
(ミーティア)		
ジンオ・カー		ティザート・サウ、テサートケングウ
长趾离强行侦察		ケルケグ ケルクウェ しんズナイハ
复座型。。		. L. Z + 1 · + Z 9 1
テェエルカンダム	ストッイクガータム	先行量产型ホール
1.24-4-46	スト・イフサンヤム	量产型カンキャノン
フリーダムガンダム	フリーダムガンダム	GP03-D
(ミーティア)		
71 19,42.	カンタンマスサイス	ストナイクサ・タン
AWACS 7 1 .	7 .	ダキ・イルス
アカノキ(オオリン装品。	サッケムデ	金色的 MS
アヒスカンダム	インハルスサンダム	水中用 MS
インフィニットジャスティ	インフィニットジャス	GP03-D
スガンダム (ミーティア)	ティスガンダム	
ガイナガンダム	11112414	,, 7 0 7 3 0
ガイドガンタム	61 - 4.42	112. 4
ケルスケ	テヒルガンダム	世力 系
サクウォー・ド	イントルスサンタム	高机动作中方十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二
サクフィットム	46 7 ;	フェットで
++ 2+++ ++	1 . 7 4 7 7 .	हिंग सा र मे पार ने प
ストライクフリーダムガ	ストライクフリー	GP03-D
. 4 h ((- F (F)	474-47	
7 3 7 1 - H 4 2.	V2 # - # J.	729 7. 41.
テストロイガッサム	サイコガンダム系	ヒクサム
1414	インハルスサーダム	トム系
ムラサメ	アストレイ・レ ト	2 # 2 # 4 & 1 + 7 2 1 8WS
	フレーム	プロトタイプでガンダム
ムラサイ (佐寝生)	L. 7 47 d	オハトナウナリノ・サマー
7° 7 47 5	7 # 1	クフ
サンダイバー	ガンダム、G-3ガンダ	
ケルケケをヤノ。	ゲルケケリ	ガンキャノン ンム・キャノ・1
	ヤルケケ M	量产型ガンキャノン
サウキャブ。	4 7 奉	カンキャノン系
サクタンク	サケー系	サンタンク系
サカマリン	サ7 至	吉翁水中用 WS
ジムキャノン	ジム系	ガンキャノン系
72 7	カルスコ	73 / 7 Z J / 7 E
ティザート・サク	サウ1系	サウト

输设存出制 体		
ハ・フェクトガンダム	# . 4 %	ハーフェクト、オ・ケ
パーフェクトジオング	, x - y'	上山茅
プロトタイフガンダム	217:19	· ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
アクアッム	レム系	へスカト レ. コ ケ スゴーク
デザートジム	レム系	ナサ トケルクラ、ティサ ト・サク
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	2 2 44	シン・オーカー サウート
プロトタイプ 22 ガンダム	Z + , + L	ガンダム NT-1-FA、FA ガンダム Mk 川、
		FAガンダムMk III、マガンダムHWS、
		ZZ #> # A -FA
プロトタイプサイコ	パーフェクトジオンケ	FA #> # 4. # > # 4 NT-1 -FA, GPO1, V
ガンダム		ガンダム、HI v ガンダム、ブルーティスティ
		二一3号机
プロトタイプリッ	GP 系	ドム系
クディアス		1 11
ガンキャノン・ディテクター	J 9 ス.	ガンキャノンボ、
	4.7. 《改	さも かいき 1、布装型
プロトタイプスガンダム	ガンダム Mk2(白)	リックディアス(赤)
EWAC AU	F-12	サウ強行政権制
47.1 7413	* 1 · h - */	. # 7 L. 7 t -
1 = 试验型		クスガンダム、メビウス<ゼロ>
サイコ・ドーガ	ドラ・ドーガサイコ	ジオング
	1124041	
シグーディーブアームズ	, 4	ストライクガンダム ストライクル シュ
ジン・ワスプ	32	アッガイ. ヘスカトーレ
パスターダガー	9 # -	バスターガンダム
- 1 Fu 1 P H - V A	1 , 24 . 74	X - x - v 1
Xrapul	1. 7 H Z	フリーダムサータム こ スアイスリンタム
ガントレルダカー	77 47	Ar hateu
ドレッドノートガンダム	417	ストライクガンダム、ストライクル しょ
		デュエルガンダム
ハイベリオンカンタム	ストライクガ・ダム	1 4 7 1 1 1
1711 1	7 7 系	上 本 系
エピルドーガ	ロナジール	クロスポーンガンダム系、デナン・ケー
		++, +1,
ガンダムドケエリアス	サンタムエヒオン	キガンテナンク フェン・ウスカンタム
		ハロ、タイタニア、ギャン改、ノイエ・。
		ールN、リケリング、ギャブラン改
ガンダムベルフェゴール	ガンダム DX	ギガンティック、ザク50、ハロ、フェニック
		スガンダム
ギガンティック	ウィンダム	フェニックスガンダム、ザク50、キュベレ
		イ、ブロトタイプ・キュベレイ、最产型キュベレイ
ザンスパイン	V2 # > 4 L.	ザンネック
	V ガンダム	
ジム・カスタム	ジム系	GP01—Fb
高机动型		
\u0	本 北東	サイコウンダム Mk III、サイコロガンダム
		デヒルガンダムパ
# 1 1 1 1 1	71 T	サイコロガンダム



秘馥

M 15



日施

第八				效學			
т	A 4	(.	L Y	4 4 位叶秋节			
4	1	4 Y	up pril				
γ		Y R	A Y	4万 × 60 60 6			
		Popul					



可受用

| 横行臂道|| 自由域故事

美版 三

◆快速安全赚钱

通常市等主席人材の主旨機不至 1 枝 前、下当に子を全、「一一は大売生産が 其 東佐 「以味が在」」 スチャー・ゲースに



はたし、パタロ、サード村、イング の ・・ は・ しょわり かきつき、手木 - 他 パーリー 関係な場合できない。 こっぱ は、 こっぱ は、 学校

◆消除一颗警星的方法

◆快速打掉坦克

智能量达到「動行」を以更は1.3 個の 系規修練場 所 の高級が用するまで、、初

算了人置意性要に上が、云寸されば、市 即 加利力 A使用使用したではれる。最高的無理 には、紹介と任うで、企業の研究

PSP 宇宙巡航机 携帯版 🗈

日 版 講演原名

◆ Konami 经典秘技

を1. 元 た 括点 (***) 元 (*) 「 本) 本 紙 雅 皇 7. 元 手用 (*)

1 1 4 4 师有武器威力提升



PSP「大公灣尔夫」携帯版

◆开启所有项目

输入	- 兼果
511490	开片,可数中有,所有多数



PSP

表版

◆开启第8.9、10号场景

植入中			**************************************
1 4	1 -	ty x A	サップし号 内閣
Ę R		, x	H \$185, 8459
1	0 +	X T +	开启9号16智





GBA

李珠原名 1

HE I

生命

02003E9E

62003EA6

紧急出口:





喷水枪

020037D4 020037D4

隐身

GZOZESAG (MI

全水標

02003E11

钥匙

02003E1# 100

金手指使用方法

以上生于指码针对VHA版PRGBLI模似器 进入基础后 中书Chears 房有选择Cheatrics 中部 中部 nde 在空 格处场人金手指码 接OK键确定 于某些对于人的的全手 指码请在CodeHreaker内在空格里输入

胶卷

#2003EQC



🗴 ZinniaSun2000

编 米格

PSPRIME



- In my here





是跌于欢美市场的时间,商目前又公布。整全新NDSL皮肤使用。目前这款便覆盖有冰米和约其不较两种的拿门运,不但可以起到很好的保护作用。而且个性的设计也是让人很前一亮。另外正式发售的厂商还会附增,使携盖相靠的繁变等。这款产品预定9月11年11年,每个为14万米元,约入民币120元)。



这款由欧美厂商GR推出的NDSL皮质使费包 虽然在外形、皮革的质感上没有日本高。宣广意的," 品细腻,但是言材用、防尘、防水、防划伤性能还 是有一定保证的。它的设计独特目尚,有上去处司 小记事本一般,表面压印的独特一个一个主去也很 有个性。打开后内部采用了独特的软件材料,很够 自效减少冲击作用。这款产品并有量自两种或各供 玩家选择,售价7美元、约人民币"元。





在44制《学机士》上我广告为大家介统过一造品PLC 推定的产品便质铁铁包、今天介绍的这种健康使铁包、是实的NCSL 标。写它是我相同,这数度铁包局样采用了半硬质塑型性线、制作,不是在顺路上除了是由两种以外,还有坚定可以扩展式样。既然是 BLC 的产品,使零上自然有着不俗的表现。它的外壳采用具有一定单性的材料并挤,还可从高量等下里面的主机也不会有可同运伤,另外一体内部还有名称两格锅槽、可以









收纳GBA 卡、NDS卡、触控笔以及其他小物品、 内部的毛绒材质还能起到满洁主机的 作用,这位于自己于由,目上有,但 可以自由,但是有一种。

及等乘机上記的人。正母子亦於「全球子派計算工作、通过」由于了標格的一年生生素其中、在一大在教師。上述、定門上下下時代的問題で、財體研究、也不一在教師、学生工作時代。是"教育生作工,并一一约人大手一次而說。



这族由Gametech推出的NIII。专具特别在外套,具有空间对现材料制作。如此是在NIIIII。 上版可以作序的表示,并在它是它是特殊的工作。在是是是是是有一个的是一个是一个的是一个的。 铁矿铝石灰。 董明文件 不但如此,然而是是一个是特别性和解析,是是是一个是特别的性









作了特定处理。所 1年以外的第二 以及是特权的制造。 特别表面处理。玩 起游戏半等的性量。 常的舒图。是就 器的舒图。是就 器的舒图。是就 器的符号的一种概色可选, 医价为953 日元 (约人民币67元)。 YINGRUANZONGHEZHAN

这款于今年7月6岁到上主的NDSL专用充甲属歷事款美商志厂商Dragun会宣告准、它最大的特色就在于外别及11,采用资质式结构,加上充于计散射的红色光线、配合NDSL表面的膨高分,





売,有种独特酷绚感。将NDSL 电源插上就能使用,另外采用侧面按键的设计只需轻轻一按即可将NDSL 弹出,使用起来非常的便捷。另外这款产品还有自一冰蓝、寿军器一种NDCL 首发颜色供玩家选择,售价是9美元(约人民币72元)。

一本知名抗真商于arara Tony 公司近日得到任天堂公司正式授权、制作了这款以《新超级码甲由兄弟》为主题的魁控笔章装。这款名加。"Touchpen knock"的制控笔章装开包。"两支魁控笔、分别们名"电烟和路》就起的严重,以及ALI"主机和《新超级时叶即兄弟》都从LOGO。整个笔身从用自色塑料生作,图案部分衬着单色的式色、为了你扩射控笔的等。不要增损,这等制度等还采用了笔点伸缩的设



订,而且写道的手感操作汇集也更加精确。这款船投军套装件介是880日九 约人民币10万

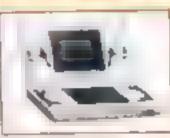
这款由第一方,制作的一方。NL 电影打笔最大的特性就在于它不仅可以作为一般的铁笔来乘作NLS NL 电主机。还 J. 以作为一款普通的武策在目常生活中使用。它流程生的外重点让注重美强。C 要比的高幅控笔更加生活化。自 监 粉红 种颜色供玩家选择也符合大众的口味,这款触控等生介 7 美元(均人民币 56 元。



while stant . In







近日欢美厂商MadCatz发布了新款NFL主体面板。它得到32支美国国家联队投权的队员、队标、共有32个款式。而且有基良好的保护性能和易安装性、与NDSL主机上先曲线完

满的结合。在各方面都有着不同的表现。它的焦点是19点第七、约人民币10年。

除了MagCatz以外,最近Gamer Graffic Worldwide 也推出了两款新版NIS。面板。这个推出的两款直板依旧针符了内部站底部分,让你的NOS。从中至外部能得至更好的保护,而且然靠也不会影响玩家进行游戏、除了版色亮笔之外。它们最大的特色就在手可重要安装。用水清洗,而不像其他厂商产品只能一次件使用。这类款产品生产相同,都是999美元、均人民币80元。

在国外旅游的朋友们时常会遇到旅馆采用的插座接口与自己的PSP、NOS甚至手机不同而城城吧,这款由APC推出的两用插头。是器就能为你解决这些问题。通过几个简单部件的组合,它本仅可以支持多个电子产品同时充电,而且 PSP、N、产 手机甚至 Xbox 360等常见的数码产品电源接口截能支持。不论你在世界任何地方,都能为你解决找插头的惊畅。这款产品最大的优势还在于它的便振性,几心的钨敏走到哪里带着

多學生

都根方便。这款产品售价是9.99美元(约人民 面80元)。







这款由日本电池专业制造 厂商JTT制作的移动小型电池 (Mobile Battery Slim) 专门 针对各种移动设备,采用USB 接口,可以通过电脑、专用电源

方便地进行介电, 充满归通过转接线则可以作为NUS、PUP等核动设备的电源来适用。这款产品 的重量仅有50克、尺寸略小于PSP屏幕、而且纯白的色彩看上去也非常的射尚。它将于8月15 日上市、焦介为380日元约人民币287元元

TOTAL DEPT. TOTAL TOTAL CO.

很多玩手机、数码产品的施友们。一定礼要用处 microSD IF,卡吧。下面 要为大家介绍的就是一款由King nax推出的具有PinicroSD卡变成记忆棒使用 的多功能 TF 卡转接适配器套装、这套转接器套装中标语、个macroSD 卡 个SO卡转接器和一个证帖棒转报器。有这么多功能,能够们时满足小户和各 和数值产品的需求,可以有效增加免重复投资。不过现在还很少保在飞血上外 到。GB以上的大智量mor AC 主、即使有、价格也不能、因此想要来给几日用 还是有些人的点量。在是作为NES N. U.姚哥卡尔存储器还是不错的流行。 文款产品采取公布。搭载时、Mit micro SD 车的适应参套装售产为3480 日元 "约人民 近20 元



这款证 Nyko 推出 PSP 介申度 恢常最大的特色 就在于保护P5P的厂时,可以通过内置的可充电电。 地为PSP充电。延长使用时间7小时左右。它的外 壳采用铝制材料制作, 并目通过阳极电镀处理, 保 证内尚电池不会漏电。另外当你将PSP放入后,外 壳会根据PSP内部的中罩情况判断是否充电,减少 了反复充电导致的浪费和电池损耗。另外,这款使 换盒内还有一根独立的映版代,当可取出FSP玩的 时候也可以通过这根电线将充电盒与小户相连,保 证供电正常。外壳还采用了卡位开关保证PSP在携



带中不会挂出。内部柔软的肥皂材料可以有效减少碰撞冲击。便携急开关的专则降吸盖下就是内 置电池充电的接口。这款产员的售价是 69 99 美元、约人民币 561 元)。



汉款由欧美厂商 Mad Catz 推出的 PSP 充电 底座 "Desktop Pro" 功能当然不仅仅是用来为 PSP充电。顶部的接口可以将PSP与电脑相连、包 然没有音箱但它还是可以将音频导击塑背匠的插上。 上,以便玩家接插其他外部音箱使用。另外允里除 了可以用 AC 电源接口以外,还可以直接通过电脑 的 USB 连线为 PSP 充电,并且同时进行写电脑进 行数据的传输。PSP放在底座上的俯仰角是65度, 非常适合玩家贸常电影。整体工看这款产品的外形 也。不错。黑色的塑料材质与PSP搭配透出时尚的 感觉。它的售价19,99 美元(约人民币160元)。

类换的更季仍未离去。城市的角港开始与"《出→兵--《灰气小花、--有青风拂过。清馨的 香味随之卦鼻而来——八月的桂花总是那么令人考到医疗 希望大家能有个对一青度过暑假的 最后一段时光

· 林野宋本 1年 7 一 行在大师 等点下到 15%。 紀元的馬詩燈できた。 スキー・コーコー 4、海上的,停港上門方 卡大丁門院司 1. 圧は日のノー・ 「しょしいさー」で 7. - The Francis of the transfer of the transf 1、数字1页23子《竹木 新生,114 to and it follows the 以"大人""你是主","是"。几十八百年。 ひ、 イイ、 かりょいけん はままま 村下 "在了一一一样 (. .) 自 作选择的 …り しい、実施工作 ないよう・から in the property that a few party 盾世、但很见。FF. 10 10 等点及之关 并下

具在文化。这样的分型。\$P\$创于自我对意。如 ·李依等一题,主天好主任作格对"一个。 Y JA F 17.7 1. 45. - 51 . 1. 47 . 人 中心 红 工 医 中 一 1 1 2 2 2 1 (11 5', 1 1 + 1) . I have a strong of 2×35.532, 334 , 12 11 17

工を支持 BA類と使足 大時に 近一年党。

中华《中华的第三的体制性》 李年代,中里

大张司,孙敬老与胡奎"利息"上海老有了。

た、筆者は良大多ひとといか。111日前 4. 1. 1. 格性主、主义治疗 作情 1. 大学 大学·公共、不到社会、人名斯·加州 风传》一文学年1人少(1) ^{全了}校、外工不正人了。 メニックランテナケリを対してディス 、 1、日 九丁

。"们"中文、广·和 B. T. fisc minist. MJATINDSL热 評的局面差。 日代 (1) 八日 、 化, 护 ·* , 秋 谢· JY F V IV. 四月八十十八次 ter . F A h m r 32 #4 347 1 т..

在MUSTA外 用户原源未集出 以前、管者个人 认为分配等防止 专媒录卡还是有 它的可取之处。



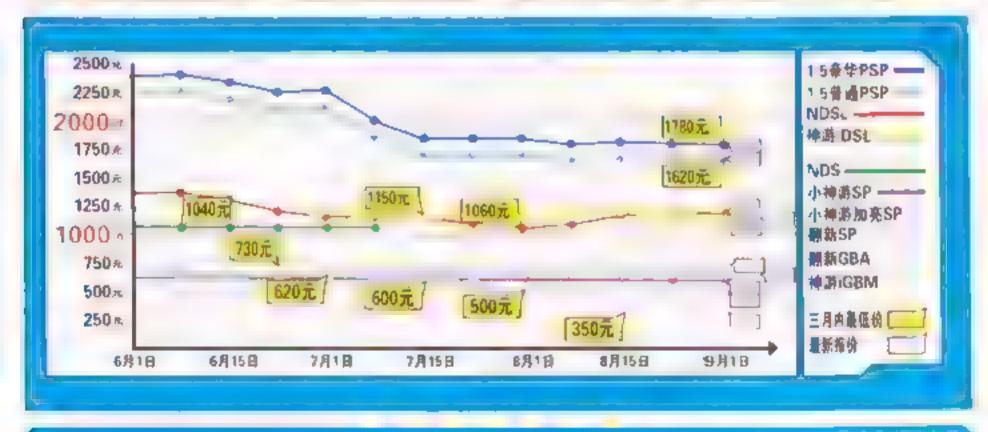
▲相游的宣传工作似乎已经停滞了

刷大家自行决定。

尽管神游OSL的售价已经比水货便宜,但是各大游戏店的货都不是很充足,去购买时还有可能碰到店员去别家借货的情况。笔者认为现在暑假正是神游反扑水货市场的好机会。但是现在公交站广告牌、商场广告牌已经很难看到神游的新广告了,这样的话有些刚接触掌机的玩家便不那么清楚行货的概念。希望神游加大宣传力度,让更多的玩家了解神游行货游戏机。

 纸內拿出,然后紧紧放置在屏幕附近(本需要 撕开贴膜的保护层),只要屏幕四周那 圈的 反光为淡紫,那就绝对是真货,反之为假货。

PSP方面,现在市面上已经出现了多种版本机器。1.5黑色豪华版PSP的售价约为1780元,这种机器为软件链级。而以拆机刷主板的方式降级的1.5黑色豪华版PSP售价则为1680元。这种机器电池仓盖里的封条已经被撕过,并另下门进入了少于一个一点上,不可以需要下门进入了少于一个一点上,不可以看样子也是软件路级的机器。第175年前看样子也是软件路级的机器。第175年前



本新市运行资源等人大学员主义的企业等。以下"有多名一格"。以下"有多名一格"。本"人"。 本稿的专业格与人的机会格。各种企业的工作。 是是一种企业的工作。 是是一种企业的工作, 是一种企业的工作, 是一种企业, 是一种一种企业, 是一种企业, 是一种企业,

城市 💷	機像會	POP(後华原)	Per(會通順): DBL:	NDBLA	ND&401	i can a.	A GOM (小神神事門	GBA FF
广东广州	江西思龙	1780(1.5)	1620(1 5)	1150	190		730		620	
广东深圳	久圣电玩	1750(1.5)	1600(1.5)		1150(美/	780	_	600	640 背光)	620
					1280(B)				_	
福建厦]	铁乐多电玩	1800 1 5,	1630 1 5	1250	1200(美		780		(背光)	-
天津	天龙MARS	1720	1570	1170	1200	950, 05)			630 背光	550



游戏破解

DevHook停止开发?

已经对此提出警告,使用。这个者无幸之下放弃程序开发、正当大家将信释疑的的时候,在ster的对主广 Itip: Fair Orz bit z ever in 打造外开来 在新了工工作者提供了详细的Lever on 介绍,从各级工作的重要点明,你拿支有要点上开了的。 一个本学工具有一个等待作者推出新版本,混合自然会不均自或。

相关软件速报

DevHook MOD



模拟器

CDA(T*, [11] TID

最近2× 可能作的FSF用GBA模拟者 PSPVBA 等以 II 了不) 人的目标。中指要出 新版的P 3F、BA在模拟数果上却没有太大进 性 *用IBEE xophase发布的。SFSF等够比较流畅 带给大家相当大的标语。GPSF等够比较流畅

地域の 大見け たさVt 以内的 3BA POM。



在PSP上元GBA的梦想终于成为现实。

使用方法

作者仅提供了1.0版PSP运行的软件包、不过我们可以使用PSP Brew将其转换为1.5版PSP可用版本。另外GPSP通过eLoader和GTA光盘也能在20以上版本PSP中运行。使用时、首先将GBA BIOS文件和游戏ROM拷贝到记忆棒GPSP软件根目录中。当然,你也可以将游戏ROM放入记忆棒其他文件夹中。在PSP上运行GPSP、程序会将软件根目录下的游戏ROM列出、按×键可以调出目录列表,进入其他目录



寻找ROM。找到ROM后,按○键开始游戏。游戏进行中。PSP的方向键构当于GBA的方向

键,O、x键相当于GBA的A、B键。L、R Select键和GBA的L、R、Select键是对应关系。Start、F键则相当于GBA的Start键。按住上键后,再按方向键的上、下能调节帧率。

模批实测

受PSP内存限制,GPSP哲时只能运行 128Mb(包含128Mb)以下的GBA ROM。像(超级马里奥兄弟2)、《乌里奥赛车》、《快打旋风 ONE》、《口袋战士方块》游戏等都能够运行。 游戏运行时,画面黏图正确,支持电池记忆。



但速度有一点拖慢,声音时断的续,但如果将帧率调整为2。画面和速度会流畅不少,完全在能够接受的范围之内。更难得的是,GPSP对中文汉化游戏的支持度也非常高。像(火枪英雄)、(逆转裁判1)、(七龙珠Z 舞空) 斗剧)等游戏的中文版都可以运行,中文字符显示正常。

GPSP还处于初期开发阶段,很多基本功能都没有提供。游戏中无法返回创选单则面,如果想更换游戏只能退出模拟器再重新进入。游戏默认以全解显示用面,声音则为44.1KHz,这些也都无法进行调节。那待下一个版本有更好的表现

川贴士

GBA BIOS

GBA BIOS是从GBA内核中导出的系统文件。BIOS文件中提供了游戏运行代码、很多模拟器都需要主机的BIOS文件才能。一、人为BIOS从主机硬件中导出。牵扯到版权问题、所以一股由独立的第三方法DUMP、模拟器作者

并不提供。即使像电脑上VBA这样完成度较高的GBA模拟器,有时也需要GBA BIOS文件才能完美运行某些游戏。GBA BIOS是GPSP模拟GBA游戏部的必备文件,我们要将文件改名为gba_bios.bin放入到软件目录。正确的GBA BIOS文件有16KB大小,可以从以上下载。

常见问题FAG

为什么一进入GPSP就蓝屏?

将。AB 文件机产品,M都是口到。 忆棒中,是了中产生益量,相广议是得名引 友一开始就遇到的问题。发生这种问题最大

CPS2PSP新版发布

近来广受瞩目的PSP用 P 市场模拟器 CP\$/PSP于8月6日、8月15日推出test4、

PC21, CG1T1, III T公本

一度闹得沸沸扬扬的索尼自家PSP用PS模拟器至今没有表明发售时间,由玩家自行开发

英文名即可解决。另外GPSP不支持ZIP、RARE 基本格式的ROM,使用前务少要将ROM解压缩 唯。

test5两个新版,修正对QSound立体声的支持问题,改进了Cache文件生成程序等。作者还发布了一些截图,从截图上看,模拟器在贴图的细节部分还有错误,不过问题不大。

的PU模拟器却已经初具销形、并放出多段视频录像。根据开发者Prism Arts所说,这款PSP用PS模拟器的运行速度能达到50帧以上,支持

声音和无线联网对战,还能识别DAX和CSO压 缩格式的游戏SO,并提供存得管理功能。从目 前公布的规频来看, 虽然有些模糊不清, 但模 拟器应该是真的。视频中运行的游戏有《1998菲 洲拉力赛)等,不过看起来运行速度非常慢。

有兴趣的朋友可以去看看这几段录像, 网 世程http://www.youtube.com/watcho v Essegt' W4Ma



全新PSP用GB、GBC模拟器SpiceGoy于8 月14日推出第一版Release 0,稍后在8月15日



世家久、的、知事は大林・草木。一、様さ定 持。]按照定体。这个。又"领主知""A、心经 拟路人特色发 是次之人Min. 严控或格子 户 1周十、是方式产业 ** \$P\$大科共作 可然是第一版,但如今在广览过程与第二子以 华丽、功军也很齐军、气、战刑位制进度、逐 群级对加,在进行熔坡。近年一点人及集集的线

又推出Release 1版,修正声音和色彩模拟语 课,作入中CMR《护能等。在PSP上A行模拟 等'、广流会进人文件选择画面、按×键开始 為成 黄茂中。产生的十字键相当于完的方向 W. Start Spet Wir Many JOH Prot retAA EN TENS 持大学 如此 《游戏 》, 唯子所 计常。 产产、有一个个诗、注意愉慢。模拟磁默从的 复步主军员 是1、无法、现节尺寸,而且加入了 打描文文里 全屏后画面比例过大超出PSP显 」「引,「以用L、R键上下移动画面



进宁等。看来UNAIP.15 冷意关大器的构。 哲学生

使用方法

在F F 上心动MM F in 巴内 证据入参 14 + 19 5 1



, いいい・こ、こく・1 1 ピーナ、収游戏 統書面、接着で建立する。 いち ロー・コン・ソス件 しいな象主、化棒任意は IJ. 校 建取商、按 绿色型铁头点子、按 、、、 MACTOCATE CO. C. C. C. State 100 美元,未到了4x,分析。 4 个里 初中 个、有有构建、企图 () · () · () · () · () 走。下水下五季为所以,下半 维达整新鲜 France Dan 最大新的 MAx Framesk p 等数值

> Source菜单中,「炒炸用、Factoral Inf 关为违旨、并通过 Barber ste Count m te高选派到声音采样哲率 声声等进行改

置。Control菜单中,进入Redefine Shirt Cuts能对游戏按键、功能组合按键进行启走 义。Miscenaileous菜单中,能对PSP的CPU频 率(PSP CPU clock)以及SMS、GG的CPU Z80模拟效率(SMS hard tweaking)进行透 节。

游戏中,PSF的《、《键相当于SMS、 56的》"键、按L键调出系统菜单,同时按住 5亿余户 t键保存游戏进度,同时按R和S ant 键广,为点…游戏进度。当然我们也按照是一个 5万按键进行自定义。这里建设大家并启汗则 严键(Auto fire)的设置

相关软件速报

Daedalus

PSP用N64模拟器Daedalus于。-1 推广 中的,体于了在Mti 针点,在标志来设定的 大捷间 另外 同产级 是是由此于 具下气管 各R8和R8a版,逐步以是 产生生活企业类



PSPMaster

P、F ISMS、GG模拟器PSPMaster于8 用) 推生之一一及 不可 一色学单 体 于连正局机工的程式、控机工具中格式以下 部为一种等



E[mulator]

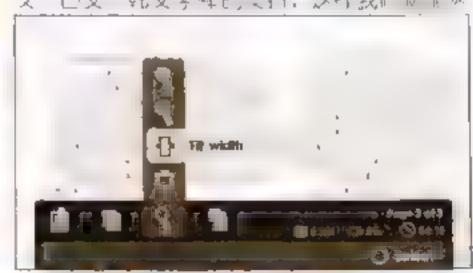
PSP用本,工作点本 P 于8月20日推出V0.82c版,修正WS模拟中SRAM错误以及指示:、中于 。

自制软件



Bookr新版推出

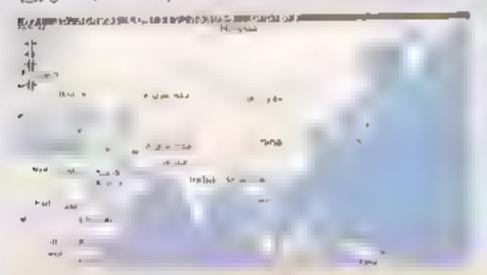
EReader的竞争对手又来了,PSE用电子 书软件Bookr于8月16日推出v0 / 版。新吸载 人PDF文件时采用与段类职技术陈止过度与用 内存,加入内存使用计数器,使用握杆可以将 文本向上 下 在 石棉动一行,修正为存地 届、字库言量过大年意成的错误等 对于国内 用户来说,新版最美用的地方在于加入对电 文 日文 韩文字等的美持,这样我们是非够



阅读中文PDF、TXT文件了。需要提醒大家的是,作者提供的原版软件中并没有包含中文字解,所以我们还需要将字库文件拷贝到软件fonts目录内才能正常使用。

让PSP克力了个以

同PSP用PS模拟器一样,PSP用GPS卫星导航软件又让自制软件作者康足先登了。这款名为Map This | GPS Map Viewer的软件由



使用时按、键确定选项,按上键回到上层目录。阅读过程中按Start键调出主菜单,打开其他文本。按Se ect键调出系统菜单,对书签保存、页面跳转、文本旋转、放大等进行操作。

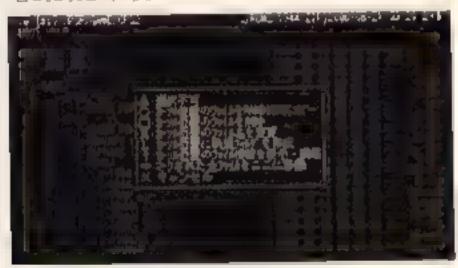
Denis开发,可以浏览ZIP格式的地图,并能连上GPS设备进行卫星定位。软件运行后,首先会列出可以使用的地图文件包,选中后按、键进入地图浏览。最下面的"WIFI Map Upload"则是通过无线网络下载地图包。浏览中,按方向键的上、下放大、缩小地图,用摇杆移动光标,按Start键调出按键帮助,按□键开启、关闭GPS。按Select键回到地图文件选择画面,再按一次则退出软件。

另外作者还公布了一段视频,证实软件的确有卫星导航的功能。有点趣的朋友可以看一下,地址为http://www.youtube.comwatchqv= nitCHViaCU。

超关软件速报

Filer

FSP用文件管理软件Filer于8月11日 15日、17日和20日推出V1.1、V1.2、V1.3、14四个版本。新版能够播放MP3、WAV高、L并加入壁纸设定功能、支持BMP、PNG、JPG格式的图片等。



EZ2PSP

Leve up 网站上近期发布了一款名为 EZ2PSP的AVC、PMP-AVC视频转换软件组合包、通过它可以轻松将RMVB、AVI等各种格式视频文件转换成AVC和PMP-AVC格式文件,供2.0以上固件版本和使用PMP软件的! 5版本PSP使用。从目前的转换效果上看,这 款6 Z 2 P S P 有着其他同类软件难以媲美的画质。在使用该软件前必须安装AviSynth,整个软件设置简单实用,喜欢在PSP上观看视频的玩家不妨去pocket.levelup.cn下载一个试试吧!

P₁MPStreamer

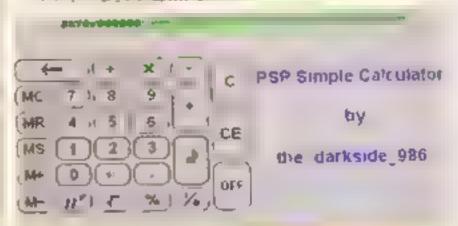
PSP用无线流媒体播放软件PiMF USE IIII 于8月21日推出V0.7版。加入锻新吃的USE IIII 解码文件。并支持网络和主机流量写功能

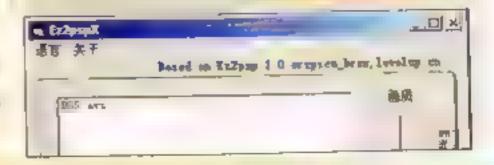
PSP Brew

申腕上的PS-排下: 40 學软件PSP Brew于8月8日推入20 版,俗是"到"五" 包错误,使用。SCF (名》类学感到标等

PSP Simple Calculator

这款PSP用计算器软件PS。 mole(由 Chat or 外质管的有可以,不过却很多用,累 加 累減 根下等管用运算符,都有。现在很 多手机阿诺子性算器 记事等写其能,为什么 素压为产产并被增加娱乐功能的。而且不能考虑 一下用户的其他需求账?

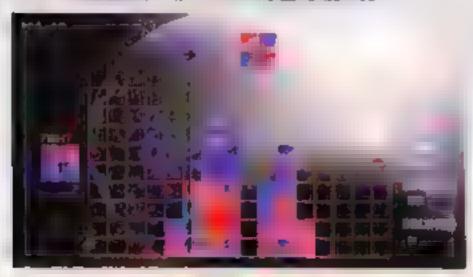




奴额人同

Lummex 版存

PSP用仿(Lumines)自制游戏(Luminex)于 8月19日推出V1.1版。新版加入主题功能、支持 声音并终正若干错误。游戏时,按PSP方向键 左、右移动方块,按方向健下让方块快速下 落、按□、×键将方块向左或向右旋转,按 Select键截图,按Start键暂停游戏。



超关软件速报

Reactor

PSP用, Ja游戏(neactor)于科门产品推 生1.0版、游戏规则很简单。用银色小球器所



6.生缺违 含或资性 利斯提 用。其本科學 纵挡板移 37、被

证发射银色。珠。

Turrican

用就作射 击 游 戏 (Turrican) 于8月9日 推出日本



版,加入天气系统和新型敌人、控于开头和 结束画直错误等。

Movie IT

(Move I)是一款类似推箱子的,游

い、 605 00/05 中 2 0/09 及、不过又



里箱子变成 了钥匙. 我 们要将钥匙 推到锁孔

Escape tit!

从字面上我们就可以猜出(Escape)是一款 以逃脱为主题的游戏。游戏分为五个关卡,背 豐則是实拍照片, 我们要在塑料桶、PSP、笔 架等杂物中找到钥匙, 最后打开门逃脱出去。 游戏开始能自由选关,用PSP十字方向键移动 光标、按×键进入关卡。其中Tutorial是训练 关、新手可以在此熟悉操作,Credits则为制作 人介绍。游戏中用×键点击物品会出现相关提 示。按Start键会返回到主菜单。



1。游戏、样为参加Licol in 软件大势而设 け、病众は聴見りまたしいされ

Sci-Fi YoYo

用益制类 游戏(F 101) 子一十下市 推出 版。游戏 泉翔 ロゴ A B X 格. 玩家



美女猫手,将同种颜色的童色怪排列在一起, 就会消失。游戏时用PSP方向键移过光标。 按。Gd选择章币,按Start键暂停游戏。

?口组棒已经跌到780多元、经过激烈斗 争后 终于人手一根 不过现在内上好好 成那么多、再加上PMP AVI 电影 4日棒子电 是不够用的 本辑开始文中所提到的软件 都可以从Leve IP rttp prkpt lever p.co C47 ato Patrick per 下载到 最后也祝愿 Ve Fash更季常机软件大赛圈满成功

WEERS THE TOTAL TO THE PARTY OF THE PARTY OF

PSPECPSEMENTE

文 C H.1 编 铭风

与我们数年前的看口育糖站在硕大的街机市面手作物。 乱的攻击敌人的时候,恐怕很少有人会想到今天,通过一 台小小的与P·克克·通时通讯的死到各种街机分戏。科技里是 能带给人们无限惊喜。7月25日,著名模拟器作者日本人Ni 发布了PSP用CPSI模拟器CPSIPSP。10天后。NJ再次发布PSP用 以及布了PSP用CPSI模拟器CPSIPSP。10天后。NJ再次发布PSP用 以及布了PSP用CPSI模拟器CPSIPSP。10天后。NJ再次发布PSP用



经福身一变成为"学上街机"

科悉任机的朋友。相信没有 人不知道 CPS 户,大名。CF (一、 m Pay System) 为 CAPCOM 街机

CPC1PCP的骨部版本是4月5日发布的





模拟器下载可以到NJ主页。网址是 http://neccdz.hp.infoseek.co.jp/psp. : "需要是.1代理才能访问哦。

型低即動即即

如果你使用过下一开始的另两款模拟器。那么对CPUP。PPRCPSEPSE点该等经过就。 第先需要一台1.0或1.6版本的PSP。然后将 对应的模拟器程序拷贝到记忆棒ESP GAME 目录下。再将游戏ROM文件拷贝到记忆棒任 不集計等

CPS1PSP、CPS2+、P的遊戏文件和MAME是其為的、你可以直接将MAME的之中 E缩格式游戏HOM事来用。在很多观点智能下载到。拷贝游戏文件的时候等主作两点是要将游戏文件的时候等主作两点是要将游戏的主文件一齐拷人。因为游戏分为多个版本、游戏主文件会包。在某一版本



的ROMIDI。如果没有考点主文作、蓝线不能 在性脑上生成个家的文件。由于内内在几千 EMM, 产界经文件才一了 MM, 万分百分用

全的只有 4N3。这样,的内存自然无法正常 農康大學室落成的宮織数据 于是NU便来取 折中的方法,将学像数据以Cache文件方式 存储在记忆棒中、需要的。时候分成别的决步。 N. 提供了Ciche 文件生成工具、作了软件 Lin erte 日录下, Aifr. Pry exe 等单上 文件选择窗口,选择与(导加广于打开按钮、桶 等片刻,程序会在企业作目录下生成形式标点 的方面又件 等 THE YELL MA 接下到北边棒罩、游戏时上、玉堂、四十重新大 者的文件名发花一品。

在月日上,是學似路、但序的言葉之人 (A) 自己、普多耳中的等效文件专一字 如果r -

.#7F "按小人生,"是这种作品的"我们"的"我们" old to be the second



Main menu

[c 10 124 to the . + 51 0 0 + 1 4 1 3 TO MI TA STORT TO The state of the state of Key nty 1 February [.p. vy r = t = line r Freet of the Contractor Refor to the control of the second · 中国黑色新花

Dictary A A TO NEW SERVICES Exteriolatin; 是語模和語

我们用于写证的主 下线高平标。左 利 变换选项, 按一进入量单 确认责置, 按一键 烫 非线泵单。

建迁 电动 被到方代表 面, 共有 7 ~样位的职



时存档可供玩家们选择使用。再也不见为社 个游戏而腾出整块的时间了。

Game Configuration

1 Out = 1, - in - 1261 1+ 事門 2010年2日 建して付

to the en es side

、7.9E / ↑ 「個價性 肝心气炎質(E)

1 * 4*6 * 36 * 1 * 100 * 1. 多图 摩托為司 "禁急行马

Ait f sty to say the alexist 1'4" NE + 1'1"

17 A 图 作家, 孙, 在,在xx 10



+,fps mt, 钨帧率限定在+ 、 控制 游戏速度, 建设开启

Enable Juna: 开户声号 Imple Gare: 声音采样频率,建文条塔

11.5Mb/ 图测会折磨速度

50 July Lume,再門音蘭、原刊詩華人 Ju

器^単計・Hootin)

PCP U UK: PS-7,四11所手, 建设设行等 31 MHz

Het mo ti man me j. &* 系统学单

Key Configuration



Key Configuration中様対按键がは、M 文、除了可以対四个方向以及Button 1 ままいたが、tart进行単独を又分れ、行業対し、 下以能引になると、

C II: {2 }

アン・e r: f:.头 . T. t アン・E switch: ・・・ 人 . Dなん i 人 代付力 洗剤 もいら近に a i

Automo alice / 角孔 在工作的工作 Automo alice / 角孔 在工作的 角型 建度

随时保存下来

Dip swich Settings

Dip swich Settings可以设置由标基板。 不过只对CPCI 基板才有效、制定以下选项

经典规则到

Warriors of Fate 三国志 2

以一国为背景的动作游戏,人物形象采用本宫广志漫画中的设定。游戏中可以选择

Ocinge: 设*个市市が几次、比如?cx ns iCredit 即为投2个市才能元 欠

T Com Sit Start, Tito Continue: . 币开始算效, 个而接关

Offcury: 游戏难度

ロッy M 3B: 游戏模式, 住选择游戏人数 こves、音色性合数

Free Pav. 能否免费试玩

Freeze,方经与有一开广告解选存开始 便食支格

10 ° (reem: 翻转) 7第、开户门的成员 在1下矿物

emi、大路 进工部从印度当州市沿

ARW THINE: 灵艺州 (培美

为198 M 305 新成松宁, 在上学为观局 资料与"现象产品类





Captain Commando 名将

游戏故事发生在走来来一代。为超生与 罪拯救人类。四人引相全力迅动。B元,是四 人中最有特广的角色,更然体开关表。但是 智服有着意攻击力的机器人。游戏与期还会 有会要自成人我并模样的放入证明



Kinghts of the Round

以格独特的以中世纪欧州为西军的之东 游戏,拼开工户上名之军业是主和二章武士 一起就都在与的战事。 病或主主物 "其次成 等块,从直接大型等和。" 解了与上世际等和 以及手持践器的创新额。当是一一相互系的 与敌人作品是一阵军福



1941

鄉(1-41)、(1-4-)生,推主第一位可引起為成,在匪軍上进口了大幅實強化、背景景樂縣 更强也更加組織。飞机采用监修等、并且可以 发射水雷攻击潜艇。吃到宝物品能外挂量机 辅助作战、但最机也会坠毁。



《街头霸王 2》

整具为其的资本符号。在第一作的基础 上进行了大量类良、确定了"一工"的名式标 在、并是其全令一本作的"最近名",版本、从提 。的"人类"。一来的"十二人版"。人版工,以 打至还有"工程的发展","自己标","可以就 在主本流行开英。



Cadillac & Dinosaurs 恐龙快打

为得取标思博士的阻漠。「元、双雄来回 如何的。」 第六 瑟性 等于则,至上的了两十 一定的敌人外,不有 x 和的现在 战斗时不要 把对人气理的外见其解,还是很凝烦,有 主 还要 1 等从头持续下中的现在。狐



"是不是非常为死《旧气达口世纪 报带版》每少全线而苦烦"是不是为《视觉界村》反复 1 现的GAME (明尼西面面气情》是不是为各种即G诗频而摘答》为《铁拳 暗 之复萃》或电脑狂密行情 然"现在,都里的小7就来告诉,Okukuk的产P修改器插手将会使一切不可能都变为可能,让个更加轻松的享受好代的乐趣。不过还是要在这里最简声用,如果了是一个核心也家那就完全没有必要看这篇文章,小2的一个朋友就是由于修改从此物量放弃了"《机故》等情。修改只是一种途 人克如何才能在诗戏世界里本会到更多的乐趣。还是您自己来极地。吧!

THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T

在进入正确之前,我们竟先来在在旅战控制有限政方法题,从控制的"下江上"。路改一共了 "和"也提性选升"之一下产"先为大学进行"。"简单的价格"。

FREEZE ////

除了一些动作类游戏以外,一般游戏都有存档的表现。本本是是是自由为为进行成绩的 11 15. 通关游戏为寄主基数据存储是本的存档 制度,却留给了修改者们最大的漏洞。在PSP 少生不久就有了许多存料值,没有是,更重的跨 观黑然。对了新的存档加密方式,但很快就有 机像作件了加密。解查工具由一处再具设设



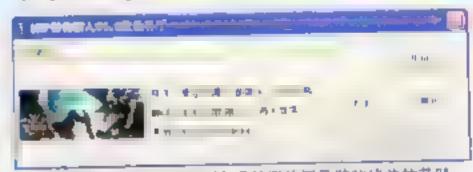
▲紅松一时的PSP标准存档解密工具Laboko

原理 通过对比同一游戏的多个存档找到某一 数据在游戏存档中存储的固定论址。

缺点 对于PSP而言很多时候要参与一次档式要 医密游戏各份一次,另外修改无法领定。而且 很多时候需要用到Ultratedit等使用复杂的工具软件,整体来说此般麻烦。

化表 好在网上有很多懂得修改的玩家提供许多游戏的初期修改存档,李来读档就立刻能相有超强人物。

事理 通过查找根序的特定数据结构获得程序中存储特定属性的地址进行修改,或是通过反 编译程序从而修改某些程序指令达到游戏中不 减生命等效果。另外以化补丁拉拉也是以这种 形式推出的。



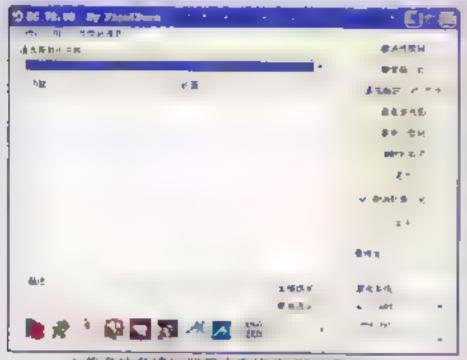
▲《怪物精人 携带版》汉化补丁其实被属于游戏维改的范畴。

缺点 修改原理复杂,情况多样,往往常要很深的计算机知识,非一般人所能及也。而且对于PSP往往游戏容量较大的情况更是增加了修改的难度。

他点,一经修改终身有效。

游戏在运行过程中所有的数据都会保存在内存里,如果能在游戏中加入中断,然后对当前内存中的数据进行搜索,找到特定数据在内存中保存的位置,从而进行修改并锁定,这样才是最有效的修改方法。这种修改方法被广泛应用于PC、PS2游戏上,而记录

着游戏中各项数据存储在内存中地址的文件 就被称为金手指。



▲著名的多模板器用内存修设器EmuCheat

原理 追踪内存中某一属性数据的变化,从而在 庞大的数据中找到该属性在内存中记录的地址。 缺点: 必须能够进行游戏中断, 圆此往往需要 有程序后台支持。

优点:使用方便、八手度低,看过一遍基本都 会用。

另外针对网络游戏,还有一种修改游戏网络封包的办法,这种一般称为"外挂软件"的程序来源上也属于游戏修改的范畴,不过这就不在我们今天的讨论范围之内了。综上所述,可以看出一种修设方法中最具体势的就是内存修改去,而下直我们就要为大家介绍Levelc。对存修改结件

Disk in the second of the second

老牌号导软件Levell A经过不断的进化。 功能越来越强大,成是模拟。当系统,几乎所有PSP将戏都一点自己之来;导应可,再加上整合了许多其他一类量软件,大有一统天下之物。软件开发者还公布了Devidook的SDK(软件开发工具包,因此各种是哪合是的代表指注也是不断消现。一户并有一种的大存,有否或应行时是否用等MB、剩下的一种。一种或有了证解的内存来应可可以使用等MB、剩下的一种。一种或有了证解的内存来应可可以使用等MB、剩下的一种。一种或有了证解的内容来应可可以使用的成构,并多并有普点出通过。 数件功能用益成构,许多并有普点出通过。 Devidook这个后台程序来加入金字件的简单。

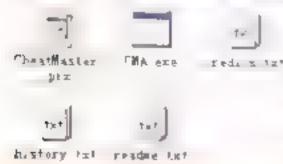
于提就有了CheatDH、CWChent、及我们下面整为大家的工作的。由于这一种企业,然后各种是从内存修改器插件。由于这一数位各种是是Ceveon的插件,因此基础可用它们们的,只就更是是一级本,在飞板之一致作为来的功能,无疑最为好用的功能而大的证据自身放射,无疑最为好用的功能而大的证据自身放射。因为玩家是一个作作的一种一个Masser了一个可以在游戏中通过转载单点。,以DUMP内

存,机入了截分见量,直接彻定数据,不过了 前为强大的地产进在于《以直接在游戏中进行 数值度和,在设有主题的写定下也一样能完成 整个修改过程,并将而手机作存在定忆棒上共 下头盖式削载手用。相比之下其他两款软件功 能式是减减名。而自以资源人的软件还有专 的全事文版本、任约地等重量和未进更为产量 分别,还在本文中将有于可证。it Master进行 介约,而有每年增其代类效价类类数相应的补 充



▲CWCheat还专门制作了直接在PSP上使用的安装程序

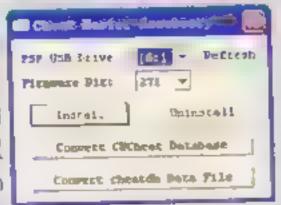
首先,你可以去它的包方发在贴中下载最新版本的Cheat Master 全笔者与稳定日最新版本为9.4b。可以在Alsket levels into, 点下载。由升发布制地址:http://doi.org/china.net



ル Athree: pupped 11 30 & extral pacex 36 1名 page 1 , 解 15 箱 余子 x 1文本文档以外、主緒包里还有一个名为CMA exe 的C,执行程序和 名为Chelit Mauter proximale, Hook 特件程序、将 PSP 中間が接, Hab Sp 模式。保証の的に基準已经支援了DevHook 最新级的情况下: 具面最新数差 4 , 就可以直接启动

▲解压局的CheatMaster文件类中的几个文件 《 MA exe. 区 ** Cheat Vaster的 等取程字,现自动安装

运行CMA. exe. 它就会自动 识别到PSP的盘符 以及DevHook,如 果自动识别还可以 点选右侧Refresh 手工选取PSP盘 式下eiik电脑的量符。

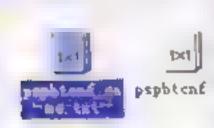


按钮进行刷新或者 ▲CMA exe会自动识别PSP在USB模

符。你的DevHook安装正确的话,这时就可以 在Firmware Dir选项栏中选择所要安装修改器 插件的模拟系统固件版本,这样当你用 DevHook模拟。这个版本的图件的就会自动挂载 修改器插件。下面点nstar按钮就会自动进行安 装, 当显示"Successfully installed Cheat Master| ",则表示安装成功。直接点"确定" 即可。如果显示"Failed to Install Cheat Master ["则说明安装失败。这时首先尝试 uninsta 进行反安装后再重新安装,或者进行 手工安装。

手工安装插件的方法其实也很简单,先在 记忆楼根自录下建立一个"CheatMaster"的文 件夹。将解压出的CheatMaster.prx文件拷贝 到这个文件夹下,然后进入DevHook存储固件 扩信的文件夹、下面以2 1条统"性模拟下往 裁修改器制件为例进行说明。进入定忆棒粮目 录下的"DH\2/1" flash0 kd"文件夹(这里"2/1"

G \DK\271\fleshO\kd



▲在等者电脑上"papbical game "pspttinf game txt"所处的位置。

就代表是修改2.71固 件模制的信息, 如果 要修改2.60固件。则, 进入"沙""文件表"。 名 为

txt"的文本文件。用

"记事本"或其他文本编辑器打开。然后在文档 临近结尾处加入"ms0:/CheatMaster CheatMaster prx"这一行(注意这里要用"/" 而不是用"、")。一般将其放在ms0:/dh/kd Jmdciso.prx之后。如果你的配置文件中有

的这一行学符。

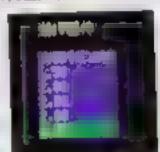
cheatdh.prx. cwcheat prx的字 样最好将这些行册。 掉或是在行真加 "# / 释掉,否则。/Md/asots Prx 有可能发生冲突,

Begidentigenechnen ERF-freie · 医性性 學學者 多光器 医髓膜 多种芽 /k6/latesmid.prx mes /dh/kd/devhoob pex ms# /dh/kd/screenshotbem .pr# ms@ /dh/kd/mad+lles/ashhostfs prz ms B /dh/kd/undciso pra es 8:/GheatHaster/GheatHaster.prs ▲用记事本编辑这个文本 加入选中

他们就是另外两个修改器插件的挂载指令。另 外建议将screenshotomp.prx这行也删除掉或 **注释掉,因为修改器插件本身已经整合了截图** 功能,这个是DevHook的截图插件,由于采用 子同修改器插件相同的中断指令,因此如果在 有修改器的情况下用这个插件按音乐健截图经 常会造成连续解图、死机甚至是丢存档的严重 问题,不过如果你能保证绝对不会碰到音乐键 那就无所谓了。完成后保存修改,下面就可以 进入游戏大刀阔斧地进行修改啦:

首先开启DevHook,在"Firmware"(中文 版本为"选择图件")选项选择图》的安装了插件的 固件版本,这里小Z选择2.71系统固件,然后选

第一项"Start"(中文版本为 "开启"或"开始")进入游戏,在 游戏中同时按"音體+"和"音 置一"就可以叫出修改器菜单 了。以中文版为例,我门来简 单介绍一下修改器的功能。一 般情况下在修改器界面按○健



▲法接女装了修收薪 播件的同件版本启动

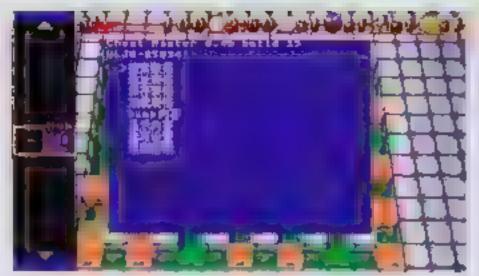
表示确定。一個表示取過。在選到重要悠ັ步 骤射下方还会有按键技术、而且都是中文注 程、非常体影玩家。简单操作,显示文中就不占, 10多得高、不订有一片次要注答。由于修改器 在粤事数据。其中会将一世数据的存在证忆棒 上,因此在运行的改杂的一定要是正式好棒有 至少10MB以上的闲置空间。

修改器菜单最顶上写有版本信息,第三行 显示的是根据UMD_DATA.BN、PARAMS. S- C获得的游戏编号和名称、游戏编号司法很 有用的,因为每个厂商发布的PSP游戏都只有 一个唯一的编号,因此编号就成了识别游戏的 最佳工具。在我们类取存储的金手指的邻级起 到标示作用。至于游戏的名称,由于这里只能 显示英文,如果碰到、日文等其他语言,这里的 名称就会受或一堆下发线,不过后面办过会告诉 大家一种修改方法,以使大家知道每个金手指 代表的游戏。

性美 1

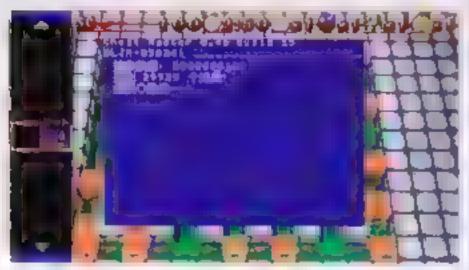
选项菜单的第一项就是"搜索数据"了。这 里我们以修改(炸弹人)剪戏得分次侧,来个绍 - 下條改金钱的方法,另外大家还可以参看本 辑(口袋光环)的演示视频。





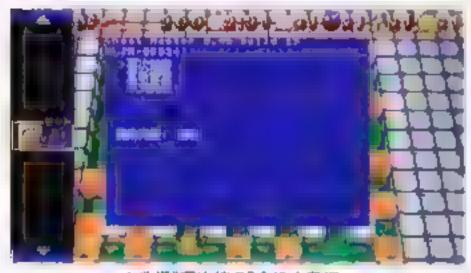
▲在游戏中通过"音集+"和"音量-"进步骤逐渐震调、

1、在消灭一个敌人后分俑变成100,就可以开始第一次"搜索数据"了。选择"重新搜索" 建立新的搜索,在这里通过方向键来修改数值 到100,确定后程序就开始进行自动搜索,记忆 棒指示灯闪动片刻后屏幕上就会显示出搜索结 果的数量,往往第一次搜索都会找到很多个地 址,因此需要再进行第二次搜索。



▲第二次搜索后得到很多结果 因此實要再次进行搜索

2、按 键然后"表同游戏", 再炸死一个敌人分值变为。20亿再欠按"普第十"和"音量 "进入修改器, 选择"搜索数据"一一再欠搜索", 然后依照前看的,引得制入新的分值, 很快搜索结果就变得, 深两个,



▲选择"再次搜索"来缩小范围

3、反复第一个步骤、直到搜索结果只剩下一个地址。选中这个地址后按 键就会进入添加列表的步骤。在"地址"这一项中千万不要按方向键修改,直接按 键确定。"数据类型"般选择"自动",写入方式选择"直写"。"数值"就是我们要修改的数值,这里小之填入 0000,记得这里的数值不要过大、太大的话可能会导

致据超过最大值 而溢出、最好修改 前数数游戏数值显 示部分能容纳多少 个数字。最后"锁定 数值"选"是"就OK 了。



▲确定到一个地址的时候就可以加入表格了。

4、完成搜索后如果要进行其他数值的搜索则选择"搜索数据"一"重新搜索",再按照上面1至15年或果修改生命数等其他数值。不过玩家要注意Cheat Master并不支持同时搜索两组数据,因此还是耐心一点,完成一个数据的修改后再开始下一个数据的修改吧。

商单地说修改也就这几个步骤,用过电脑上的。PE、金山游侠之类修改器的玩家。定都不会暂生。另外补充一下有关"搜索数据"、"改变类型"中几种数据类型的说明。众所周知,计算机存储数据是按字节存储的,由点就代表一个字节、1个有就是两个字节、1个有就是两个字节、1个有就是两个字节、1个有就是两个字节、1个有就是两个字节、1个有就是10个时间,所以像我们刚才搜索的价值而是不能高线在1个字节的数据中,数数价值数字字字的方数就能发展过滤病于4个字节。这时直接选择4个字节单搜索1。1个时就会屏蔽掉那些在1、是制下低位100而间位又不是0的数,有效减少了搜索结果中的最高调,甚至还可以起至减少搜索欠数的效果

还有一点要说明的是厚脸默认情况下输入 数值程是"进制的、并不需要证案自己换算成 是一进制,如果在某些情况下。定要输入16进制。可以按一避进行切顾,数值最高信息时会 是工作的学样,表示当前处于压进制输入数值 状态。当然也有玩家无意中打开了16进制输入 而导致数值无法搜索、这时只要再按一下一键 就能问题的进制输入数值状态。

修改器菜单的第三项"地址表格"用来管理已经完成搜索的修改项目。在这里可以通过按证被改变是不进行数值锁定(也就是是否放活的新华改项目),或是通过一键争新设定当前修改项信息,按Select键述可以从列表中删除当前修改项地址(旦酬除之质重新进行搜索才能添加),按一键还带直接翻转到"显示内存"的当前地址行,Start键还能"新增地址"将你从网上或其他地方找到的金手指文本输入进去。Cheat

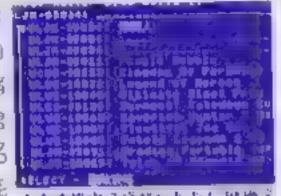


▲在"地址报格"中可以对金手指进行修改。

Master"地址表格" 最大的缺陷就是不能给地址起名字, 数值多了以后,往 在会搞不看哪行是 修改血值,哪行是 修改分数。

Cheat Master还有一个最大的优点,就是可以将地址表格存储在记忆样上,这样以后再进行游戏就可以不用搜索数据直接读取地址表格。选择修改器菜单第一项"保存表格"就可以将表格保存在记忆棒的CheatMaster文件夹下。修改器共提供了500个栏位用来存储金手指信息。在

CheatMaster文件 夹下按顺序从0到499 存储成taD文件。储 存的文件中还包含 了游戏的编号和名 你(只有英文名称能 够、)录,其他名称



▲在表現中送資料に反抗し、監備が

一种显示下划线)。而在下次进入游戏后就可以 武力修改器录单第四层"信载表格"的选项主机 概念手指了。

▲通过UE·这款16进制编组软件款可以为金手指文件起名字了

三、目地印献

在修改器菜单中我们还可以使用第五项 "Dump内存"来将PSP游戏内存保存在记忆棒 上,以供在电脑上用一些高级修改器来进行数 值搜索。选择"Dump内存"后记忆棒会疯狂闪动 一阵。修改器会这时自动将内存保存在 CheatMaster目录下,并自动命名为memXXX. pin/XXX是程序的自动编号,为了不重复覆盖 文件)。每个Dumo内存文件大小都是24M的,所 以在DUMP前,定要有好记忆棒有足够的容 量。很多玩家一定会问,DUMP内存下来有什 么用处呢?这里给两点提示。首先,DUMP内 写·付将需要停取的项目数值批记载下来。引以 通过其他软件同时进行多个数值的概象: 具 双、对于扎西安有美体数值。五天用槽片 等下 是对的人物生命之类的数据是无法通过C。 tt Master搜索的,这时DUMP内存后就可以通过 可能上的经识书进行美值没不不可找地以

除了作者r Maliter,介,并有两个证案制作的CheatDH、CWCheat修改器插件。不过这两个特件都是有做主直接在一步进行基本则搜索地址,CheatDH甚至只提供了数值锁定功能,连内存DUMP的功能都没有提供。只能配合其他DUMP内存插件配合搜索地址,因此这两个修改器都不建议大家使用。不过CWcheat附带的电脑法内存在系统之中,不过CWcheat附带的电脑法内存在系统之中,一个人以目末一些DUMP下来的内存文件,其中差值搜索还可以对血槽类无实体数值的数据进行修改,这里我们就



THE BRINGS

文 米格

有看各种以 形。11、上降十十分以中 以下也已多日新成为当今将大 門可工工等存集 可是包括下海 种种品牌的microSD 和。大年一定都很想知道他们,各种能 如何、配合烧黄卡使用的实产设置:这样吧! 与此笔者专一之功亦场、针对当今前 多不用的 用 * 6 IN NIND进行了测试。下面优先有关下版一个简单的介绍

目前需要使用 microSD 的绕景卡

Supercard Lite、M3 Lite、NEO 2 Lite EZ4 Lite、EWIN2-microSD、DSLink (NDS卡片烧果卡)

microSD又名TF卡。 計 NA 等日本等 卡,体积只有15mm 11mm 'r (x 1 5, r 小拇指指甲等大小、、、 1、 的に収す 記す。 适中的闪存卡。由 in. つ自語 ま・ミンギュー ***科世景(*) 祖来) 副修訂(A) 「學会(*) [4] 并于新定名为"mini"。 LA在 连 日 - 1 主的格式。最多与其他工作。1、专业宣记大门有 * PMB、低硫石制造技术的子科特 工厂卡 的香湿也在不断增大,5个生长6上大高量为。 (卡巴经有 1 G B , 并有望在年末 特及 1 。 3 大)。 すってOSD も、因此で当就慢慢も延在したの返季。 MP 雕放器和 些风存盘中使用,当然也有样如 今的NLOU 支圧燃液率 购买mu 」 心を还会称 贈SD卡酒配路 可以通ご定数名をお針詞的 microSD 转接成一块完美外产的、针板、D 卡、井 |

自具近 Kingmax 还推出了记忆棒转接适能器。这 · 方证都扩展了michoSD卡的使用 与 / in 1 1. 特多机,为喜欢数码产品" 未避免 1.5. 有

* choSD 卡向様 来并 イベンチ・マ技士。* 1.75年17.7个数据不 (有) 材 做 。 PE +> F、 PH// 「中下下存」 > 4 で出て、 ハード かんしゅ ママ 展書的主書目并在 L(四 19 1918年一月数46,

直丛生通 1.1 使用大 告以中川 寺狱,卷 了里式塘 存两位数 選、M 以存事于







每单元储存多个数据带来 了可靠性、读写寿命、读写 速度等方面的降低,但能够 降低microSD卡的生产成 本使证或了之应用于低速 卡生产上。而SLC闪存虽然 成本略高,但与MLC闪存 相比,读写速度大约提高了 3倍,约10万次的使用寿命

戏中出现卡顿、他慢的不良暴 响。当然烧录卡本自的主控芯 片对于游戏速度简样会产生包 大影响,但使用同一块烧录卡 它显然是,广军作力

1 1 5



爲二餘

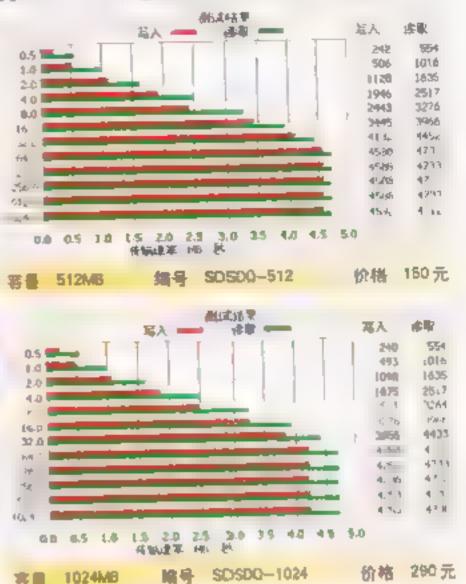
水本。武使用SONY VAIO系列笔记本、型号VGN-FS48C、选牌M CPU、主频1.73GHz、内存612DDR2、硬盘60GB。由于测、产用了普通USB2.0接口多功能读卡器、因此在大文件写入的制约了读卡速度,导致以下测试结果底于官方公布的理定疾病、但是在小文件读写测试中的表现还是比较准确的。另外测试软件采用了ATTO DISk to melerx 、 12. 17. 14 集图样从上到下依次表示了0.5kB至1MB文件的写人速度。



Sandisk

Sandisk 在国内代理奇众多。有宏酷、沃灵、威 容里

慈善等。这些代理的一發結學的五句原係,全別是你 诺琴身质保、行货最短也要质保两年以上,这些都需 要在购买前询问清楚。虽然 Sandisk 已经有了 2GB 的microSD卡,可目前市场上还没有见到行货出现。



Kingmax (胜创)

由深川华成有限公司代理的,ngmax 卡并不 (注:, 1年 中)(广) , 1 D卡利)的存,根壳传输速度可达12.5MB 构, I 作 1 1 2 7V至3.6V,采用独有的kingmaxDSLC 1 ,ingle-layer-cell)与PIP 到装技术制 重,中种用,行货很大容量目前只有 512MB。

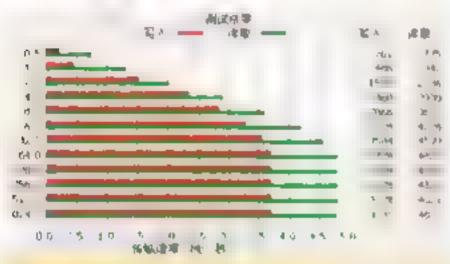


28 0 45.4 48.0

容閣 512MB 编号 无 价格 130元

Kingston (金士顿)

国大鸨性的**** 人类 食新是大牛 3季 所可见扩张广理大大型 · 中国的 图、建筑 「N3ラブ」へきなど、東京語、 アメニザン 至一十二, 五本五十



512MB 编号 \$D-0512 价格 135元

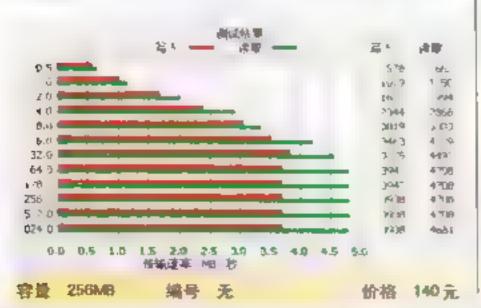
A-DATA (威剛)

4/ x 4 3 2 2 2 A Y 41 1 114 建销 成为 。 . % . E 11 52,81,

人 尔姓, 大手



1 一世前年十十年 11年 1 外域相 1 2000 世九年間 * "产"字"从人 1 -1⊟



从表格中 的各项数字已 经能够辨别出 件能的差异. 读 取录度最快的 是Kingston.尤 具在小文件的 梁取 乘度上桐 当不凡: Sandisk 512MB 卡在大文件的



- VDs

写人速度上成绩子错。企起小文件的写人速度、 就要数Kingmax 128MB卡了。可惜对于大文件 写人速度太差。而且Kingmax 報体的读写速度 比较平均、结果也确实不错。威刚高速卡康取 速度上表现还行。也是在大文件写入上显得有 些沸弱。有了这些结果,大家在购买microSD 卡时心理一定也有底了。另外感谢深圳森格电 子市场 3886 柜台飞舞电脑机件有限公司以及 8F8025 寧深圳华成和限公司供卡。

有福述名种 SD 类型建电时还经常会提到 絕來中類、比如市场上常见的高速 SD 卡标行 "133x"的写样("x" 就表示偿录)。其实论述 的概念协自CD ROM 直取基度、1 倍速代表 150kb s的读业设包, 因此133x折算下来大约 19.5MB。现在市场上一般的高速microSD卡 速度一般都在80x至100x之间。



NDS WHIM

文 小超 编 米格

又到开京野节 各、主生朋友重新回到,果辛的感见还好吧,从现在开始要定一千了野 期行之久的树 大车《水沙门图》终于来。 重债在不清 使失《江南城经》也会帮品 从图片的身边存足生机 片啊 本鲜片的我们并如如此有干着 二分面的职品 布里大乐电声玻璃





电脑上的 NDSGBA于8 NDSGBA于6 NDSGBA于6 NDSGBA 与 DE NDSGBA 是 DE NDSGBA 以以及 DE NDSGBA 以以及 DE NDSGBA 以及 D

《账书》。不过这次作者对完了。同时张士的免费版,让普通玩家也能享受到NDS游戏的乐趣。

使用时,首选将NDS ROM拷贝到模拟器文件夹下,然后运行eNDryptS.exe,会自动将ROM文件打补丁。按任意键退出eNDryptS exe后,运行NO\$GBA.EXE,在弹出的文件选择对话框中选择打好补丁的ROM,稍等片刻游戏开始运行。

NO\$GBA V2.3支持的NDS游戏不少,像 (右脇达人 樊解! 找磅嚓物馆》、《满足! 触 摸! 耀西》、《圣剑传说 DS 玛娜之子》等都



DS)、(马里奥路球3对3)、(最终幻想4)与 都不能运行。

NO\$GBA V2.3功能不少,除了可以记忆 外,还可以自定义按键、甚至解识别电脑外接 手柄,但对触受解的模拟想(是依好,经常国 标点上去没有反应。另外软件提供的献密功 能也有问题。作者已经加入声音调节选项,看 来无声游戏的日子很快就会过去。! 为 电脑用NO\$模拟器De mine相比,NO\$GBA 在模拟游戏数量、速度和效果上要稍占上人, 期待以后能带给我们更大惊喜。

NDS用多媒体软件MoonShell在流放了大约1个月后又有新动向,于8月11日 马田和19日约到第二×14 beta、V1.4 beta2、V1.4 beta3、V1.4 beta4四个版本。新版支持SC MicroSC 整录卡并加入全新Mix 动,改变电脑器Setup exe程序的ROM输出界面,新增按B键基固上层目录以及特質功能,修正CPic23日文字库等。有异趣的朋友,可以关注MoonUnell的启力网站,网址是http://mdxonire.dyndms.cng。



MoonShell 专用DPG 视频转换工具DPGTools于8月11日、14日、15日推出V1.1 Beta2、V1.1 Beta3、V1.1 Beta5和V1.1 fina beta 个版本 新版改进界值,提升了编辑性能,加入对FLV有话的支持,默认帧率从18fps调整为16fps、修复视频大小变为零字节和编码中断的错误等。

NDS用いて模様が incertios 于8月19 由发布vol.25a版。 另外GBA用いて模様機 Snezzlooy 也于8月中旬发布vol.25 vol.25 两个新版、修正 Mode 7 图具可感代量小 MA地は MUN MUP 多り掲載 地場はな 野 唯的紀述 超級 不同の11人 inerticy



不使。希望作者能增加Windows界面,也算 顺应一下潮流

- 1 1 - T



1-0-1

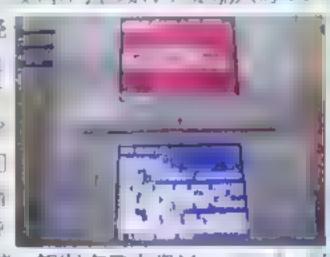
NDS 用 多功能软件 DSOrganize 推出 两个 V2 / 飛点版 与FAPI+円 推出 V2 1最



MANUATEMENT

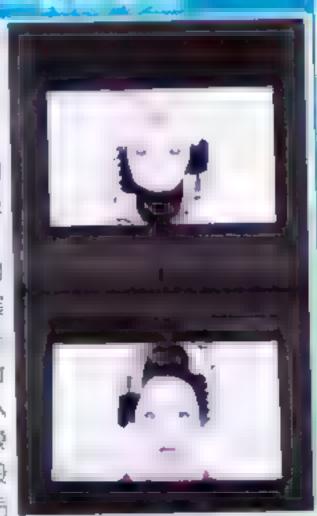
作作工作用没有消息的NDS用音乐播放 软件MP3PLAY于8月上旬推出m12版。新 多有い等上分音件列等加入型M3

miniSD 烧 表本的支 持 另外作 者为程序 要直添加 了的语言 里, 石瓦平



和製了一些。如果你不喜欢 Moon and ,可以用ME 3PLAY在 NDS上播放ME 音乐、以 人支持 3文字库,MP3PLAY 唯元 ,大型 1中文 更抽名

NDS大作(最终如他)为有心、以为的人、以为DS大作(最终如他)为有意,等就是有一个人。 SD、M3-SD、EAN、等原录生都能与学点。 行,唯独EZ4知不能。于是E.Flash所能,从最快的速度在8月19日发布EZFlash新版。 等录程度和内核,不以为人的《最终处理》)的支持,还多正了。231 亿人。与245 亿,与245 亿,以为内核升级文件,记住要无升级才能正常使用战,下载适免。方网站,网位为165 亿。



用户能够选择上屏幕全屏播放、下屏幕全屏播放、上下双屏播放、上下双屏播放、上下双屏倒立播放、窗口模式爆放互种播放模式。新版的双屏视频功能可谓非常误用,和哪友直对面全在一起时,不用转换NDS。双方都能欣赏到廊面正常的影片,不能不佩服厂商的创

另外电脑用M3 烧泉软件M3 Game Manager也同时间推出对应C25内核的V25版,解决0621号NDS ROM《怪兽屋》欧版不能正常转换的错误、要提醒大家的是烧录(微终幻想》)时要选择安全模式转换,选择其他模式会由屏。

STATE OF STREET

PWIN2烧录卡于8月18日推出V1.71版内核,系统更新按键变更为同时按NDS方向键的上,L、R、修正内核更新时中文显示错误和部分长文件名不能显示的问题。EWIN2新内核已经支持中文显示,的确方便了玩家。注意内核升级时,要将升级包中EWIN UPDATE.DAT、FONTDIR txt文件和CPO、CP936目录都要拷贝到存储卡根目录下。其中FONTDIR.txt为字库设置文件,默认为CP939支持中文,如果改为CP0则会只支持英文。

EWIN2 烧录软件同步更新为V1.00 Final版,修正软件 0802版 NDS ROM 不稳定的问题,加入在线更新功能。

同样沉寂很久的NDS用正版卡带存档管理软件REIN于8月8日推出r16版。新版能够运行于M3·minISD烧录卡,加入对《新超级马里奥兄弟》、《怪盗卢俊》等游戏存档的交持。下载请到软件官方主页,地址为http: www.pat hi ho.ne jp/sata68 nds.shtml。



the fair, with the

C6L凭借完美的外观和优秀的游戏兼智性成为烧录卡中的新贵。Gbalpha于8月13日推出G6/G6L的内核升级程序V4.2b中文版。新内核对GBA端没有做改动,NDS端则更新了游戏DoFAT引擎,解决部分NCS游戏软复位和不能于常争新进入游戏的问题。

G6/G6L的甲腕端烧录软件G6 U-Disk Manager 也于8月13 日推出V4.2版,解决506、507、511、512 号 NDS ROM 不能引增进人、复位后不能再进入以及516号ROM 不能复位,不能使用4×是型载人的问题,不过官方只发布了升级包,用户需要安装 G6 U-Disk Manager V4.1以上版本才能正常升级。建议M3和G6用户经常光顾Gbalpha 官方网站(http: www gbalpha.com),上面除了能够下载新内核和程序外还能下载好好看的动趣片。



那片笑声让我想起我的那些花儿。 在我生命每个角落静静为我开着。 我曾以为我会永远守在他身旁。 今天我们已经离去在人海茫茫。 她们都老了吧。 她们在哪里呀? 查运的是我。 曾陪她们开放

--朴树(那些花儿》

条次听这首歌的时候都特别感伤。常会勾起自己 的怀旧情绪、不能自己。一直以来,自己都是一个喜 **戏怀旧的人、过去的事总在心里挥之不去,不管记起** 的是喜是忧。相信都是我人生一笔宝贵的财富。身边 的朋友很多都喜欢印度诗人泰文尔的那句经典诗句: "天空没有翅膀的痕迹、但我已飞过。"我没有这么酒 脱、我总想将生命中的曾经留在记忆中、总想在那些 飘走的岁月中留下生命的痕迹 旦岁月无情 时光飞 逆,生命总是那么短暂,记忆总会因岁月的流逝而变 俘模煳 日本战国时代的第六天魔王织田信长也曾发 出过这样的感慨:"人间五十年、与天和比、不过渺小

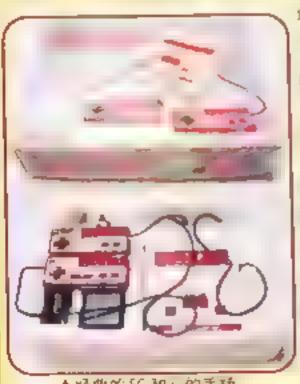
一物。" 款不知就在"渺小一物"的时光中,人世间不知发生了多少变迁。而对于发展了20多 年的电子游戏产业长况 月祥也发生了翻天度地的变化。一些曾经的经典也随着时间的流逝成 为了玩多心中永远的问己。对于那些经典。有多少已经为广在时间的长河中、有多少还值得你 去回味、天有多少还能满足你现在挑剔的口味、已无从回答、相气难个玩声心中也有属于自己 价答案、都有自己心中的经典 而我所能尽的。仅仅是免看自己找缺的记忆年已们及现出来。 1 循怀那些我们曾经走过的将我岁月。 私行个曾经的那些经典。

口,以说, 锁 117 年 27 一 0 点上的天才,对 F游戏 U 有零 あとな かった 的贡献, 处土工 曼那 超事体



的 军祸, 进行。记 ▲首黎使用十字键的《大金刚

不定他还是名称"我们"是一样"笔者一直以为" 磁并对于游戏显的"大、在主意计了游戏操作 器的十字键来控制厂门。以下"点"。反应是表 至个、几乎性随着我们在是了。有些游戏等。



▲经典的FC 和上的手柄

· · A A NO 加 . 打巴主机 无一, 乃省。# 用 了这样。为""好 嘉的民生设计和 是流生, 化态度 有撲鳴 † 学键的 显于, 17 人, 分成 是一种变形的十

2. 并作及: · 我们已 , · 人才中, 其主方。其本社 制放戏是我们最待,一、"许了一种"。 年、「著游戏业不停地に こか」、特別に通る 京·北京部17月不知明有。十分銀工不統立了城山 7 号, 比及 引 f f 健 和 玩格 当游戏就不是很广 型、支者法 广大主动 只有十字键已经不够



生在50世代、新自生族成体 "候就有了允 枪、广带作到一次是头外一种主角的点型,几 制主游戏更引起篆和直接。而到了Fishitt,太 此権特性成为其操作方式之一、老条的モビ、 3D RPG Ayo的都。用了类比拉杆,使得核 作支为广使、西力回信和震动等新档技的运用 字建,对于这种。支带给了玩家许多不一样的感受。之下就连 PSP这样的次世代掌机也采用了海杆作为其另 种操纵方式。

在游戏的操作方式上, 任天堂似乎一直走 在时代的前看。在NE48时代。那独特的按键和 种握柄法的设计就让人眼前一亮;而NGC的 手柄设计更是可以用"怪异"采形容。上人再 灰感到了任天堂不走寻常路的设计严密。NDS 除了可用十字键进行操作外,还搭配了触摸屏 和麦克风,这种新香的"操作方式使之生现了





大批有最好玩的游戏。在口行工会带文的面上 表。"Au"生更将另类的严利恶作为国大的太 所证游戏史加"生动"了。在A 的游戏里 +, 零户发生的不仅仅少1。常约等或进行的主稿。 李子亲从, 格力, 和17 的孔真以外就没有 的控制器无论成功。 1、4、2),花科 协选 我……"的学师,让人又担手大学生一的精神不得不 胎的 數據。

第一次一个一个

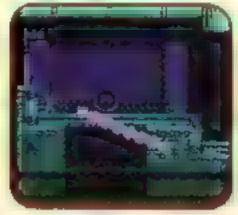
看版創作新建

在1、时代、世界、在3位产学等3时代、清、大量的表现3个差别(本)天理()(名绍)《一 成动作。其对游戏无动是游戏的主流、也是最充一度骑士》《权主要风》写一个个物类的名字。一 感觉让我们难以广拨。《双截方》(四重复示)。广告常下难、汉等天的美好。例《可是》。《一

47、「部界 '我们的游戏。用网络树林志的等戏。11、亚兰区 亿、人物产量的设备旅行政们 《你色好题》《产》说主》、"以及街机上Caxx m 1.5 Az 16 名互制制工具有着一定内核











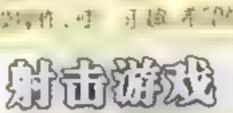


的"文字游戏"的出 现, 大大抢走了过作 对关游戏的风头、《雨 者当思龙》(新王的 大陆》《重装机兵》 (最终21世) 新游戏计 我们有了不同的体 验, 也让我广玥已了 除了打打至齐。李李 个,为之外, 游戏, 个] 以这样来上,消费文 字" 尤指戏点扩成为 主他、清洁持作诗戏 世在 是程度上衰少 F. J. P. M. S FL 至今天, 广风也。五

众人的游戏类是型人有一些历世中一重然没有一得游戏的驾驶发生 かも、また、マロイツはからか

进入3世代》。(2] (4个生) 算证 数 1以 化。年代表面上有 称,只有些作的是作品戏。自己这一"老的游戏。自己都有着传统模 类型 1. 物走进了巨大的心态。不过在几个设立。 版卷轴动作 跨线的 游戏特集者望的,应该是言事基本与一方式、老者。表义元子晚 NS上根的操作的风光。I和证据了这一类型、高度原的操作为 赋了了动作游戏新的活力。处心,题《比如记》语、在游戏中作会 《循環》解模。編書》《創業主义》(建筑是主,高美等介定未有的 2、1)年、14.7 m。 的双向返达和新政制作,使一牙罐 看了24%。2样而逝了或也无效之战争战人

了翻天港地門臺

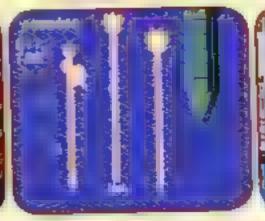


天独有儒, 写自己的成性主 师走。又 潜的游戏类类。而说起,可能是否或的力量。 温层华绍辉的。 思当与一款《读书籍》 基础 整个游戏器为之折腰。我们生熟贵的5、上也 有许多十错的飞行射上游戏。() 专属统) (1942) (準體一写), 前面得 場所是「C末期 的《帝国战机》和《加州战机》、这两款游戏无 论是画面还是手感乱达到了FC的秘密。而由 机更是 自由加工游戏的示主。(富幸) (四国战 ∜。〉〈威虎战机〉、〈然首策鋒〉号都算得上其













中的佼佼者。说到过去上的 医马士语或过不 能不提一个厂商的名子。 录字,可以说在一 定时期,彩宝几乎成了。可能占着农的代名。司。 《打击者'94》(战王)《武侯王》与籍意的 名字不知证多分類好者为心境狂,而重广的制 五游戏也。原成为诗朴子吃产事的。"的诗戏, 找。作而一,时候等学不久是否也是在其作意。



静静地看意 美们独小首 神的表面。在 :139自就是 种至产的 1 5 F 13 も、业大学学、 1 m(*A * ***) (5) 利力的不停 为带着 を分 七十二年 : 馬根以 " " P F 39 34

引于、其中的 对 对 对 对 对 对 对 的 对 。 () 即击轰战也逐渐走一了一起一个, 11年来 Tremaine "特性"(x 帧)提制 电音流流流的 又一些群。作为的系统、精致的一面、「特倍」有效推進 研的音乐。 1年老的是上海多种方法内。 1 (运营) 真 其。是一款游戏,不如说它是一件艺术。《途 吃》有整个《打射击游戏史上留上了银香埕的。行射 L 游 军 有这个类型没落的时候还要玩上这么 戏的冷或性情况。 款电大的游戏,实在让人感动

类型印象生于广泛、医系统性不多、加定证证

最后事止我们,兑回钓掌机上,具实限于掌 机的机能,它上面一直超没有什么大股光彩的。 与19年上游戏。GB就不另片了,BBA上给人留 下家刻。B篆的就见有《尹登极机》)(钢铁主图》 等少数几款游戏。到了PSP NF5时代,也没 见有多大的起色、PSP移植作居多、有彩点移 植的《战国Cannan》,虽然别频与饭。不过经 贵的 4 摄 7 是令人满意的。还有一款。动做《星

Erici) 8 15. 5 mil older 人们等证法军上。江 于将FSF会起東州 的操作方式了: 一"。的暴硐《太宇 侵昭者) 在PEP上 的复数族(太平尼 野者 级、打1)。 黄鲜的 单幕 有一个有些的型 中国任命物、武、可以此大点了 起来,两个一个 扨 が、Mドガイ



4 (3: 1) Jan 6 . w. .. 军艺术 1 1 1 J 落 代 18 究法不至 (XIII) 6" 的成了





仍管江

游戏界真是一个所足基上。旁·25岁的大叔。 众种志知, 河火是任天 的地方。首先 让我们隆重地请一堂的招牌、也是整个乔成界的香献、他的名字无 出已经 2 5 岁的马里奥大村。 人不知,无人不饶。让我们看 下他的"光辉"



征。无论马里奥在游戏中从事什么职业;「只能

去考于字马大战辛酸的打丁史力。他这身行头这么多年。自没怎么变过,虽然有时会在外面套个理猫装。其天耳蓬什么的,但水管工用象这个经期的形象早已深入人心。不过,如果同里率是遗生在今天这个年代,他还能这么纠吗?现在这些者惯了的两美女的观象的眼中还能容纳下这个穿着给一、的大和一个事实告诉我们。现在的同里处仍然很受欢调,NISE的《新起数中里类元弟》的不同销量就是最好的证明。但且在这款事件中,一个人具又看到分别了一种,加线中他不仅会要或是无痛。还看到了一套生气装。穿上新衣服的马大行又撰写着看了,不过大多数情况下还是



▲ 新超级与里奥兄弟。官方网办上单与大与服则 人变大了 水管工版和帽子料子也 并变大了

學因人理

大师的人公去的。19 世。相位了我们太多 集县的包忆了、《阿拉 子》《序珠》都是基 趣弄的赌士, 机卫不 机的漫画神作 从 (DC) 11 27 T R. 一上步,大师的人设理 随着我们走过了南 代《八人》、马山明是无 ,直疑的大世级复五 家、寥寥数军式勾引 出了一个个生式饱满 的人物形象。《人喜 爱,这也是"(UQ)系 5. 不可缺少的一部

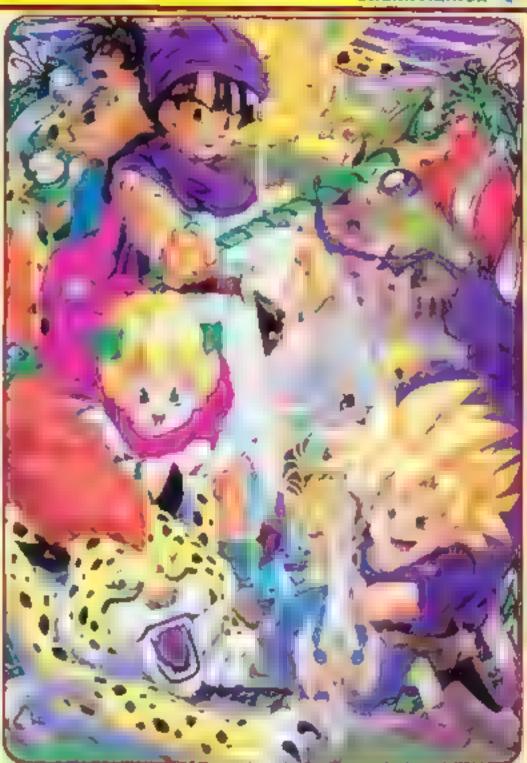


的不是店主类型的就是特学弄事的样子。 女的几乎就和布尔吕是一个模字刻上来的。 或许文公沪有些不负责任、对大师也不太 剪生,但以使实则一个(人) 是好者的心 声。而自由感。明但当的人曼已经深入人 · 门、但是《总会者、才学总会结题、当和

一天真正未能。 的时候, 进来接 他的明の能太 争り 東京 こぞ 1. - 1A1 - 1 会买班。} > 1 外有广启人处 天。时作人 AN IFF Y







FRPOCIETY.

EXPORT !

自己一直都对RPG精有柱针、与以也等力。了这种诱张方式,有许多大也一样处此。自己 中蘇地雷的馬戈方式・「海、江介大州」「打仗した成人了一样」「、「麻牛品的成品」 机会主造或者隐归未产生大能。的产品的人用。堆在户。右主角之身是在有虚缺等

中15 自然 T 最高统统自FF , 人家做 物质短短导性 (特殊在文数FPC 中海级特量 忽然同步并了战。中国,国际不此,任"军"的"武武"中根本无法汇给"风种无聊的战"。所以"本 想人制作的。 甚至讨笑有点疑虑,难道制造。才有子类心,心重要心加》的那种可见试了。特别 数量众多的敌人都是任元二十七岁的严维。而了了一万式,年光等美石和支人。但有时会出现一大



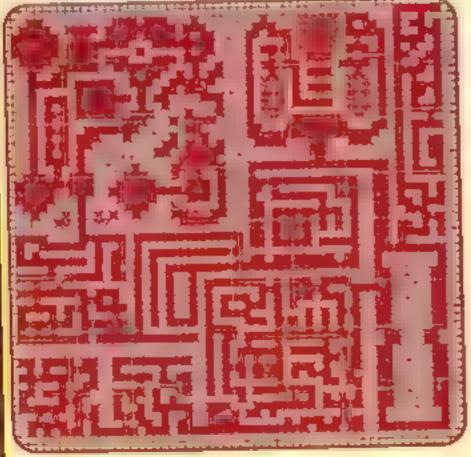
▲走在空元 人的野外 忽然 阵隙音 紧接着进入了战斗 用"辟电雷 未形容这种传统的 RPG 遇败方式变在是太恰当了

ZHUANTIQIHUA

面面



复杂的迷宫也曾是RPG的一大标志,普通RPG的迷宫自然与《风来的两体》贴种专以迷宫探索为引趣的游戏还是有看很大的医别。但早期RPG中的迷宫相当复杂,整个迷宫大路在着小路,小路分出岔路。岔路又分岔路,走了



许久或许突然发现这竟是一条死路,与其说像树枝,不如说像蜘蛛网更恰当一些。连自认为方向感很好的笔者都时常感到痛苦,就更不要说良牙机正树那一类型的路痴了。ED象中,除了《仙鱼》的女娲透迹让我彻底迷了路,你FIII》中从水晶塔到黑暗世界后的最后那个山洞也把笔者困得至今难忘了,自己被困了整整三天才走了出去,出去的那一刻我兴奋地对自己说:"我终于又可

以看见明天的太阳了!"(汗)那桶最仿佛一个刑满释放的囚犯走出高墙。想到不久以后就可以在NDS玩到完全重新复刻的《FFIII》,不知能完加个迷气是否还是会和当初一样,真实是人事的人能持购。而现在的大学数目中,可能是为了原原是新有效。而现在的大学数目中,可能是为了原原原品。并有现象,这宫有,越来越简单的趋势,是体表现在从当初的多线要对一个和变成了现在

的单线型,即使有岔路,路的尽 头大多都有宝 我,不会让你无 功而返的,而迷 宫地图的出现 更是大城小 了迷路的可能。



ランシムは あいきなメダルを てにいれた。

玩着现在的 RPC 感觉管中了许多 不由有礼构 看不到迷宫尽头的无态与情子,但在走通迷宫 伤几时也自然小了一份当初的成就感,这学章 是一种幸运还是一种不幸呢?

自从《口袋妖怪》这一掌机怪物将游戏收集要素为阵主极致后,游戏的农集要素就成为了RPG必不可少的东西,并且有食癀愈烈的趋势。什么怪物图鉴。物品农集,不把人案得吐血是不会罢休的,当玩家费墨心思努力向着全农集的自标前进时,心中的成就感是无可比拟的。同样时间也在不知不觉中慢慢消逝。自己高一零假玩《口袋妖怪金银》的时候这种感觉尤为强烈、笔者当时。心识想着要抓完全部的《口袋妖







▲收集全部的自装妖怪无疑是口袋FANS致力意味的目标之一怪》,于是不分昼夜地在〈口袋妖怪〉的世界中 磨战,而当时已最终达到这一条件的目候,才 意识到一个暑假已悄然离我远去,才发重自己 在暑假中除了抓妖怪还是抓妖怪,心中难免有 一丝后悔。但当我拿着这个完美的存档在同学 之间炫耀的时候,竟也倍感自豪。现在的很多 游戏不管具整个素质如何,都会多多少少地加 入一点或集要素,靠其来延长大家的游戏时间,这在一些欧美厂商于GBA上制作的 流动作游戏中表现尤为明显。但收集要素不是万能的,为了牧集而农集则是 种质相,如果玩家们开始对于复杂繁琐的农集要素感到疲倦,那不能不说是一种悲哀了。



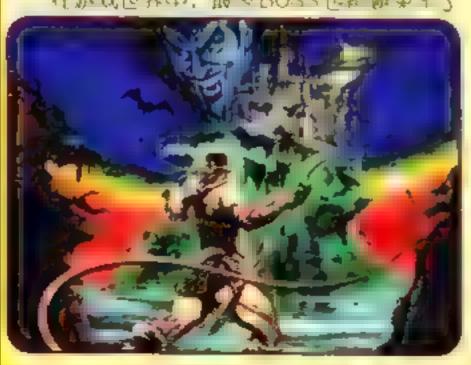
▲这样的函数中的收集就显得无意义很多

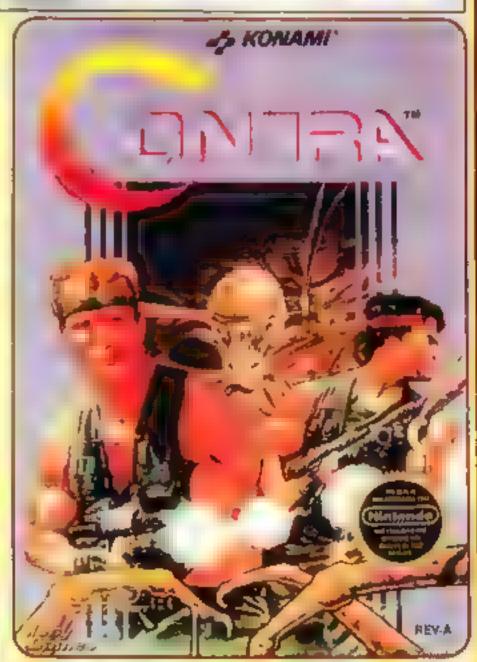
前五已经集型,早期的游戏以及作过关和射击游戏为主、增取基本上设有展播,即使有也十分简单。在与期的中国。正可的游戏剧情也能量单周。但是就是否这些简单的定律 P也有很多足相当经典的,造成过很大的影响。被广泛到于后来的游戏中

是即便是

对于拯救世界的游戏剧情,玩家是再熟悉不过了。游戏界似乎从来就没有缺少过这种剧情,一把下去晚抓出一大堆典型出来,这在早排的游戏主境为普遍。我仍是一块了一下,逐救世界的美生大概与为这么几类。或仍属于或者外星人的人员。通者打败了最终的人员。如果是有这些废救世界的英雄,想要完成是一种变为人员。一种强力的独立拼系,如《魂斗琴》式的动作游戏》到后来大家的团队合作。多数RP、、一次失手护着我们的星球、完成自己英雄的建全。

在旅戏世界中,最终BUSS也能避免不了





被主角残酷主败的命运、看着它们一次又一次 地被轰至重、让人不禁与生气情。在众多悲惨的 的BOSS中,最无辜、颛无崇的可能要数恶魔 城城主德特古拉伯爵了。作为一城之主、大名

嘉鼎的吸血鬼。 贵为伯爵的德拉告抗从未逃过 被吸血鬼猎人贝尔蒙特家族封印的命运。伯爵 几百年才醒来一次,别说毁灭世界,就是连自 上的城堡都还来不及打扫整理,就被调讯赶来 的贝尔蒙特的猎人们用手中的圣鞭无情地封印 惊了,这样解某处礼被打印的命运一直循环、贯 穿了整个"(馬雕城)条列"。无一例外。仿佛 伯爵每次解来的目的,就是为了被别人封印一样。 而伯爵筠直就成了给级血鬼猎人们增加声望的 **正月。最上伯爵的郁州的是,七年,写家特象** 族的人出了名,其他的人也跟着眼红起来,就 连贝尔等特色系式学性赶索分一杯羹,甚至最 后连自己的工儿子也大大人亲手摸了自己。引 <u>一家自选定的接班人等性中变了</u>。 伯勒那 个心隔啊。就是死也水子配住事 。,伯音声 []侧下的控制,看着他去,像读不考,新监线的是一人B*、是多么的华汉主子。



制, 你想知道游戏那个世界对于机构协盟的敌



, 劉漢維教美, 就不能不过失是主执(百)、与社区 马里跑大叔 本来自为于晋丁的《生态放着》 (3) (3) (2) (2) 4. "的私人保镖"而被广东和作"二年中家女"。 2. 是世界关键数单的 的新元、主对于组集有着特件的考验, 天 代表人物。(最早村) 了统、上、天 大组、 L. F 干被性与 等目式不移 业。 鄉生控" 我想、使我 Jit 家。和大场, 每人绑架地的库巴大王也只有专事美族开起

> 这些苦了我们的 理事大权。每久 不管等官學是出 设于是内的库巴 城堡、救犯奇 公主于刀上 人勘之目, 没有半点级

但是世事群村一企四大学、各者干点、原 有 失。行"、宣传游戏(1 70) 1、注) 1、 野市公主修了整乌做主了。星级主f向后,并,_可 なり子なり、ないなからまご天、又生時別と物 教房车型型。图 当 * 子、子高子与果然。" 个点,但下脑 委任的特别手的性情况下的 计存在语言 医脑 翻译 "大学不正在一大作 打不成点点 a * 李本隐《管理》 "中文"城人、 被手下水料等印料等天 等进品或产品特色目

14、老女子的一家的 第一門等計量的期內 其引至设人性的游戏 难变, 最皂有效是主



角工慧和英雄教美的壮学了。魔界村是一个僵 尸 怪物横可的地方,为了救出自己的心上人。 亚思"经工工资相、南角地"敌人排产、救美 **一切,无人能敌,以至于在被收入先动到只剩** 下 多内裤的情况下也备不顾身 义无反顾地 应身, 原子敢奔放的精神让人敬佩, 原可置 "只剩内裤终不顿,为疗消得人憔悴"。 乱憔悴 成二骨子。)这不、这小子又将在PSF的

AUHIDITHAUHE

《极魔界村》中抱得美人。日、真是羡慕死人了。

除去以上所说的两个代表人物、喜欢救美 的英雄仍数不胜数,说得也足,英雄难过美人 关、哪个英雄好汉爱江山不爱美人呢! 恰话说 得好:"美人裙下死,做鬼也风流。" 这什么跟 了,各位英雄好汉请多多包涵,继续你们形成 苦的教美历程吧。



▲即使被"爆甲"也要战斗到底

則則可

一直以采。悲剧都有着自己独特的艺术魅 力,如果说喜剧给人轻松的话,那么悲剧则引人 深思。游戏中同样也不乏诸多些人的悲剧。(圣 变传说》是笔者通关的第一款掌机 RPO。他是 留给笔者采象任象的《款游戏》: 因为它形焦 8件的结里。可爱的女士角最终变成了。1课之 树与护着整个世界,那个结构证人。也至今仍 觉得最子有些发散。CH 的《赛尔达传说 经无 造 L x 》的约,在系列各类中也和对上精和。在 带给笔者坐丝忧伤之余。诏下吏多的是于考、风。 雨后的林克来到了小场上,他装消灭藏在黑里 的魔头、毛、酒及了魔头后先 武宗酒生 截 终,岛屿还是随着魔头被消火。在一岛上的国民 以及玛琳一起烟消云般、而林克、才是摩托在铂 上, 岛上的一只像处中等地上、1的海, 图。的小 岛、美丽的玛琳、新兵的庶民 阴森的魔皇 敖 烈的战斗。是梦》是真小当空中飞,加之角



时,相信每°玩家 都和林克一样有种。 说了出来的是监的 天也有人执意认为 改只是一个美丽。 (39h

写到,文里,笔 者还是要情不自

禁地提起那款国人眼中不朽的经典《仙食奇侠 传》,那个中国电玩史上的里程碑,前人没能 超越, 后人也不知能否能超越, 它已经成为了 玩家心中的一个永远的神话。除去众多的因 素,仅是它那带有悲剧色彩的剧情就让人难以



忘杯。我想从那个时代走过的日家,在看到自 如在镇妖塔下香消未列的结果,心有几个不答 用的吧, 曾经为了让她想活, 何是不辞皇军地 额饮。而一代经典《水集子》(个鼠儿果、为的就是能再见那张让 《FF》》、艾科丝的 我就牵梦萦的治境、星然之仅仅是自己听到的 死更或为无数玩家。一个证传,当年懵懂的少年如今已经纯真不 心。中的痛、直至今。病,但是用处的死机(FFV)中的艾丽丝。 样成为了心中 道难以弥补的伤疤 如果喜剧

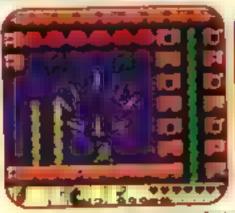


在哭、过之后铭记的

撒下来的时候还有一点痛的感觉,又复几次之 后,就是什么感觉了。在如今两个看情落发展

是让人笑过之广遗忘的话,那么悲剧则是让人一天飞几年代,自己去很难再找到一点飞滴的感 学了、是自己的 は本了?感触受粗疑了 还 就如何一条贮在祠已及缺上股事、最开始。是苏式的品味变了?虽然是不清楚、但是悲剧。 學在一个的用些質性的作。由中字在在地在順 於小理









▲据看起华真学 +是一场赞料?

化工、衣他的表, 然识表思见 "哈,某马的罪",设于了是监督并上"敌,其也之行。而 辞式(4)カキルで、りょうまままで人性が何報、用金量 ~ 年 ** * 選択性 ** 毎季 して傷あれ 也难题此样。2、何是主义还是有两门,但也是了当实力是一、另为大不如从前,真可谓" 1月16年, 1月1日間"以及其主要反应。"明明《大学日本《气》写字》。





▲ F F) 重装机兵》中文版让众多国内玩家初次体生到 「RPG的魅力

星年的我们的游戏音点 《清》之之的。在是有书》(1966) 为为的连续支持中。从内上很大。实主相人。《《本·《王·《王· 力能 光工 克车 接下十三 域上三百 相 是行年)手列 作後天中京 一个村一一十十十九 A 1 12 1

猛人红狼意 死也给了当 力的玩家板 大的震撼。引 点点. 是《重 製机兵) 把众 多的国内玩 家领进了 RPG的殿堂。 后来陆续在 SEC 上玩到



▲强悍的暴力女是从前的《重装机兵》 的一大特色

(2) "点点"。"一、让人沉迷其中。但随着一直 消失行い またいけい まいみとかだった。 了一个4月感动之外也没剩下41亿了

明五年代"武汉"。"大汉"。大汉

10 X 1 11 1 1 好時時間不 等的了,作动 克 沙 机的



田丰美。"十八十▲" 南表机块 多列 分别传说由此操作 之物"。尼舒住了老玩家的生涯是不会被归到的 全力性覆盖的美好。14亿、世就够了。

可就在系列逐渐支高人们在坚定师,Min 推出新作的消息让每个爱好者们为之一报,但 是真正玩工游戏后,另少还是有些震撼。不可 否认、这款《钢之零节》是一款用心制作的旅 戏,越是往后就越能感受到系列那份独特的魁

ZHUANTIQIHUA

刀、不过这也是一款两些的短热等域。并有量 女果为上不了新的玩家群。那么经典制戏就会 面音乐表现「十八」能用作作筆操作等问题。而 逐渐成为历史 这些又是以此。些是各面见的压制的流流。

暴欢RPG的身友一定看天师(食品) 这个 名字吧。这个号称"高了百与人的"等代《知意 动过你没有?其是〈声》)算是一款相当与系 的RPG,与现在复杂花艄的AF,看了相关,钉 可谓是十万林寿的。但此"灵"。 都有《美国 的游戏机场为证券人至远的国情和基本的等效。 <u>一种的了一大科 家的</u>,他因此算得了自 最大主任的所 京 了 (新新文学等,等有 、大师"古人,广封《广景日中,江南中一家》本作 的等者与四十年经上在成八九十二日人有额、在本本的人。若不在一个作品的工作 Transfer to the state of the st





方面还隨不错。特別是战斗・ドトーキャピカ



八子的 产品化系统基式。一些温的或证证是 有一种, 了块"弄了"是"十一件港。又作 产气、、、1 不到初作的智慧、或许是《露娜》的 ・ 「 (ご:) *** ** ** ** カア西方人的《節 NDS上推出了。并且是有多位。作、さ、然外、数)と作文に、ディーでメル、希で当日日 "我是不是有不知。" 医保护室



心则间忆

"如何让你遇见我,在我最美篇的时刻,为 这,我已在佛前求了五百年,朱佛让我们结一 段尘缘 ……" 笔者与 (心跳) 结缘的日子, 正 值情象初开的年龄,因此绣狂地逐恋上这款恶



爱游戏也就没有什么理话了。"3(心跳)相伴 的日子是快乐的。自己已记不清与宁共度了多 少个目目夜夜了, 那些洋溢着青春之力的女孩 就这样好是地走进了我的事,她们然后透明的 笑言, 尼让人心扉的,目水和脂等模我内心的,睡 碱、都与感动。起常在了和些干脏之夜里。后 来很)玩(小跳)的其他游戏了, 达为一代已 经在笔者心生治下了难以是天的。日本一个人还 很喜欢GBC上的《此事》忆 体育篇 文艺篇》。 作事义的是为了一种纪念、对于(一次)的机能而 忆也就到此而 1、文款游戏已经可以说专挥到了极致。让人一止了。



能够随时随地的体制。跳的写觉。但事隔这么 **多年,曾经最为成功的恋爱游戏如今已是江河** 日下、影响力大不如前、早已汽士了衰败的恐 象。但(心跳)毕竟还是(心跳),之块金草点 牌也不是随便就贴上去的、关于(一跳)最新 潜战的消息对是蛮劣的。 (司雷达作"震略" (百姓) 于之年、筆者、155不是很关心了。因为在玩过

マー代之后, 职颤管经为之 心量的心儿事 停止跳动。回



Modher

如早要广丁天堂最具代表性的PP-G是 什么,也许很多老玩家都会是不犹豫地说 出《Mother》这个名字。这个最初登场主 FC 平台的RFG系列虽然在国内人气不合。 但在日本却有相当一部分死员。其中 "(Mother) 系列"的前途并不赞畅。自系 多。2代在SFC上发生与、其最新作的消息 就变得扑朔迷离, 陆续跳票到了64DD N64 和GBA上,新作的副标题也曾经历了数例 变更,其《还一度天折。在FANS苦苦等待 名年后、(Mother3) 终于在2005年4月20

日登录GBA平台了。勒思而又暂随的画面。可以 让玩家感悟到"简单乱是美"的真理、虽然蓝意 前作已有近10年的时间了,但仍能在这款游戏中 感受到 (Mother) 那独特青新的风格, 让人甚是 怀念。除了加载了全新的战斗系统, 游戏更增添 了不少搞笑的细节,令人玩起来备感有趣和轻



易精的藝人程度更是 松,而系列最大的特色。 超越了前作。可以说(Mothers)为FANS近10 年的等待國上了一个圆满的句号。可是在紅道游 戏、深受感动之余,笔者还是不免有一丝的忧虑。 毕竟它的画面实在是太简帖了,不知又有多少新 玩家会对此望而却步。

玄神侧身瘦 霍伽斯

PSP 凭借其强劲的机能复多 PS 1 的经典 世界印、宝 游戏早已不是什么新闻了,事实上也有得多48 然下原作相 的经典游戏在 PSP上得到了重生。比如《永恒 比几乎没有 传说》(x)想水准传》(发表专告罗伊斯物语) 加入什么新 等。当《女神则身像 蕾娜斯》复刻到PSF 上 的东西、不 时,确实让许多者玩家、在了许久、这款RPG 讨笔者认为 大作的游戏品质田须置疑。其意乐、人物 世 这已经够 界观以及系统都堪称完美,而游戏最具代表性 的悲壮风情更是征服了不少玩家的心。游戏完



兒或慶古 丁押玉案 告人到那

了,对 款 复刻作五 美的移植 点,能是老 租超事的 计家在游戏



中找針為年齡國際於於歷史的子。將我事業辦事 简单。"进入的人汽流大量"。此意念。"而这些 陪伴我们的经典游戏,又何尝不会成为心里水 个。食美的 远放不下的怀息



55 色元油, 写消失灵红

武克地排,为重星。十二元铁(1)"(1)" (1) 人以利用的海岸域快乐) 而、各种产生让人发发物性。一种一种的。高二、无法性规的一种企 15年户首、李仁杰、司、刘、刘、刘子、任、中、首成为了严肃战人。 等標也該一意思的。這個《職友專戶集》, 生食,从产展肾上了 些玩家还可,是人类"如称"简单而不好。Et、有一新的魅力。粉魅力成。 版的时候《笔者被标案子、从设理员〈俄罗斯方》典孔读下去。我想《祝罗斯方块DS》是幸运的。 了众多FC时代的浮典游戏弄点, 好家在海戏时。那约是多么幸福的一件上侧。

曾 经 1 不仅能看到那些糊港的画面,听到目鞠能详的 "D'风音世界 BGM,更因此引申出了几个崭新的方块游戏玩。 的"银专斯片"去。让人拿著子能1 丰贵的游戏模式中原法规 过的无人""人人以此""一家的乐趣。让人不

11744 8 3 71 91 了,在文符等一直方数级二个成功事工。 2 的"压路" 5) 计元户对抗性 告诉在蘇大 世代·4 子基式广 小型的找至, 致世表示《宁平、" · 等海家、国北将安全



块》还能进电成这样,老子在中有的更强力的人。如果你有的"产生新来。"在解释它一样重要新生。

印了湖上建筑的几款资源:1-1-1 对野的语言《醉》》 记录中书原特的语言 5.加入气、在1-1-11 上双户车下约《大班为时文码》PP 名印《文外电》》 5° 略年 夜《李晚》 《田、阳、名作《《四》 蓝色 印上的经典思定游戏《口乐 主息下午 大洋水外人上中的野鸡都干!此识 有空人都设计相对之大车 留中舒服去的经常有效的那 美的名称 而成多 高速来的卷风火和今在休息期,老人收到什么 《 九花 怀有 伸环时间,3精 想点追忆那些知去的目言罢了 此时的人政府不是这代表名《战本中 史多时卿是》 种鸡角 有我 多班上东文系水 电声语电石或是水过电话中 多一對人也不多个財政的特征。它们只是 在与时的对方《下成为『音樂 成年在多年以后於元年》也以至何,」《 (中)在4. 为"雕群经典的规策的心 户 笔 会是水边的经典!



和事合用地对他《自写篇方法》

在之前的月花部中,已经为大家报意了部一幸运的玩家继续每秒,目本的知名歌手字多阳光对战《俄罗斯方块》的机会,相信有很多玩家看了这个消息。 \$\frac{\text{\$\te

走动在。一年8月1、日正式展开、获得机会的一老幸运者坚在 有完的压炼广场和学名田严进口民武、活动最初、幸运者们。人一人为 重信被引为了3个小组。 市内平台"产品",然 等多为产者 人 和召丁组就在以外的人按"对战"等战争等击称等来认适,凝了字名



田平广航获得点数。最初,数量户的。先的。为每人名获得初知。当两个分裂上数一样可一获胜于由于的最短的小组将成为处胜。对负选用有生模式。太大大大小。没有其他被加多统,此胜益的偶然性降至了最低,成为纯粹的学力记录



开发地寒气、带着眼镜的字条图水便子点上了十分成的表情。但是,可能是大只用的NL。 是机械材料的微微。另裡子自 NL 的字子的 是机械材料的微微。另裡子自 NL 的字子的 定在第一场比赛中便发生连续失误。像是失败的 字号图光大师"按键太硬"。在接下来的第一场。此 要中,还是由于不适应,按键的缘故,隐着发动,此 攻的字号图光又发生了失误 面对一姓败,字 另上光是能自可能否用自己的"。" ,不过最后 是为了自己适气而持续进行按键。不过这个局 重更了第一局就有了改善,适应了的子等压力该

新地发挥了自己的实力,并兑过了"决不再崩"的台词。面对最后的25名幸运者。宇多田光造就了24胜1败的成绩。

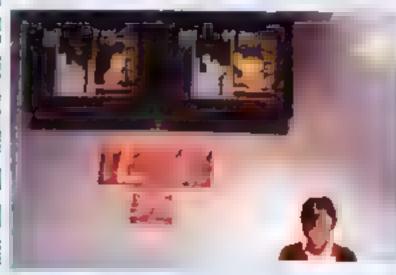
接着举行的是表演赛,宇多田光将和任天堂的情报开发本部的木内俊一和企画开发本部的吉原

生这两个专业人主进行为战。首先登场的是木内先生,作为"背负着任夫掌的招牌"的男子。比武 开始就不断地使用 Back to Back进行 8 段进攻(铭风注:即两次消除 4 层 ,不、7字号由光也进行了猛烈地反击。但可惜的是最与还是以微弱差距较北了,此时失败的字号即光突然要求进行。局两胜 虽然最后还是以1 比2 败北了。但整个过程于分额名。

接着星和高原先生战斗。这场比战母说是当天 最精彩的比赛。在第一局开始。字 多用光便不断地进 行2~3 段的攻击。而承受了攻击的高原先生竟然利



[南这些进行连续"广旋转"以走。铭风主。这只是游戏中的最高级技巧,利用旋转正好将方块插入了 [隐中进行消除。) 而于多用光地进行了猛烈的反正,在失编一局的情况下连扳两岸



紧接着就是当天前后的节 引, 字为出内将列 了。组的优略者进行比点。最轻压场的是 A 烟的就唯者律子,在 就是被拼杀后字等用光波北子 是表演群中太过彼严与2 正当人们这么想的时候了多[形式 举章下子另两场的比赛,以2 胜 1 员的结果结束了今天的活动。

展后,获得胜利的是A组得到了奖品。字多田光表示 位于席在。这种平专。的几两中获得以样的或特感的主元品 定。不过过程实在建根累。如果有下次,可以尝试在自意 具的情况下进行四人对战。

Cancom MAXAMERICAN MARKET CD1

提供; LIKY

"〈逆转裁判〉系列" 一回報有者複合的人气、或CD的推出也の指定である了大名數玩家的愿望Capcon 即将不住的〈逆转裁》 管 玄智音集 一GYAK > FN NEETS OFG PESTRA 〉 将分为たのかこむ(関土動物医語 販支 在生、落式展览を共和方式限量发生、促作大い、正元。其中在たのかこむ販支信・中国 17年代 大馬、百在方 - 第五展发生的 弘中將分在 - FI - 二年京游戏を月 - 幕門日在Cup - 170展でしまる大学は、Fr中旬月の正式工力(学移裁判 作為お書集 ~ GYAK ITEN MEETS CECFF - 2KA) 料理装工 的以上(逆转裁判)) 1代的 型空期 - 丁等的管弦是音乐 - 5水的作作的的管柜 1(格兰是生)音乐生作的声量独立。 1 表 两名版本的 2、标采 刊不同的封面、分别是"律师"和"标案证"两个版本 医膝还溶性畸成生学 创造及真智的设定草的。



▲东京游戏展 2006 版本的封面、



▲たのみ よ. 販売版本的封面。



国外网站目前举办了一个产业气作大赛。大赛主要走上玩家、周任何材料,创生中产品机造型,于 是就出现了下面,又要称高古怪的"Point"。而制作这些"FSF"的材料也是五花八门。













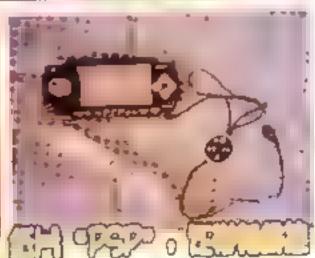














第20次"家庭经典查乐会 西考斗墨龙的世界"8月11日在东京陈置召开

提供 脏月

作为日本国民RPG系列(勇者\恶龙)的创始人团体之一、杉仁光 在中国玩家中的被认知度并不太高。然而 说起游戏中那童语般的音乐, 所有玩过(DQ)的人都会对其有着难以磨灭的印象吧。自从"(DQ)系列" 诞生起,每年都会按惯例举办公开演奏大会。今年是系列诞生的20周年, 而该惯例音乐会也举办到了第26届。

公演前,乐队还进行了"你最想近哪首曲子"的民意基章。可以说,本次演奏中的所有曲目都是



人们心中的历代经典。但该项目的 适合过程中也出现了一些问题,比 知得毕最高的曲目尽是每代的 0 P 和ED,这样就给曲目的安排造成了 一些图扰。而最终安排的曲目也与 选择结果有所出人,一些符票很 高、但并非来数前几位的街道、地 所 城市的 3 BM 也被选人其中。

在音乐会上。反响最好的一首的 由于不出所料地就是《DQ III》的结 是他(そして传说本》。而于19日 在名言屋坚办的另一场音乐会也会 收录透醒中,由于在东京渡秦讨逐 曲的导映中常之好,所以也给乐队

带来了相当压力。"努力使得两场演出! 没有差别"正是他们的努力目标。

当然。除了本月的两场演出外。在 11月12日,还会在福冈平行一场名为

"九騎 pecia"的音乐会。这里给大家一个小知识,(DQ in)的开发小组。evef的据点就是在福刈、溉。





附录學演奏会曲個學覧表

第一部分

序曲(8代)

ラダトーム城 (1代)

街の人々 (1代)

木泄れ日の中で~ハイヒーハミング~ねくもりの里に~フォークダンス~木泄れ日の中で(6代)

勇者の仲向たち (4代)

广い世界へ~大平原のマーチ(8代)

战斗のテーマーアレフガルドにて~勇者の挑战 (3代)

第二部分

哀愁物语 (5代)

神秘なる塔 (8代)

憩いの街角ーパラダイス~时の眠る园~憩いの街角 (7代)

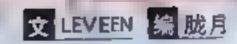
高贵なるレクイエムー圣(5代)

エーゲ海に船出して (8代)

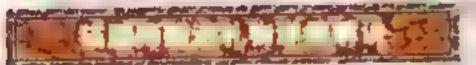
おおぞらをとぶ (3代)

ドルマゲスーおおぞらに战う (8代)

そして传说へ (3代)



企业的资格及基金用。研究中国时期人食业的研究尚有建筑。北方便在这类的研究中并于共享 水料州自用用即增進乳物的开始解析。



是于婚送的心。」是根据心能。而不是海洋水 是否论所以及猫等级这3种要素来确定的。大型 以先参考下面的"状态动作一览表"末于寻广 很是而是属于哪种机物组合。然后再从"产"。 合表。但引线到该组合所包含的复本技术。



			秋遊論作一覧	* 1		
组合顺序	1	2	3	4	5	
情报等 级、是否	# 0(LV1 − 3)	± 0(LV4 5,	# 0 LV6~B)	★ 0(LV9)	★ 0休息中 1 V6 8)	★0休息中
轮班、猫	★ 0 休息中 (LV1 ~3)	★ 0 休息中 1 v4 5	★ 1 (LV6~8)	★ 1 (LV9)		
细情况	★ 3 (LV1 ~ 3)	★1(LV4~5)	# 4 . V1 3	★ 26, VA 5		
组合顺序	7	В	9	10	11	12
情报等	★ Z(LV6~8)	★ 2(E v9,	★ Z 体 设 中 (L v6 B)	★ 2 休息中 (LV9)	★ 3休息中 (LV6-8)	★3休息中 (LV9)
级、是否 轮班、猫	★ 2 休息中 (LV1~3)	★2休日中 LV4 5	★ 3 . ∀6 8,	★ 5 , v9		
等级的详	★ 3(LV1 3	±3 LV4 5	★344.0中 (LV1 3)	★3休登却 (LV4 5		

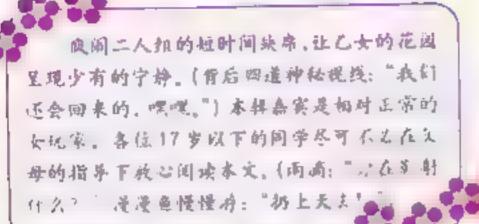
			礼物法	L企业 (1)		
组合顺序	1	2	3	4	5	6
HALI	4 . 4 Y	F. + 1	氓 生物×2	郷的×り	修力。神×1	怪力の秤×2
	クキ×4 トイント	クサ×6 トイノト	審生尚× 2	恋耐、种×1	思制 /种 × 2	忍耐口炉《4
获	い変×6 石・ろ×日	の実×8 車材玉×2	事材玉×3	F= 4 4X1	千里駅 つ荷× し	常材玉 × Z
海道	5 年 内 末 × 3	生绕 + 南× 4	生頃 1 街×4	活力科×! 報審商×1	活力型× 2 製造药×)	生級 1 例 × 2 硬化的 × 1
具	ッタの叶×4 裏ティ	アオキリコ×1 獅子・	デオキノタス3 塩デン	*** X I	アオキノフ×5	4 A 1 (対 × 2 - 4 。 × 3
	ケゲケ×2 双限袋×1	ケグタ×3 角菌×1	グギケ× 4 係前× 1	大	4×4 大74×4	角道×「
	小々ル×2 砒石×1	小タル×4 磁石×4	小サル×8 火药草×2	龙山芬×3 火药草×3	龙の牙× 5 葉菲朔× 1	小タル×4 研石×2

	カラ· 英×5	1 7 7 7	* - x 3 .	カラ情	990	カラ樹
				[小] ×4	英× 10	[大] × 2
	* <u>玉</u> ×3	# O C	# □ E	本中と	大地い結晶×1	龙 爪×3
获		4 4 × 2	7 4 × 3	4 % X 3		
得	ポロ虫もみ×1	水口虫2	赤口虫	व व के 3	も サル×2	2 4 4 X Z
道		本本文	5.4×3	\$ 74 X		
典	棒状の骨×1	矮扶+骨×2	棒状い骨×3	虫主み×1	电抗A×2	虫れ み×2
7	ハリレ/変×4	ハ v 实×8	ですル食	アイル食	产有多食	产工业食
			卷 + 竹 × 1	各+竹×1	有一件×2	将·梅×2
	アイル会	アイル食	アイル食	カラ青	アイル食	アイル食
	界、梅×1	券 典 v 1	券 - 梅× 2	[#] × 2	券・梅×2	等 · 称 x ·
组合				Ī		
顺序	7	8	9	10	11	12
Sept. 1.	怪力の种×4	爆药×5	Enta # W	ment #	ENTE O A	DE2 *
	ほりが行るす	Wedva	回复語グ レート×1	回复路グ	回复的 4	阿复战 *
	発達表×1	<u> </u>	茶表料	レート×1 業者科	F + × 2	· · · ×
	強走药×2	グレート×1	グレート×2	7L-1×3	- 13h 2t 0 1	
	子里眼 克×1	落ト 穴×し	F 7 , X.	%	大 Net X 1	
	鬼人药×1			鬼人器	(株式 x 1)	神(元) × 2
	W.A.Fr.	鬼人药×2	汉方荷×5	水人田 グレート×1	鬼人為り。 ト×1	鬼人药で
	硬化剂×2	D t St . 1	230 to 250 fe	***********	District to 1 or 1	L - 5 × 2
	MC 16. KS ~ Z	双方病人3	使出的で レート×1	经 任何?	硬化さ ^っ 。 F× ¹	硬电荷 "
	, a. Phy 3			b-FX1	PRINT OF LUI	L - F X 2
	그게 이 대가 요	こんへうほどる	强走吗?	発達药 7	强力的 7 x F x 2	発走的?
	×125	-F × 4	\$ - - x 1 - x	6-FX1	4 2 7	F - F x S
获	1 4×6	***		, , , ,		
19	大 * 1 × 4	A h kxi	t dx8	als to 142 at 1, 7	· */*/	大夕、短顺×
	rev		大夕日均 平×1	火平 均率×2	大夕日班中人2	
猫	7/1 年 1/1期中 × 2	トクル線弾×4	1. 年北郊1年× 4	進 好×10	# 1M ~ 0	カ・質
典	攀首制×2	r ful	2 1 1 5 5 2 1	h p (- 1		(大) × 10
	力 , 個	5 美×15	1 1 1 1 X 1	4 " FA1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	回版前×1 大タル郷弾G×1
	[/\1 × 8	ケ 美×15	1115661	* 骨【大】×5	4 1 1 × 2	X 7 THIS OF T
	龙马爪×5	南 tr · £×2	8 11 1 1 2 3	* ** **	**	ALA. HILL
	1; 74 + 3	t 7.xl	1 747	高 * 7 * 王 × 4	生命 朴。41	生命い附、×・
i	1, 1443			5.7	5 7 5 7 1 4 5 6 6 6 6	ν-1×1
	(数多. 5. × 3	1 6 6 7 1	b 5 × 1	. FX1	D-1-X1	
	72: 5: 7: 7: 3	A.F.A.T.L.	471	40.8 4 4 5	取れサプレード×2	4 - 2 + X 1
	- (. 食	2.4.數	F X 1	F = 2	Edito March	[[[1]]] (1]
	游·竹×2	群·精×3	4・増える	イトル食	植泉道×1	Mers 1
	2 (4 M	-	+	6 - 17 > 3	7714	7114
	等 - 梅 × 3	アイル食	アイル食	アイル食	アイル食	アイル食
	41 . 441	\$ + 1/4 × 1	4 · 11 × 3	得、K,×1	考 NX Z	将 · 私 × 3



猫厨师要求的几种道具
茜草×3
生肉×2
マタタヒ×3或5
釣りカエル×3
釣りバッタ×3
キレアジ×3
サシミウオ×2

好了。下辑再献上猫对动的持有技能后、猫食堂的秘奉就基本可以告一段落了、希望大家看了以后能更加有效地利用猫人食堂。取得自己想要的道具,并且降低某些任务的难度。



施り 在をこれ 我門先可一个可能 跳然 カリ新工机及作;那会人手 那么为什么现在只 有一台 GBA SP*

维果果 因为出了新放约,所以旧的观





ID 檢集集

年龄 24

拥有的主机:新出一款买一款,不过现在只有 GBA 画教的游戏 《瓦里奥》 "《黄金太阳》系列" 真欢的一句话 我就是我



現り ます。 理里 えんす (全体小協石化)

母果果 现在被 NDS和PSP 单位了。比较 身致PSP漂亮的画面。但是却对降级升级的问 题稿不清楚。所以就此"没有购买" 以前 贝 《常机主SP》解译。可能是机GBN习惯了吧。从 有境景中后一直就是烧的。已经没有买正版 的概念了

此界 GBA 给你留下印象最深的存成是? 他果果《黄金太阳》、那战年画面让我对 GBA 的期望很大。可是现在因为两个新机种的 上现 GBA 年收越来越少了。汉化的礼吏不用 说了,高年们都去汉化 PSP 和 NDS 游戏了。对 我来说,游戏最重要的还是画面吧、游戏内容 碰上难题我就会去翻攻略。并不是不尊重游 戏。而是这种方法才是我这种依靠游戏缓解 工作压力的人最好的选择

> 既月 那么除了游戏以外,还喜欢什么? 暗果果 宽扬! 我家里现在有4条约约。

圖門圖圖剛正作銀

肥月:能够透露你的一项特长吗?

糖果果 特长? 我失发特长

耗月 1 我是说特别了解的知识。我看特别擅长的善动气长的

糖果果 这个问题还真把我问倒了呢

肥月 没有必要非常出类技革。只要自己觉得还做得不错的

糖學學 我的所求人对都是分上主部我的工作主力 人名发现我是不没好来的人

龍月 擅长工作?

糖果果 (策) 也可以以"说吧、因为工作需要。我要在工作中一人担任好几个职位

机月、很历 片啊。能够仔细连续一下吗?

糖果果 我是个 生作片 目为不为广·我都不是什么大作者 所以成本有限 我也死了了很良 仍制片以知 遂扣住,是非 声音文句 机摄现在电子单微影片 逐更微而了

规用: 已经是很了不起的特长了。(ot2)

糖果果 举。这也算特长吗?我这是被逼的。自己也不想的

视月 《两啊 我必听起 》上行我有效点,约时不少是去初去许等的那理构

3只猫猫、3只龟龟、1 (仓鼠和-小红龟、我喜欢把宽物和常机游戏做的吃解工作压力的特九

脱目 以上均均有少期构成有物的 华民共可以过已 和平明定 自不自然之

维鲁界 嗯。是啥,天性都被磨灭了。所以 能够和特相处,有违自然界的法则、不过人类是 青大于理的动物嘛、没有办法

(台下: 喉喉 ノカッカラスコスノット) 脱月 的的似乎是人子 / しかないわれます。 子、女性一般是存於小さ人的言

槽原果 耐啊。我家的4条狗的分别是 两只杏娃娃、一只小鹿、一只串串、啊. 对了。你 是不是养养摩那的?



糖果果 我只是我就是你们与物理是在我工作不及 的好可是不透解常作 不交吧 医不变解点 企品有 "一个这个:黄毛的与外理是在我工作不及 的好可是不透解常作 不交吧 医不变解点 名中,虽然已经两里了

就月 哎? 既然这么喜欢动物、对NOS的《任天韵》没兴趣吗?

糖果果 《任天我》之自汉化改的州、行为我不得日语 所以符号是那种自不量把了以及时以我 不然是不去碰到 我以至 3 改中与新的分类了中央就是非常于它们 有目状电影把定行为任务 主主的动物来看 1、《先处现实 游戏中电声波看 1到的 张不孝。 对哪

挑月 (笑)我们又不是职业玩家、无所谓专业与否的

糖果果 我把下页决心产生*次目语。都以类数等以 贱 我本类只有好心没有更分 到现在是 是只会 种目4 间语。 汉语 目语:到现在也深会 啊一天在哦" 外以 我现在这种更更附着 新印《像机工》》就是之而 有很多有趣的影谱设效和精彩的口头光环看

跳月 " 非希腊斯,对我们们支持 (对我 '的支持 节目也决接 " (古 跟我 的 大連 者告全别吧

糖果果 尽由可能是老生有谈了 不过我还是觉得 与政府存在意义是让人心感到快乐 布里各位男女玩家都可以快快乐乐游戏!





走在街上、小京子林线发现手持摩托罗拉 V5 打电话的人超来越多 《《发售时价格高达 B000 无的手机和今花费 500 无效能安别。早已跨人并民机行列,让人不由感叹手机更新接 "怎么 东柱目的 "「特别曾加了名为"斯机商台"的小松目。提供最新获酷的手机等的信息、希望大家有政城

手机电视走向发展快车道

林子也没有了一个一个人。 林万子,从不能是一种发现一种点。 作"利"上"咖啡克勒的成为众名字联中的"下一种证证"

即下来 对我基本样的。产品的经验是智力的 (2) 11、,证的完了 (1)人类。[1) 4. 并为 (1) 12 (1) (2) (2) 在 (2) (2) (3) (4 人 (3) 在 (4) 在 (

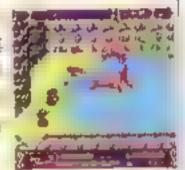
作用 ()的有两样性物质式 解写真 ()的用的线 物,在现在一个 不成为 ()以入口的物的不能或 为他就是中华数据代码。要求 的 ()的 1、以种产的内有手 相 他 在1、用键模理 办 1 一种数据 经整理结准的 机能。整例分别为此类 数。产于一种风险的上 下写 和工程的言种不及 V 3 产生性物。 ()和自己种类 物作业者。积极 6 民间或者是一种样或主动的对于 车 数。作成为结构物能。 这种产于产品的民间的一个 图像 清晰 系统 在要要手机大量 ()阳增强。

面源上主流的DMB标准每三种,分别是数种的DVB-H、韩国的T-DMB和美国MedieFLO。早在2003年,每广公司就开始DMB商业化服务,并为广东境内的他铁、火车等提供移动广播影视节目,但设有应用于手机领域。去年,东方明珠和SMG共同成立合资公司在上商开始推广DMB等机电视,但由于我国DMB标准尚未指定等因素。业务发展并不服利。今年6月中旬广电总局传出消息,我国手机电视将采用国产STMI标准。而在稍后的8月18日在"2006中国数字电视高峰产业论坛"上,广电总局领导再次介绍我取移动多媒体广播发展计划,指出手机电视将于2008年正式运营。并为北京奥运会提升服务。政府自致的指,含止我医手机电弧,在近期内走向发展快车道。

2008年。同样也是国内3G网络建设成熟的一年。届时,两种广式的手机电视特广岛互补,关广大用户带来局外联的奥运资讯。面对免货庞大的市场、SF们自然不能等风观之,更何况手机电观在我国还属于获期发展阶段。大家的起点都差不多,抓住机遇是关键。

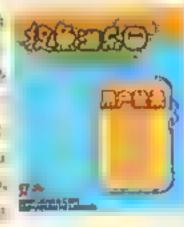
手机版《圣剑传说》正式推出

本 ト ・・・・ 知門で まれた (で、パマ) ト ・ 1 年日 大阪 な (で、パマ) ト ト 1 年日 大阪 生 路点 メーカイリー 年 ト 有 (年) 大阪 東田 本代 ト 本語 たび マーノ ヒロ) 見、度 , 下杭州 まえ



捉鱼游乐园有礼了

・ はは、本のは、また。 本の の 「空か 大にで の また。 で かまな 「か わじ 。 全 ト 「 字・多 取・して ね 」」 を かって が で か し で ト ・ で 、 す か じ ・ を し 付 ト よ 、 こ に は 、 あ 。 まち。 こ か



索尼爱立信 K790C

参考算价: 4800 元

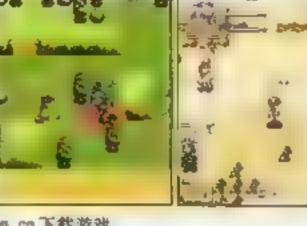


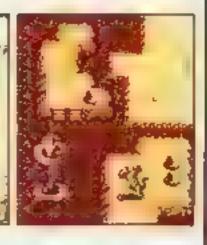
□ 神话之鬼怪三国 厂商 数字鱼 阿斯RPG 类型 适用 信息更 360 系列手机 身毛罗拉 A780 A1700 E680 **李机** 索尼爱立信 W550C W800C 多倍达506 818 E24 第 优点 系统完善 缺点 只支持中高端手机 | 柳倉神分 | 古古古古古古古立立立立

厂商网站: http://shen uen en

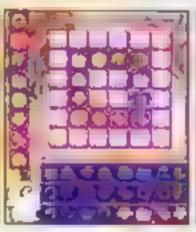
下载方式:移动手机访问 http beta digitum on 下载游戏

为利制被曹操控制的异世界平周。為天魔物。刘备和明程结盟主魏国星起攻于一游戏中机多可以选择与种职 业。能够失速、竞、进行享易以及一的人属于、不作采用的时候国系统往间。由自己的人最大。更换成器。能表定 允伦并掌护之中。为生态变。如素者等单类达明并达到。是常级、武湖附属得到物品要等。





	→ 流氓兔 糖果季节			
	空中猛犸 奏聲 PUZ			
适用	诺蒂亚S40 580票列手机 申托罗拉V300 V800			
手机	L7/ 常尼爱立信 K508C K700C Wacoc 等			
姚点	轻松有趣的益智游戏			
缺点	游戏方式比较单一			
综合许分。青大大大大大大大公公				
厂商网	ያሉ : http://www.m-game.cn			





下载方式 移动手机登陆 梦网首页 →梦网目录→百宝箱 →游戏百宝箱→益智类

为告别。李母、命张保守工事上自一于原具强大的智格专办。远考要从的在是的话。1 网络色颜中撰版型 " 格中。游戏分类马加。树林等5大学。每人天又分为10小关。如何在药服的空间内埃满类老子都未足关键,粒关 的排列方式可不只一种哦。本作继承了系列一贯的恶鸡肉格,不能本具有鞭逆的复数重点混乱。



厂商网站,http://www.easyhappy.com





下载方式。移动手机登陆 梦园简页→梦幽目录→百宝杨→游戏高宝箱→角色扮冶

椰《幻想传说》是,推去天野市性单×→州中570年。廖金娟人即曾七年的坟墓业寺。皇亲坟墓中就药2。「 四种器之一的生命之行。因了寻找"唯墨生民和平,愿管廷妹妹吴强武。言"不得,游司中加入名个支线事件。" 剧情更为丰富。本作市、万年行古い内格 - 故(これまり、御天生市正魔法、万妻(是海州和土

-	■ 3D 反恐 黑鹿坠落			
厂陶	无限領科 类型 FPS			
适用	康托罗拉 4860 _ 厚 X369 X799 № 09 (G L620			
手机	CU8180 C6: 0 C950 〒 € SCP580 : (\$1% 3000 \$5)			
优点	各方面都很优秀的仿 CS 游戏			
缺点	背等有些单调			
综合评分 大大大大大大大大				





广商网站, http://www.huke.cn

下载方式 联通 CDMA 手机登陆 神奇宝典 →软件超市→软件目录 +游戏天地 +射击游戏

又一组以"反恐"人造材的手机符成。步骤冲发一名新兵为营载同伴着人敌人内理。本作未识和《元死亡之 座》相同的言葉,一得效果不信,很對地嘗斷于其支務或具有的緊急無蓋。形式分为10个战场、加速模够复换使 用 10 种威力不同的武器。敌人 A 根部 会展距还会要埋伏 玩家要随时通过为下角的重达上意敌人位置。





新延興斬





CONTRACTOR DECIDED TO

 案也是受自取、原地起自就是这种生中的一系列。 择。对手高点揮電时可用此程。 发命中模定

LEARNING LEARNING

DE LE LES

削弱

LP TYPE

(4) 风神小跳空防性推散潜



自己實際三世別定義地戶地边沒去不可

对战制器

对手还击

{ 1 t 1

ト舞唳 かね。時事年から、 付き得み除 とはたと 利見でき、と 選集 とえと天

对手站防

「 つ情」、、あち 、 要等 前は 複雑的情 「 本等 、 ド重 年佳 、 九年子郎朔元]用 でき 、 けげ下れ、水で、はして、 製 サロ 知じ 、 も、ま

对手蹲下

1 第 发入气,和 ,沙特样

z · J. WS PP 哥痛 前提是之前,李泽要

话梅杂志&3DM-SMV

用得够狼,下段不给对手造成阴影是没有相遇的压力的。

3 罗刹两发止,后面让对于继续猜。

4 'RK

对手枪招

- 1 延制工发
- 2 幽縣

对手能防

- 1 鄉級 . F 或者目他 110 1年
- : 会名
- 3 剔激光

对手蹲防

- 1 WU RP
- 、均計]
 - * |----|k

THE PARTY NAMED IN

对手还击

門垛 (要先,康对手上段)

对手站防

可用的 1 1 4 五芒片

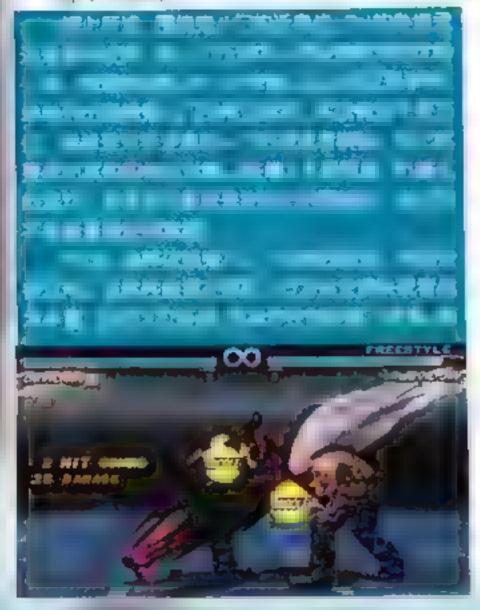
不到 1 小被好机,对手 化混合有时的

MASLE III OF

对手抢招

对手防御

7 . F . .



至连

PERMIT

· RP PRP RA 标准氏I连、

稳定。伤害也買不少了

为上面压在是 1. 稳定 1. 人往村气流

F - F · · FKF LF RK (F) FF

· 强度 (male) ---- TO TE TO (对于未完全)

THE RESIDENCE PROPERTY.

15k , 1 KF *

F to me

PICK IF FAR

+ + (+ + + P

3-66

IN RK" CH

,、PIPIRE 。、 PP · 、 PK 其他的连去门至落。此外还于7年 · PE LP PP 、200 AN 不过维思数

I LK+RK

(t) +51 9, 1H

LP · · LK LP · · Fr

1P· · PP P RP·混竹羊模瓦

- *LK_P . F * # : - # 最为家

m、・・ヒベ L PB句は低。要掌握好)

·i...P.P.RK ·HPRK *

管。雷迪贾在磺移RP模值结束后位刻用)

要点揭密

Du的隐藏动作之一...PRP ···



胎上,我们发高通过特質操作 、LPRP 收尾的连接后面条将是确定连接,也可以降,形成更 不取的伤害, 万以如下,

、LP・P・、・→ RK取品混和原地起 「A ZLTATA L RK NLP RP、値 見げ、伤 「A YE 情

如果、LP RP 他完后对手不敢动了。那么 ・*, 、 L K 伤害更甚于 → ☆ (\ R)

典X \RP CH ₩ F · FF ·

LP →→ LP· · . P疑比RF

* *L * L * * * LP*R*

P · · F · · P (F ·) HP

. - 1-61-

FARK HEY . F FA

水质为产品体质。比如,·SPLP是它RP水层而此的密度不良。 巴对下權重位置全根令。

FEF □ P He

· · L HP . 1. Fas

A. F. RE

近距滑高点撞墙。P. 近代主音電響 DJ用ws RP 将其潛起、掃土型

LP RP LP RP .t - +Rk

.LP RP I LK+RK

近距對低位撞場。如以LP+RK 结束的空连。 於手模等在墙上、撞点低。

LP BP、LY RK 注意、对系经常能变易原 后面的。LX Ph)

LP RP RP

.LP RP ILK+RK

ル・RK 収尾店、DJ 右横移的 J LP 和左横移り・LK ケ 紀定左手 J 和右手向的受身取

确反

站立磷反

LIGHT. DE LE RERERE

1st 以上: 、RK Rk

14f 以上: 电风

the feet the

11FULL: WS OF AS FIRE FIRE

147以上: w== 、以标号. U的蜀大体势

えー・ビゴー第四最 ましず他によう。



證明。家島家於不是难查地區。斯邊東在各种旅商和新 种情况下如何其他对他力和操作他为宪统综合并高效文字出 來。推圖练成之職。就可能完全事受三岛系在角色本身性能 上的优势。有很多其他無色类对此不了的地方。 在最系的统 人力从来就没有强过。



可知规學

一侧之遗迹(三)

上集的是其其中是其中,种种的大家有好了对上年最工业企业并一只是非常是共和共长期 法《例表设施》(Designer/Mill 中可定的大家全型)而这一种最来介绍一下就在现在的根据了这是现 这的玩法

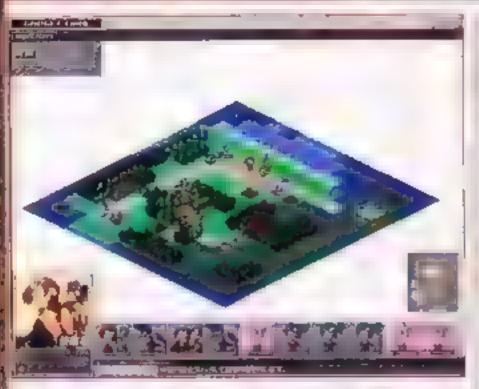
Mihara少佐



若桃沙佐

暴饒固金

17.5个作为包括金钱、本年十年的《王大王门"(是级大战争)系列"(本"人"),其是用部队占领走,其近15元,"不是"。"一","人类消灭敌人","自然在《表""年"(一"与"的的地方,其或字"最大的特"。"高战车",都是按行业之""一",而不是任"等"。"一",一个人。「心极做表之等"。"方","一","一","一","心极做表之等"。"这样的"敏捷"是事气的。以机会,就会发挥的"敏捷"是事气的。以机会,就会发挥的"敏捷"是事气的。以机会,就会发挥的"敏捷"是事气的。以机会,就会发挥的"敏捷"是事气的。以机会,就会发挥的"敏捷"是事气的。以机会,就会发挥的"敏捷"是事气的。以机会,就会发挥的"敏捷"是事气的。以机会,就会发挥的"敏捷"是事气的。以机会,就会发挥的"敏捷"是事气的。以机会,就会发挥的"敌捷"是一样,高戏车不同



高点をです。、「イー・クラを以 、り破さられる。 なり、まっちょう。 を系。如果在建郷中総加財選争校人、若・「 断単位的行动、而是可以に いこう。」 心的ない。 たいまっまし、まま、主 で的ない。 たいまっまし、まま、主 の見格が成をがある。 とせて、まかは、か や見格が成をがある。 とせて、まかは、か や足可以的、、 こととは、まままます。 たいまする。 こととはず たいまする。 こととはず たいまする。 こととはず たいまする。 こととはず たいまする。 こととはず

点 1/ V , * 表 挖水 型 《海南京诗》

多表点的。中,其本广播了如家中用压气的多一、重强敌人的数量、损失单位的数量以及对地图上建筑的与第中。一分,或其结束原单色的会。有多一些星星、粉箱天中一多人获得一颗,可是星星按着天敌人的的声来一配的一位女孩车,使不是一个一个一直用。这一个生的一位是了是给灵器。则人和自己。我们是一个生的一位是是是是一个一个一个一点,便是一个生的一个一个一点,但是一个一个一个一点,但是一个一个一个一点,但是一个一个一点,但是一个一个一个一点,但是一个一个一点,但是一个一个一点,但是一个一个一点。









某日午餐时知众捣闹聊。从菜单上美食开始。一路聊到即将开学,然后关聊到了各自的产生时代,然然说得大户时在子板设比或假有意思 华色好线老东西大车装在 起调哄地地玩会更有意识 做客本保 "常门人"的各分子子想又也已开手,小编说大车往在新的产年里能够学好玩好。人上更多有其同爱好的现在

没毕业就NDS、PSP通吃了""

写修: "当年我的 GB还是挪用叔叔给的买 衣服的钱"

来格自豪不已,不久乱入一个掌机玩家群,见里面很多都是一群学生。便炫耀起自己的PSP和NDS双掌机制霸。于是又有了下面的对话——

甲,"你 PSP, NDS 通吃?" 米格 "哈哈,貌似是很早以前的事情了。" 乙,"PSP, NDS 怎么吃啊。" 米格,"……"

作为 名老龄玩家 对于游戏的协囊度会比年少时减少了不少 其实并不是我们放弃了游戏 而是更多的事情使我们先去再专注于游戏 比如工作 家庭等等因素 所以相应的 游戏时间就会减少 当然 一有空我还是会玩上很长时间 哈哈……在此 我想请众编辑介绍几款轻松的 时间产程短的游戏。类似于 瓦利奥制造 摸摸乐》那样的就可以,机种不限、PSP (DS (GBM) 上最好都介绍几款 射射啦 ()

北京 杜江

看了《掌机王SP》42辑后,我的购机计划被打乱了,因为在购机的专题中,我看到首发NDSL的下屏很少会出现朦胧感的机子,所以我推断。DSL也会这样。本打算购买主机和烧录卡,存储卡和引导卡的,但现在我只有购买一台,DSL的能力,为了保证下屏没有除胧感,我现在只能购买。DSL,而且我决不别机,不然就买NDSL了。看来现在只好用,DSL来玩GBA游戏了

南昌 胡月

一 马修: 迟收的来信……估计对胡玩友可能已经晚了,希望对尚在犹豫的玩家买游戏机的玩家还有所帮助。英机器时当然是要挑机的,但想要真正挑上一台十全十美的机器还真不够的还是自己满意。刚发管时主机的价格高是必然的,钱不够的话可以再观望一下,等到买机器时多多留意就是了。

最近这几辑《掌机王 SP》的装订质量有些不足啊 我 买的41 42辑都有开联散页的现象,不知是关热还是胶粘 得不牢还是什么原因,希望能改进,以便于保存收集 衷心 希望《掌机王 SP》越办越好 也希望大奖能降临到我的头 上,让我中台 NOSL 吧!

天津市 朱元喆

一 马修:感谢您提的意见,现在我们已经将问题反应给了印刷厂并商讨了解决办法。同时感谢您对我们工作的肯定。大奖嘛,加油吧,朱玩友!

XX、尊敬您的我向您真挚地问好 虽然我不知道您姓氏名谁 家住哪里 但我干吗要知道呢? 我一不打家劫舍 二不绑架物索 要这些对于我这个光明磊落正直的人来说是一点用处都没有啊 废话了这么多 只为了我尊敬的您 能用您那双牵动我心的迷人的幸运之手抽出我对您的爱师 万分的抽奖信 我的要求根低的,只想要一台让我朝思慕想了好几个世纪的 NDSL……

南昌 张聪

LIKY:打听小编这这那那的估计没一个是为了打家 劫舍或绑架勒索的。

马修,张玩友您太客气了。中奖的机会是均等的。



某日 我和朋友联机成功干掉军龙 收奖励品时 朋友问"黑龙的眼可好》「我敷衍了两句 "唔 不错不错 一会他又可 黑龙的斜眼怎么样。"我看了他一眼 说 "还行 比我这个黑龙的斗鸡眼笼了点"他用一种非常认真的眼神看着我 你在乱进什么事。这句话惹得我勃然大怒。心想"人不能无耻到这地步!"一

把夺过他的小P一看,上面写着"黑龙的邪

眼" ------

安徽合肥 陈坚

程: 看来这位也是老猎人 了,可能还是那种运气不怎么好的老猎人。而很多不是非常杨 通的人却往往超级强运、无心 插柳便能成荫。不过、在此透露一 下,这位读者虽然剧黑龙也许不怎么好 运,但仅仅给《掌机王SP》寄出了6封信 就中了两次奖。在此祝贺一下。

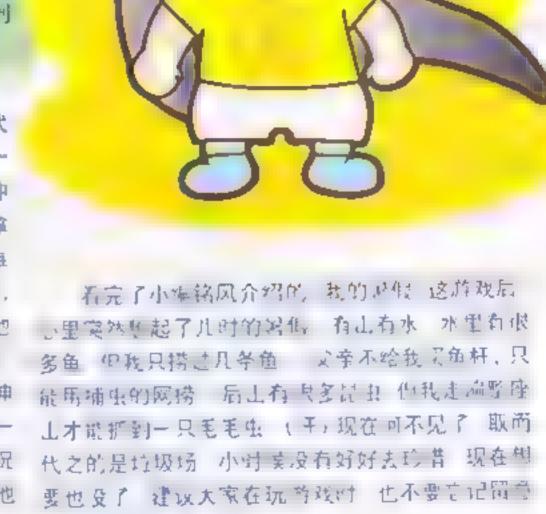
" . 马修: 我承认我对《怪物猎人》缺乏了解, 看了"黑龙的斜眼"后竟然联想到网络流传的某经典的"斜眼"

有一天在课间休息的时候,我正在伏案写作,突然听见有人很大声地"哇"了一声,不多时,我看见好友像疯了一般朝我冲来,然后坐在我旁边对我说:"谭哥,我拿到'风之魔'去书'了!"(我和他正在比谁先,是魔城、顶关、他比其先拿到'人"。他是是去书,一只要的'BA 底,我展示了一下,风之魔去书的"以他如此开心"话音叫著,他是"生也心"的"BA 底,我属于了一个四个一直接看到,我们是"时间",我们是"时间",是"时主任"后面的情况我们是"时主任"后面的情况我们是"时主任"后面的情况我们是"时主任"后面的情况我们是"可怜的"。

云南 谭昊林

是 马修:玩就玩了,还那么大声叫出来;叫就叫了,还那么疯地跑过去:跑就跑了,还拿出机器来炫耀……老师肯定在想,你也太不把班主任放在眼里了。让你朋友好好和老师说说,把GBA要回来吧。

有句话怎么说来着? 乐极生 悲 对. 这就是乐极生悲。朋友们高兴 归高兴、但一定要注意环境和地点啊。



一下身边的一点一滴。

深圳 黄麻

作 一 马修: 以前是 及少于说过 军与建市以前的种景象 但如此美的田园风九进真是第一次听说呢。其实何止深圳,全国的城市都在大家的生活中悄悄变化器。有一天你会忽然发现,曾经记忆中的东西已经不在了! 只有记忆中的点滴承载着感情构成了对过去的美好回忆。我的暑假。大受欢迎的原因之一,就是让人感受到了久违的返璞眉真的感觉。

小编好,我是来倒苦水的,我这人比较倒霉 一开始非常积极地把1。的PSP第一时可升到15 结果不久后人家禁拿10的玩模拟了 我一可心 想反正也升了 就又随大意把机器升到了151 结 果别人又用15玩起 SC了 后来机器借了朋友玩 结果被人家不知怎么提弄着就给升到了20以上 我本来想要回来降级呢 后来 等了很久就是等不 到降级的消息,于是我心一横。把自PSP卖掉买了 个新的,我决定玩正版了! 不久前终于出了降级程 序。我一看,发现我的新PSP竟然不在可降级之列 我的命怎么这么苦啊

荆州 加姆

《一》马修: 天哪 简直是传奇般的经历 ……事实已经成了这样 江玩友就不要再后悔事。 买了正版就好好用心法体会你那来之不易的游戏吧

我真的生气了。我不想说什么123、我 就想说每次买书都晚5天。广告上写的日期 总是不准。都要晚5天。然后就要办去参加 抽奖。我都还谈你们是不是特意的》我实了 N多辑一次都及参加过抽奖、等我拿到书都 快载上了。我往太连。去了N家报亭。全说 你们的书来导晚。你们怎底怎么回事。

presente

不为 马修:这位大连读者先息怒,马修的家也在辽宁,也要比上市日期晚几天才能买到书。上市日期是一个参考日期,各地距离发货地点的远近确实导致时间上的差异 不过请您放心 我们抽奖是以邮戳(即寄印花日期)为准,因此只要您在截止日前将印花寄出同样可以参加抽奖

小编们,大家好,我是一位来自苏州的玩友,对常机十分入述。想与年我有掌机的时候。每天每夜玩。简直是要不释手。至后来。掌机。个一个地画我而去了。到了现在玩都没得玩了。所以与信来达点运气。我承喜欢你们这个行业。不知以后有没有机会加入你们。加入你们需要什么特别条件吗?我其他什么也没有。只有一颗纯麦等我的心。不知道够不够啊。

本州 关一鸣

年 **马修**: 苏州可是个美丽的城市哦,某编辑就经常向本人描绘苏州的美丽。至于成为编辑嘛,有一颗热爱游戏的心当然是必须的。其他条件呢 留意我们不定期出现的"封王行动",然后确定好目标就努力吧

早上產業去主選 边在听广播 六一儿童节 电视台正在采访小朋友 司他们的节目户望 祖国花朵奶声唠气地回答 种可变的 不过基本上的回答是新衣服 游乐场等 但是有个小男孩说了一句 我想实小神等 和大伙换精灵 我 听 就知道是 口袋妖怪 的FAN 与主持人知道小神游是游戏机后 说 "你家长会同章给你见游戏机吗?"小男孩说 "不知道啊 不过我们说他每个月会更书 总会中一台的。看来崇刊的点者无所不在灵



有眼光 长大后 说不定就是一 名"超级玩家"呢。

59马修:

果然是有志不在集然是有志不。 在年高。(笑)想 想小孩子奶声 奶气地说"和大 伙换精灵"时一 定是非常可爱 吧?





现在NG卖多少钱啊?

131XXXX3153

目前市场上常见的为No QD 行货现目前支行 及

请小编做年鉴时将NDS PSP 游戏按好玩程度 高低来分 这样看一目了然啊

137XXXX9942

那样通通的 万 日子也不具备可比生物 而 且连有数页的大作不信用看生和关键等的

《黃金太阳 3》什么时候出啊?等不及了

136XXXX0662

No see

1.编电不知道 光犹凡其他疗效,撰赞于

我想玩《铁拳 DR》,到听说那游戏损 PSP。我 改怎么办? 有两全其美的方法吗?

135XXXX3927

施是一个新手。有一问想清教各位高手 PSP 降级是啥意思? 有什么好处?

139XXXX7078

PSP 有 ACT 的高达游戏吗?

参与方法 编辑短信"JCPK+你想说的话"、移动用户发送到 8002605、联通用户发送到 9002605。

135XXXX6133

度域有效、《高达策略》以是ATT类的高色族

偶降级失败的小P变板砖了,有没有修复的办 去?

132XXXX5400

程(2 机主 》的《P·主战解查点》

我不小心把PSP的充电器的正负级接反后插入 PSP、结果PSP不能充电也不能用外部电源 其他 功能都正常。能告诉我如何修复吗?

159XXXX7604

不能充电也不能用外部电源的现象不止然一 人。提到了。不过PSP的电源不分正负极。电池的 形状也想象不到会插及正负极 ——可以向朋友成去 人,甲号个件中 于两个 "一句,中也一进 确认是与 及后的中也本 中达的方 "仍中也以有可比极

PSP的 DEMO 海子牒是什么》有什么用7 哪里可以买到7

138XXXX1166

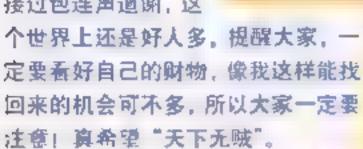
前眸子去了一下香港、发现那里不仅手机便宜,而且PSP也超级便宜,1.5的只要1300,且大街小巷都有卖,几乎人手一台。小到五六岁的孩子 大到六七十岁的老人 地铁上 程序里。迪斯尼公园里,甚至那些小商饭也一边看店一边玩 PSP。子曾经回过。"汗就一个字……" 我攒了一年压岁钱灵的 NDSL 根本不算什么嘛 不过后来又想想 做比较是可耻的。不管怎么说 NDSL和上面那么多优秀的游戏怎么说也带给了我众多快乐呢 所以勃算与世界为敌,我也要坚持用我的 NDSL!

北京 全顿



第一、铭风:这描写感觉有点太夸张了……正如你所说的那样,能带给自己快乐的掌机就是好掌机。我也经常在网上看到众多人在网络上就两个主机而进行比较,其实何必呢?多讨论游戏才是王道啊。

马修:看完 了还真是——汗就 个字!



天津 吃用 附人



马修:提高自己的警惕性是防丢机的第一步 毕竟现在还无法真正做到"天下无贼",要是自己丢的就更怪不了别人啦,某编就经常面对着桌上的"小山"发愁,因为,手机 掌机什么的经常找不到……

《実別王ラピ》彫刻信息

邮购地址, 兰州市邮政局东风 1 号信箱 《章机王》读者服务部(收) 邮编, 730020, 请大家写清自己所要购买的辑数和数量, 地址要详细, 字迹要工整, 墨好留下自己的联系电话, 对邮购事實育疑问或超过一个月仍未投送到、请及附与服务部用电话或 Email 联系。

电话: 0931-4867606, Emeil: pgking@263.net.

继续期待大家的意见和建议

大家有什么感见和难议。可以用以下任何一种方式避系我们。

平信及Email 地址请参看邮购信息。

短信、编辑短信"JCPK+你想说的话"、移动用户发送到8002605、联通用户发送到9002605。 论坛: 登陆 levelup 论坛(http://bbs levelup.cn/bbs)。在PSP 讨论区和NDS、GBA 讨论区置顶的"《掌机王 SP》最新动态"帖子里的"意见收集帖"中提出。

《掌机王SP》征稿启事

12 開 網 水

以髂龈好为当归游戏。研》题《为当归》面。游过或不断经典器欢剧所究。使强为验馆。实在人观 点都以新的硬件软件或和金的硬件软件为主。投稿扩最处明Emalling,编取得联系,在大声唱的幅件,也 摩塞以Emalling,表现是自效、一束也复建起了一下性绿的,编码。

平信及 Email 投稿地址请参见邮购信息。

来精谱注明投稿字样及所投栏目名称。





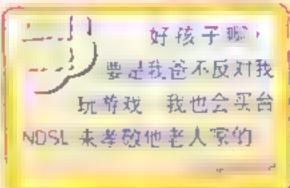
关于《SD 高达 G 世纪 P》 死机时的解决方法《UMD》

有很多用 UMO 玩游戏的朋友偶尔会遇到 "死机" 的现象,其实这并不是死机,而是UMO的读盘错误所导致的读盘定机,就像 PC 读质量不好笔大盘时经常定机一样 解决方法根验单 只要好仓重新把、MO 盘放进去基本上处证解决可题 与然也不排除真的死机的情况,那时只能重启 PSP 了。(至少到现在 我在使用中没出现过也没听说过真的死机的现象

如果女朋友向你借小P, 大家该怎么办? XIA.KAKAI777

老婆爾要还是小P師 要?你套个卡登士硅胶 套?你套个卡登士硅胶 套然后放到那个丢到海里 也没事儿的防水袋里面 再弄个硬 金 她再弄坏了那肯定是故意的 但水算故意的也得错题:

今天忽然想到其 实 DS 非常适合买来送 老爸, 呵呵, 期待(Que 能出《脑锻炼》中文版, 到时候一定买一台送老 爸。



看着论坛上很多人为了包个MM就不错写台PSP或 DSL 無戰其开心 那如果《Que能出个 康锻炼 中文版 的话说不定会非常热钠 至少我是会购买的 老人气舍 辛茹苦地把我们带大 现在就两在家也怪无事的 正好 DS上的特双大多又都是老少特宜 啊啊

不过是 不适同D元一门购入的还有血压仪 以免老 人听到价格后血压量升 哈哈

任地党

被你低档记忆得

提示 低格记忆棒有一定的危险性,除非你的记忆 棒里有不能删除的文件,否则就不要低格了。(低格定义,出厂时,厂家都会把硬盘或记忆体格式化成0或1 代表无数据,不知说得准确否? 大虾看到了请原谅小

首先要准备 无法正常格式化的数据记忆棒 U B 读丰器 USBoot v1 68 简体中文版软件 还有就是版重要的电脑一台

准备好上面的工具现在就开始操作了。先下数 USBoot v1 68 管体中文版软件 然后把有不能格式化 的数据记忆棒场至 USB 晨卡盖里再连接电脑 打开 USBoot 在界面里进中你记忆棒盘符 然后点出界面下方的 点击此选择工作模式"选择 用0重置参数"或"用1重量参数"都可以 最后 点击 开始"按钮开始"完成后界面会出现"U盘重置完毕"请拨下J盘的字样 拨出记忆棒再次插入 电隔会提示记忆棒未被格式化 这时你已经成功低格记忆棒 放到PSP上再欠格式化后就能正常使用。



大主、界人以度, 1 构美方平。现人本 特点大主法 政迎 大家参与讨论。用你的见 帮来与12年与事件。用你的分析去展望市场 未来1

上組热点话题回馈

90年代中上期, FC及学习机等

时代进步了 游戏理念即显不同 了。个人比较欣赏将传统的游戏品牌 用现代的风格加工,这样的游戏不仅 老玩家会再次感动。新玩家也不会感 觉太土。但新游戏还是要开发的,毕 春不同的玩家胃口不同

现在的前戏都比较片菌地在画面和自效上做文笔。可是游戏性一点都没提上去。很多赶工被查想十分明显,BUG满天飞就不说了。连挑战本来应有的机能都没有发挥一半出来实在是太对不起游戏本身了。虽然我早晚口的。但是我也希望游戏可以给认真点。至少应该不会比FC的游戏多才对吧。

£ A, D. AT

新游戏=现在出的游戏,老游戏

计去出的字数 斯默原 我 書班區 化 80年4年各位

传播会会中心区

现在享机游戏的画面越来越好了。 记得有一次一个很久没玩过游戏的脚 发看到我在玩 PSP。一看画面,叫道 "哇 好小一郎电视机调」"(我立即是 了过去)

中去天神

新游戏给人全新的感动 老游戏 给人经典的回味, 斯游戏会系新变为老 游戏, 舻玩赛也会慢慢成为老玩家。

更更阿拉那多尔

以前玩得高兴 自己腺包轻松。现 在——哦,这个月又见丧了。

至用の水上子

幼儿风时玩SFC, 那个感动、小学玩SBA SP, 那个激动、中学换 NDSL, 虽然高面换了样子。但丢失了当年的

の基の基金

据 4 75

好玩才是主道

现在的游戏画面那叫强 音乐非 陈起高。但是偶玩游戏只求好玩。

我怎么觉得我玩现在的游戏没有 以前的感觉了呢?大概是事美能芳德 怀念FC、SFC、MD、标念《超级马里 奥》《膺强统一战》 FC→GBA→SP→NDS、我就是这么走上来的、最喜欢的还是轻松的游戏、如(牧场»)、想起以前躲在被窝里玩SP、怀念胸

6 th a 5 h

游戏的发展华殖者科技的发展 也就是说游戏的进步就是科技的进步。 一个"字——"牛"(

VIXV125

其实所谓人们怀念过去的,游戏, 不过,是在怀念自己曾经无忧无虑打游 戏的时光罢了。游戏本身借让人年轻 所以,只要找们永远保持着一颗"新玩家"的心去体验 去感悟 那么无论游 戏歌 旧, 我们都能从中得到意想不到 的快乐 不是吗?

中科约书田

剧情万岁 (想起来第一次玩《纤》。感动啊, 为了剧情而玩游戏。当然, 画面也是重要的,

hade of

玩游戏时越来越感到无聊了。

我的第一台机子思小霸王。记得 相时候玩《马里噢》玩得不亦乐乎,还 和老 爸 朋友一起玩。现在游戏多了, 环境-松了、画面好了。但以前与大家众 乐乐 的目子却变了,PC上的游戏正像 独普 家角机掌机的领地,D版更是火上 港油。以前玩发都消失了,新的玩友又 不好 找——唉 多想重温以前的时光。

能为人们带来快乐的游戏就是好 游戏。不管是在以前还是现在!

传说中的 90

6 本維热点话题 10

修改游戏

参与方式

短信 编辑短信 "JCPK+你的看法"。移动用户发送到33557770。联通用户发送到93557770。 论坛 请登陆leve up论坛、http://bbs.levelup.cn/bbs/在8月1日发布在PSP讨论区和NDS GBA讨论区置顶的讨论专贴中发表您的看法。



◆不久前看了徐静莺的《梦 想照进现实》。女明星与导演 的军极与长凌、挪迫攻诸又 再实有趣、虽然游的是指电 税。但其中的连篇妙语还是 让简样做东西给人看的马修深 有悲歌 — "碰见什么事都要面

帝徽笑、多倒客那一样。生活就是这样。"

- ◆忽然发现"恢复自己的本来面目"很 就谬,比如本人想恢复小学时那种此具就不可能,因为现在有小学时根本没有过的经历 和积累 一顶多是将自己改变成"和原来的 自己在某方面比较和像"而已
 - ◆无聊的B月终于要过去了。庆祝一下1

Fi, A

会作为一个老好人。 :是宋家皇皇我出外 責,到月底了及失出 程打转地界集房租。就在为此 事及楊允郎。某日知班計的一 个英感突然启发了我:"房租不 是月初就已经交了吗?"嗯。今

天要会传一回。同气地华 : 周年1915

会专心回归后总是想领成一下,所以最近干了一件非常形态的事情。(由于事情尚未敢寡,所以暂时不得公开。)不过骗别人的同时居然最后连自己都相信了自己的胡言烈语,自己也的确邻单知胞的

公很寿怪、为什么果些问事经常嚷嚷 "平野校激萌"却从未在寄语中提及过。为 了揭露玻璃的内心黑暗,被将那位动漫界当

红花里凉宫春日 的声仇桑的眼片 贴给大桑有·下 (果编:很好,够 虚伪、我欣赏。)



LIKY

- ◆一天傍晚在家。外面正是雷雨大作、忽然一道闪电加掠雷。 雷雨大作、忽然一道闪电加掠雷。 过后。屋里顿时一片漆黑 一禁 惊腰停电了! 正在郁闷的时候,忽 尽想到掌机,停电怕哈。有掌机照 挥能玩,立刻拿出PSP爽《怪物猎人P》 鸣楚停电的时候玩掌机具是太合适了
- ◆虽然对FC版《FF III》的记忆已 经非常模糊、但是进入NDS版后,开场那个 网家典型的配乐瞬间和回我的记忆
- ◆上周云去轻山、在溪流边停留情效 良久、突然想起包里还带着PSP、如此好景 正好给它拍几张规则、于是将它被到溪边 岩石上、不断改变角度接动快门、突然一个 夫子——PSP眼看就滑到水里,还好我一个 "飞龙探云手",抓住PSP的绳子、万季万季



is a

- ◆这个世界和果没有充电器的话、我的NDS 真不知道已经消耗了多少电池钱了。下 维后充满电回宿舍、打着打 首竟战就红灯了。没带充电器 的我又找不到存档点具是痛苦啊
- ◆ 株场鲜里的朋友们都告诉我NDS 版《新牧场物语》的片头很长,我以为也就一个动画什么的。没想到竟然之之长,还配了主题由……看来决定跟《FF···》一天发售的《新牧场物语》具的是有备而来啊
- ◆在鳴留剛好后过了三天竟然又感旨 了、看来在単位穿秋季外套是势在必行了

1278

■在很多人的眼里、人和 自是一对非常恋爱的恋人。但 B还是来得及享受到所谓的爱情 果实就被A很很地抛弃了,而且还 考点被与得系统人亡。在B不知所 将的时候,好心的C收留了她,给 有否下去的勇气 多质的发展。是我的

了他来新名下去的勇气 乡顶的发展"是那么上人当样,天然有一天 华本宁》是林的 C 在生意上遭受了挫折。他非常 高安亚心地 精神上的支持。陪自己一起避难事长 可万万没有想到的是,忘恩有义的各位会现在在 6 人员 美健的时刻尚开了C,更难以置信的是、他居然已记了自己曾经所受的基体,重新投回了A的怀他……也许我们是法去与责心的这种行径。社会就是这么现实 "是一个一个人们是这么现实"。

■每天下班后回到家里提来得不行 "到晚上日点多例头睡觉。却总是在12点左右 吃耐来。然后就一在钟员眼睛无法人睡,另 二天又继续犯图……这种的思性循环持续了 再近一个月,并且目前仍在继续循环中

331 - 13

★最近米格定代達上了=== 版的《DJMAX》。华丽的画面。时 的的音乐。再加上 PSP 强大的机 动性,走到哪里就弹到哪里。可 数目后,终于产生了严重副作用 由于长期用大拇指按键、现 在坐在电脑前也只会用大拇指来

打字了。(_ 川) ★报道都快一个月了。可在 天下电梯时还总是有人对求格的

手机感 (迪。首次掏出手机附还被马锋当成 转人,这次在电梯居然被人当成文幽星。特



100

心情残落。可能会有人读不 怪 …朋友们还请马评

◆怎棒世界

仙人拿秸荚了:阿P的儿子去世了:两天之后、阿P也去世了:两天之后、阿P也去世了……QD坏掉了:伯齐越来越重了……身体情况仍然没有好转。这情更是郁闷到极点……古人说"舌似春来,你的有那一天公

●粉液

京里安排我回去相亲。最近想结婚 、 哦 知道, 每生梦见后本然醒来, 日本气度在脸上有相多到 空荡的房间与

非水的是 中 有是 特讽刺的 - 神叫

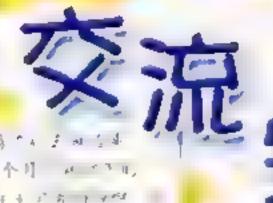


软饼干

◆《介金指犬》、次、 此在还未发售 次 在文 变有好它、不过当形式。未以 也是有有那么人感想。不含是如 着了是:歧风格我都比较喜欢

◆日常可避難及工地上的施工机器員員員應在工作,白天还 作 4里《人 可到了晚上还在那條 學作响,現在我都不用开闢钟、每天早晨都 能很自时地喊"叫"程。(菜稿: 哟,看你最 一个月都是迟到过啊!)()

- ◆均心要过生日了。在妈妈50岁生日之 行 借此宝地老领观老妈身体健康,天天开心
- ◆游水、烧烤、吃海鲜……掌机王小编 们的海边度假房即将实现!



台风、又是台风、祝在众编自各在收稿 1 4 月 m 1 4 体活动时,又得到台风待要来临的弃息,两个月 4 1711, 计支不得不再次延期。看来大家真是工作狂 + 三年) 1四 - 《发开节 祝愿各位还是个生的读者朋友在如的产期开开 」。 千 。 友情以平腹

姓名: 伏静 皖称: 冰纯蓝雀

性别: 女 年龄: 17

拥有實机。GBA SP、PSP、GBM、iDSL

喜欢的游戏《星之卡比》《牧场物语》《迷失蔚蓝》

地址。连云港

邮编, 222000 QQ, 54665761B

想说的话。天下玩友是一家。

姓名: 刘精

昵称: 蓝色之星

性别: 男

年龄: 12

拥有掌机。无

地址。吉林省长春市朝阳区清华路白求恩医科大学 图书馆30号

邮编: 130021 电话: 0431 - 5620919

想说的话,我有一个哥哥,他有PSP、他喜欢看《掌 机亚SP》,他把这个机会让给了我、我想有一台PSP。 因为有了它,我会觉得很酷。所以要加油,努力吧(

姓名: 吴威 昵称: 后悔一切 年龄: 15

性别:男

拥有重机, GBA SP

喜欢的游戏:《口袋妖怪》、《恋魔城》,《牧场物语》

地址:上海市梅川路 1493 弄 41 号 602 室

邮编: 201824

QQ 460690423

电话: 134 - 02130207

想说的话。天执了,小编们注意身体,多喝水。膨 动就送个PSP给我

姓名: 顾天舟 昵称: 甜粥

性别:男 年龄: 16

拥有堂机。PSP。iG8M

喜欢的游戏《怪物猎人携带版》、《真·三国无双 二 度进化》、《未名传奇 刀锋兄弟会》、《恶魔城 晓 月》《火纹》

地址 江苏省常熟市浒浦中学高工

邮编 215512

Email: gtz1990@hotmail.com

00 645144108

想说的话,我的PSP主板型号是TA - 0B2, 无法赚级 的那种,看来我的UMD生涯还没结束啊,真想中个TA -081的PSP来弥补一下。本人还想结交一些《怪物猎 人,携带版》的玩家,可以的话请尽量在QO上联系我。

性别:男

姓名: 林鹏 昵称: 林地狱

年龄: 17

拥有篡机。无

真欢的游戏。《口袋妖怪》,《黄金太阳》、《换装述 宮》、《火紋》、《机战》

地址:广东省油头市华坞路163号2幅406房 邮编,515031

想说的话。永远支持《掌机王SP》,祝越办越好」汕 头玩家请多多与我联系,比较远的城市的兄弟姐妹 建设用信。

姓名: 陈瑞龙 性别:男

昵称: 孤独的半个人 年龄: 19

拥有掌机、GBA、NDS

真欢的游戏:《恶魔城》、《最终幻想》、《MHP》、《应 接闭》

Email, ex002200@hotmail.com

QQ, 373358068

想说的话:为什么现在的奖品没有记忆棒呢?

性别:男

姓名: 萋亚伦 昵称: 短裤超人

年龄: 14

拥有掌机: GBA SP, NDS, PSP

轰欢的游戏 《马里奥赛车》、《火纹》、《苑神 灵观 升温》。《真·三国无双 二度进化》、《口袋妖怪》

邮编 200333

QQ 575157448

想说的话。希望《掌机王SP》办得越来越好。奖品 越来越多、内容越来越丰富。

姓名:李垠辉 昵称:小道无物 年龄: 18 性别:男

拥有掌机,GBA SP、NOS (上下分开了) 喜欢的游戏《洛克人Zero》、《马里奥》、《菱金太阳》、 《口袋妖怪》

地址:福建省福州市仓山区上渡路 283 号警察公寓 506 室

00, 584620427

想说的话,我今年高三了,大家祝我高考顺利吧!

姓名: 伍海强 昵称: 蟑螂・小强 性别: 男 年龄: 17

拥有掌机:G8(曾经拥有)、GBA(天长地久) 喜欢的游戏。A·RPG以及一切足球游戏 地址,广东省开平市长沙区和村题桥里3-3 邮编: 529300 00, 366415037 想说的话。对于游戏,我有像小强一样打不死的精神

姓名: 金忱 性别: 男 年龄: 12

拥有掌机。GBM、PSP

真欢的游戏。《真•三国无双》、《牧场物语》、《口袋 妖怪》以及一切大众游戏

地址。河北省石家庄市师大附小五、三班 邮编: 050031 电话: 0311 - 86268192 想说的话,我就是梦想拥有 NDSL。

姓名:范翔 性别: 男 年龄: 15

拥有事机。GBA、GBA SP 腐欢的游戏。《口袋妖怪》。《网球王子》 地址。湖南长沙市银月湖3片8栋303门 郎場: 410008 00: 269749363 想说的话:希望《掌机王SP》越办越好

昵称: FOX HOUND 姓名: 杨阳 性别。男 年龄: 18

拥有掌机,PSP

喜欢的游戏。《合金装备》、《WE》、《GTA》、《最终幻 想》

地址: 云南省昆明市春城路石家巷 1号 1栋 501房 QQ: 349898407 邮编: 650000

想说的话,通过交流空间,让我结交了许多热爱游 戏的朋友,希望昆明的玩家和我联系。

姓名:凌磊 年龄: 24 性别:男

拥有掌机。无

喜欢的游戏《逆转裁判》、《机战OG》、《机战OG2》、 《悉魔城》

地址。广西南宁市明秀东路 167号南宁林业勘测及

Email: Ilin 1089@163 com 00; 63926134

电话: 13878126990

想说的话,神啊。让我中一次奖吧!

姓名:张莹智 昵称:小智 性别: 男 年龄: 19

拥有掌机,GBA SP、NDS

喜欢的游戏。《洛克人Zero》、《马里奥赛车》、《逆转

地址。 吉林省长春市人民大街 7855号空军航空大学 飞行基础训练基地学院一旅四队大班

略編。130022 申活。0431 - 6956404 想说的话。视小编们工作顺利、天天开心,月月加 薪」永远支持《掌机王 SP》|

姓名:李宝峰 性别: 男 年龄: 12

拥有堂机,GBA SP 喜欢的游戏。《口袋妖怪》、《火纹》 地址:青岛市铁山路16号2单元202户 邮编: 266011 电话 0532 - 83810788 您说的话。祝《掌机王 SP》越办越好,大青大利。 也权我中个NDSL。谢谢啊!

昵称: 瑞毛 姓名:杨珊 性别:男 年龄: 15

拥有意机:无

喜欢的游戏。《洛克人 ZX》、《加勒比海盗 DS》、《新 生各克人》、《三国志》

地址: 贵州省铜仁市观铜花园民主路 52 - 29 邮编 554300 电话 0856 - 8970426 想说的话 我希望有机会彻奖,特别是豪华版PSP, 那是我的是爱。上帝保佑

姓名: 刘铭伟

年龄: 12 性别:男

拥有掌机。GBA

喜欢的游戏:《牧场物语》、《恶魔城》、《舞空斗 剧》《数码琴龙》

地址。广东省东莞市太平镇虎门中心七街十号 邮编, 523901

电话: 85517064

想说的话,生活中最开心的事就 是有游戏和掌机。

生去出。

大家有什么攻关或者软硬件上的问题, 都可发邮件到PGKING@263.net 前来询问、 我们会选择回答并刊登 发现《掌机王SP》 上攻略中的错误也可以来信指出

语词《怪物错人 携带版》中黑狼鸟的任务

要出緊狼為任务就支承和自己版的《學物 猎人?》进石联动、玩家需要有《怪物器人 携 带版》和《怪物猎人》)的记录各一个,再加工

根中。P的USE线就了以实现了。其具体方 法为,两方均选择主菜单下的"DONNECT. 然后确定需要联动的记录, 最后在这个画面下 按圈键确定既可。联动完毕以心包村长处就可 以领取黑狼鸟任务了。不己首先出来的是"怒 之黑狼鸟"这任务,要利用这个任务打出银冠 体型的黑狼喝后。"逆袭的黑狼鸟"就出现了



(P +, 1 编制) 今天改立 教 (No) 今天提了 [] ろしょくと、当会 東人工号 1 1 ☆ 早NE′ 支 でりでごって不慎 我 担日に入する くがみ たっぱ デディモ 作文的 言言奉不出去 JN 气有可能,破手元太天 · 生活

广东 茶家来

*** 我是在差不多半年多种支撑的N 23. 当时 实了 700 π. 所以你见在卖。" π 我认为还是 可以的。目前NDSL的已发售版本中,大陆行 货版是最便直的,就算各地的价格跨有差别。 但是也比较接近100 元子(集体价格见擎机 市场扫描栏目)。GBE是之前所传闻的任 天堂 GB 家族的正式后续机种。不过 现在 NDS 如此火爆、相信真要出

也应该是很久以后的事了。

口袋妖怪 的研究文章里看到努力自鸣的 努 力値至 医ほぎ ム加好 多洲

河南 LIU

努力值是"(口袋妖怪)系列"的一个隐藏 数值、游戏中、每一种PM都会加特定的努力。 大致上是品贴的精灵种族越高(有进化形态的 话,即最终进化开 东 ,得到的努力值越多 跃此大家 (共)时想多赚点努力值,就留意进化 晴灵出现丰富的此万。

氣炉料 毒品心好毒或啊。打得真爽 皆 鹿 飞步乐像真是个对方的 不过有引度抗坏 しょり * 不知 在り、* 世華 井 「 」 近れ 地 正 和 保 職

136XXXXXX693

1、龙档 螺除、子在宁阳 里能开到以外,击破 游戏关于内的星色主龙也是 15现。根据攻关潮 广大生養が中華学士、記しな計學。而石化の魔 力耳等在(压)和信的政约中已经原明了。它 置写在第5大关、在有很坚移。由着的箱子版面 中的项部与头左侧、需要磁出隐藏宝箱。如果 存着が用探知の魔力就で使える

> HA HOLL 4 多长的

> > 136XXXX5041

以了, 其分子管什么卡, 关键要看 官支子支持 BA 放战, LL如 见在的EW N. NC3 专用版 此不支持 GBA 游戏,因此即使来 用了min。D作序储器,但也依旧不能机GBA 蓄成。高餐SC min 、别可见玩GA 游戏

青。PSP以25 26等下来的15和原来 西見15的一样 5 小声至于后有作分游戏不 雜玩

138XXXX9587

米格: 報降级后的 PSP 最大的问题就是没 有青除掉对于15来说完全没用的75? 各点编编 我总在 些系统信息、比如网络浏览器的一些设置)。但

其实也有很多方法可以解决这个问题。而且这一可以了。最后要选择第二项"弱みをにぎろう 一问题并不会非常影响游戏的运行,所以基本 上可以无视。

请问如何辨别下载下来的 DevHook 是完整 安装包还是要手动导出升级文件?

131XXXX8614

米格:其实很简单,看看解压局里面DH目录下 有没有一大堆250、260、271之类的文件夹、然 后检查一下里面的内容,看看是不是在 17MB 左右,有的话就说明拥有该版本编号的固件信 息,而无需于1号出了。其实现在网络上提供 的傻瓜包里面都是包含有2.71系统固件的。

小编们好, 请教一下. 2 71 版的小P能不能 运行PSPlayerMT?是不是要通过Eloader运行?

139XXXX2678

米格:在2.0、2.5、2.8上运行自制软件需要 用Eloader引导,引导后就可以启动 PSP averMT 在是2.7 的系统现在还无法支 持 Eloader,因为打了GTA 漏渦补丁,所以还 没有办法运行任何自制软件。

是不是只要将装有 ISO 游戏的记忆棒插入 1.5 版 PSP 就能玩?不需要其他软件辅助吗?

137XXXXX942

米格: 当然不是啲。首先、你需要将ISO放在 记忆棒根目录下的ISO文件夹下,然后你还必 须使用DevHook之类的引导软件,下面才能成 功地通过软件模拟UMD,实现游戏的运行。

听说在《口袋妖怪 突击队》中能获得传说 的怪物——海之王子玛娜菲,不过要看了最新 的《口袋妖怪》剧场版才能获得。我想问的是 有没有单机获得的方法? 去日本新电影对我来 说简直就是"不可能完成的任务啊"

SYKK

於 15 厂商推出这个活动的目的本来就是为了和 电影结合起来,所以以后也应该不会有单机获 得的方法。

《逆转裁判2》第四话第二回法庭后篇的结 尾,应该向谁提出什么证据后通关?

134XXXXX161

A Tan 有特爾莫堪来一个物证是。选择提出证物 "ビデオテーブ"。然后向"虎狼死家"出示就 とした"。

我最近玩 GBA 的《死神 BLEACH 血染尸魂 界》中怎么才能判断是否能攻击到敌人?

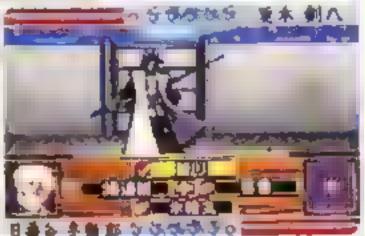
TDK.

人物下方的条定灵域牌。当敬人报证过, 灵域槽的颜色会产生变化。而你的招式有"近 距离用"和"远距离用"这两个种类,当敌人 在瓦跑粤攻击的攻击范围内时,夏域曹盟工为

绿色.此 时发动 近節選 攻击可 攻击到 敌人。而

当 敌 人

去了,怎么办?



应用付录域槽会显示。方面的。此时就可发证近 母双击了。

理個问題

《任夫狗》进入录音状态后怎么退出? 130XXXXX168

在《重装机兵》中、找到黑客的孙子后, 有一段是要在下水道换装然后进入工厂内拿 部件,可是我没拿完就出来了,然后就进不

138XXXXX483

请问在《圣剑传说DS 玛娜之子》里第 四个叫水之国的,迷宫里,为什么没有光泉传 到下一层、要达成什么条件吗?

131XXXXXX292

44 辑的《牧场物语》遗留问题回答:

看了本辑中关于《牧场物语 男生版》结 婚的遗留问题。我想告诉这位玩友:很对不 起,您是不可能结婚的了。经我反复调查调 查, 认为这只有一种可能 您原本结婚的那 天 (送了羽毛7天后) 正好是节日,这样一 冲突、就把结婚给冲突掉了……

广东 刘展鹏

恶意跟大家分享你的中央喜忱吗? 感急在这里结 识更多志同通合的朋友吗? 中契的朋友清诵跃录信写 下价们的资料吧。无论什么奖品、都是《零机王SP》对 于长期以来支持我们的决者的热情回馈。不 追分回 循有多名缩薄。请秘信你们水远是这里的上帝



地址,辽宁省沈阳市辽宁林业职业技术学校

邮编, 110101

电话: 133 - 86885392 QQ; 568620863

Email , 568620863/grqq,com

拥有掌机: 小神游 SP、NDS、PSP

喜欢的游戏:《黄金太阳》、《牧场物语》、《恶魔城》、 《火纹》

机说的话。如果是1.6版将会更加完美。

地址;浙江省台州市路桥区路桥中学高三(3)班

邮编: 318050

00, 672101537

拥有睾机、GBA、NDSL

南欢的游戏。《口袋妖怪》。《差尔达传说》。《黄金太 阳》、《火焰纹章》、《新超级马里夷兄弟》

想说的话,任夫堂的主机再加任天堂的游戏。这才是

地址,上海市卢康区绍兴路11号07室

由84章 200020

QQ: 176564914

佣有重机。GBA

喜欢的游戏。多得数不清、种类繁多、般增长SLG和 S - APG

想说的话:见NOS, PSP, 口水瀑布流。

地址;广州市福今西路2号802 邮编: 510080 QQ_ 130051456 拥有掌机 WSC, GBA, PSP 喜欢的游戏 《机战》。《口袋妖怪》 想说的话:我要NOS啦!

地址。山西省太原市山西美官职业学院狱政 25 班

邮编: 030006

电话: 13503541664

拥有掌机、GBA、GBA SP、NDS

喜欢的游戏:《恶魔城 苍月》,《牧场物语》,《口袋

妖怪》、《寒尔达》

想说的话。《掌机王SP》不断地给我惊喜。我会永远 支持你们的

地址。北京市海淀区青龙桥医院药剂科 邮編, 100091

QQ: 199741493

拥有掌机: GBA, GBA SP

喜欢的游戏。《黄金太阳》

想说的话。太高兴了口

获得主机奖的中奖者请尽快与《掌机王》读者能务部取得电话联系 致电时请核对内容并留电。联系电话 0931 4867606

新昌县 陈智文

三等數 / 名下 m lig NOSTLifts

昆明市

雷晓虎

(ESEM		encal e			
展明市	自該生	任明市	罗名弊		
上海山	曹奇	46番中	马福杰	SK	18 1
北京市	常乐	常州市	り遊せ	1 2	
北京山市	带来字	天津山	马泽华		`
域门市	[4.3]	- 南昌市	(x) /k	温州市	许建共
深圳市	除了家	常熟市	保息制	海州中	存納時程作
张家港市	1.101段	禁左市	农平海	<i>ந்</i> த11 ந்	严之桁
北京市	郝杰	长沙市	那千万	के विक्र	商精
无锡市	初逸集	鞍山市	田鸿嘉	fellib	经孤品
上海市	季爱华	苏州市	注家巍	人計功	霍君
Lifeth	李子涵	北京市	主在挥	茂名市	张博诗。
上海市	将之胤	长春市	刊的	1.海市	张迁
上海山	金人	上海山	戶省益	呼和浩特市	起锐锋
哈尔滨市	刘兴磊	使用值	1.36	太仓市	赵晓晨
Hilli	刘告	组兴市	平阿洲	珠海市	钟远新
增城市	刘展鹏	盘辐射	E智翔	վոյրի	争志浩
商昌市	娄鹏辉	苏州市	是モ	内江市	朱博
傳令市	卢泰华	安吉县	谢尔森	韶关市	朱锦泉

注: 为保护中奖者隐私。中奖者名单仅列出姓名及所在市、读者如有不明和疑问,请打电话至 0931 – 4867606 或发 Email 至 pgking@263,net 查询。



自由埃及与大车见面了! 本辅政会的与两支章中 一个是升线比较而不大比升线的朋友们的故事。想是很多比至都是多大多地看些不玩所线的朋友吧 另一行则是与在新的《MP型线明节大元年》可对自作一比不足的问题 虽然其中一些想法即使在新作中也未必能求现。但还是表达了玩家的期待与心声

文 NDSBBS 怀恋众萧昏 编 马修

题。那美国流现

200 专工技术从关与证式。生工 的全部。几一点就是以此是个一种合格的企业。 成,是这具中不可自执。然而通过工程在 加、技术然发现自己是共成的工程或是就立 了。果然生生:不管器和、其后或一定找不到 "有了作和规律、便同的作用的",种物件。

说话是 我做我看自证证的证明,不止 找一人。」は「信任利力トトルを作る生」 证游戏了。虽不言无规、十二次,我: 上几世。这 与我们当: 班口,十日 在,十个新代表的情感 大林径庭。而我最好的。主外管中几年不知 迷游戏的, 战争现在迁星 女 既由地有一地 们的小名: 凯妹、神灯和夏 最少些门子生 人行為戏的事实让我在那个疯狂舞意游戏的 岁月中着实前がイ很久、但这丝量不是過我 们之间的友情。其实我们之间互相认识已经 有很长时间了 神灯是战力学 个中的元学。 夏 "是我的初中 高中国学、凯沫是高中门 学,而他和神灯又是程中同学,与我同一年级 但不同班。耳、关系够复杂记?于一一记 与很免意的话,能做这么久的同学利更友, 驱 真是一个缘分。恰为我们口人中学时又都是



UNDER MENDERSON TO THE STATE OF THE STATE OF



我们四人当中只有我一人是铁杆游戏迷。 一头扎进游戏世界的我多少还是与他们有点 不同。放学回家的时候我总桑欢在街机室驻 足一番,玩上几把《月华剑主2》,顺便逐遍几 个蒙唱、然后参托总着"家的神灯》作我如带 *()信息、*我在学校做事品、萝卜、表表。 上学的路上总拉希凯妹院 总无过至于了路 的书店去看看最新的游戏书刊来了没, 红体 **着几次因此迟到而被班主任管做清洁。但还** 是屡救不改。每次当我大谈特淡游戏的种种 精妙之处时,他们都默不作声,静静地看着我 地床四溅、然后在我讲到高雄时才插上几句 证,人 作 : "你注于是行"。未收缴我的 GHA I 作业的旧行"管理我GHA 假安全的地 力 · 一个"我们之一有关系很好。但在答谎 1 我一直都不得住一点一点特别的人。常常: 胍上改几个死党的同作。日 寻常气发。不过 一直未能如照,找到的几个都属菜鸟级的、并 日还是在我"满救"之后才有一点共同话题。

不过(胜利十一人)(以下简称(WE))是 个例外,它是惟一一个将我和死党们联系在 一起的游戏, 因为我们四个都患狂热的球深。 记得我们读高工那年刚好赶上韩田世界怀、 为了看球我们可谓想尽一切办法,上课的时 候使用收音机收听实况转播,每天凑钱买份 (体坛周报), 或者手能趁课间的时候到郭识 的球迷老师那里看几分钟电视比赛过过丰瘾。 所以当我把(WE)介绍给他们的时候。他们 一下就迷上了,并且以罕见的耐心锻炼着自 己的技术,虽然他们没有PS2,但他们都拥有 电脑. 于是他们给自己的电脑装上了(WE)的 PC版。《WE》离不开交流切磋、我们相约周 未放假的时候聚在一起,对战几局,这也是我 们仅有的有关游戏的集体活动。他们把自己 的游戏精力全部投入到了《WE》中、而我虽 然自诩精通游戏,但还要分出不少的时间和

确力到其他的游戏中去,所以对于(WE),我们几人的水平都差不多,对战时各有胜负,这也是他们一直没有放弃与我玩(WE)的原因之一。我们各自强欢使用的队伍也各不相同,神灯崇尚华郁的桑巴舞,巴西一直是他的最爱;凯妹属于速攻派,所以拥有欧文的英格兰成为了他使用频率最高的队伍,夏三喜欢短传渗透的打法,所以他使用的葡萄牙域力不可小视。而我因为喜欢内德维德,所以也爱屋及与烂点欢上了捷兰队,并且写错了加过捷克的打法,使用起来也很是得心应手。我们常常会大声游笑得时的一万,会为了一个球的常会大声游笑得时的一万,会为了一个球的常会大声游笑得时的一万,会为了一个球的一个大声器挥手帆,也会一起了流流。它们无识得……在我心中,与他们一起了《本》是我最快乐的时代

看到他们迷恋上《WE》的样子,我甚至 有了肾(AE)作大部丛、1 4年 心脏或人态 姓。、家門計划,经、付人料飞的壁力,我终于、不 是生一种失败了、他们且几个人为《At》(喜欢上游戏。或许在他们表言、游戏的字章 4. 是《WE》。在我的争中,他们与其他游戏的京 严强船,指司数:神灯在我的鼓吹加指导之 下下,可了FS上的《射雕英雄传》,只因为这 放作元号:"立游戏、并自拥有全程中文配督、 但(***)、\$\tau\$ \\ \text{bu\A}\text{\tin}\text{\tetx{\text{\tetx{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\texi}\text{\texit{\texit{\text{\texi}\texitt{\texitt{\text{\tett{\texi}\text{\texi}\text{\texi{\texi{\texi{\texi{\texi{\texi{\t 妹一、〈生生生】 玩能一半就不再玩了。?? 是看到那些丧尸让他感觉很恶心,而身 为金城武的缘故玩了(鬼武者),但他总。当 行(本)好的 是一种指导工具我们的 弃了作化。下人的不久想去。 耳孔侧 衛 等地玩其他游戏,还不是1,他广告的人。字 自己的(AE) 表 具有了海或为水平。我们 还是快活地生活在一起——一起看世界杯为 中国队加油,一起柳自己儿时的趣事与司. 起高唱Beyond的经典歌曲,一起大闸汽



日心的,一起趴在教室外的栏杆主打室侧年级的PLMM,并时不是"产她们"实态目前 有时,我又觉得,就算我"成党之一点了游 戏,只要有这些地就足够了。

这样的一子是一多久,转眼就到了大学 他们。 人都罕在了重庆, 而我却一个人来到 了了"重之外的'或都'某学,同时的武勇事儿有 娇娟我 的友情,现在方面的通讯工具总能 比我心。成成地失意对下的海恩。他们依此是 有喜欢上游玩, 做看一游式子档上的丁雪, 天 于游戏、主号向我挑衅一下: 今天玩《WE》X 先。了对手A . 让我回来也领教领教件的 1. 1 重我继续"无戏标准"。在外已找了第一节 年的激情,不让學沒有考点沒有為此中子自 计成生列过去 皇皇,过去失,他们看有"主 看为又推作不住 大胆一个地生的我EF Q上 了下, 我们是"们是你们学说"。于为老 是我们当自己一学。于是我们看到这是是 "1 , 1 , 5.95 八个图: 大學 第子不已, 高之 草 医他性的具不错了"性"。我道。 "社"列出"作作",一样"是"是"能"。每为于人。 御迷游戏不要素。OTAF 「老家、与くそ今 松子发展,不懂心量不是高。他一个先上杯。这 几 图点,了,此么形成形力。1 气、子、子、子 古机广我就是这个生力、原式。自然是个单 **身的可怜虫。好在有了这些死党在精神上的 支持,日子过得也算有滋有**昧

我还是一如既往她做着许多与游戏相关的事,装备先后换成了GBA、PS2和NDS; 心面来潮的时候也写一些与游戏相关的豆腐 十文章 仅一稿类: 注 128; 为 三音 3人 15 克

论坛、努力寻觅着。 志同意、中,第 有时我群中感觉 自己今生已被刻 上了游戏的印记、 永远也抹不掉了

国假, 我实在 但是不了学校的 交热, 早早地进写 了家。回来之前我 们就相约要一起 切磋最新的 《AE10》, 大家都 。及玩过, 乱站在同 一起跑线上, 这样

来的时候,才发现现实中需要找心做的事还 疾多很多。神灯漫了鸭模,学会开车一直都是 他的一个心愿。在当我问他开军的飞受到。他 章1.4x 刊《"对客车》差不多、我顿时无语,凯 妹利夏。和投奔到了告诫的考研大军中, 天至晚抱着一本本比砖头还厚的资料书社哨。 誓要把牢底坐穿: 而我也要忙着找工作等 引 虽然大家都有自己的事要做,但还是少不了 要聚在一起理念一番。当然以在聚会的人数 [2]是是我,并预算化人子。 拉在的他们严诚教 マイコ, い意と是心の有いを甘作人子,但我 毛用文化写集在 支子 "候本学 为不了"针 的一些情况一些结点,在他们有前,我不行 月上是君真实的自己, 元子不图和公式添饰 什么,只是大手证实、大图也当然了 我们 [1]電下了其他的候加起来の調子子になる 的酒,并肆无忌惮地当着他生 产力智学性 11. 人走。笑着当年的那些粮事,赚几一走放 是大笑。 数学、 659 无 / 1 v 1 表 7 一 凿。 数二十八、数了找作用一口、的处理、人口了 我之一是言等的。特色主题人们,只用 (注:大、) 司主强了大气产率了 压行化 找手列, 这么写过和一定写一点最深有个 走台,不是游戏。不当生生

我。就是本系成、。在 15年之外、制 州、生活 我们的生活。如此的生活条本,我 在在主驾表。也是 2 人。第二 当代入众来 年本在新选生的我们才是 人士,也许会告诉。 生活的和游戏一样乔属了生趣



186 WAN WANTED AND WANTED AND SATISTANT SATIST

鸡雪鸡那骨ゃ

文 娜拉尔兰 编 马修



(电MP) 上足人工。)的广与过温就差发布了。在这两庆的日子里,笔者先出来发点冷水。 順便期待下一作能做得更好

从NDS游戏《JUMP明星大乱斗》(以下简称《JSS》)公布之日起,我就对这个会聚了户本质问要画《少年JUMP》有史以来最亲华阵己的产式产满了期待之情。游戏新情报的发布、全新游戏船。约公布、新人物的加入……任何公司的草动,总是让我怦然心动,这样牵肠挂肚的日子有大半年。当游戏最终发售日期走格在2005年8月8日的时候,一切上埃至走,我也开始盟算起如何能够不早,一次等成一个一次不是这先疑是一个選不。从的梦想,直到春天写售,看到各大学机论从年马特的加友们已经沉得兴致勃勃、讨论得如火如荼的时候,我还是只有流着口水观望的份。

不过正所谓"吉人自有天相"。(某:你还真会自吹……)时来运转的本人在老妈的慷慨相助下于去年 10 月下旬购得一台目版粉色NDS、虽然因为财力不足随机连一盘卡带也没

有两人。不过正所谓"好人有好险"、某一自 全性有主粮搜一、我的一点网友信息有人置 的卡节、更让人虚土,学外的是,这下学信息是 我就需要想的(人一),于是在他的基础下,我 从他就一点写手停吃。"子是曾使我们发消伏存 的压力卡节。不得不说,这一系列事件再次无 可非议地证明了本人良好的人格品质。(某:路

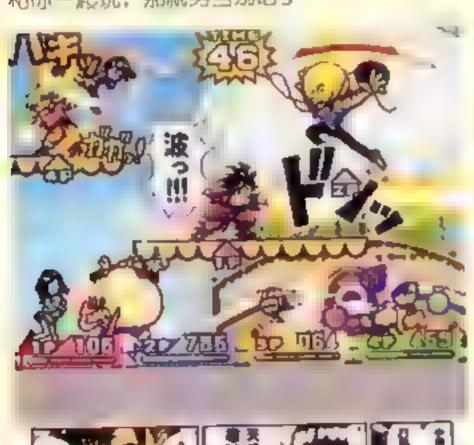
少没有语音的超级改作

相信称这款游戏为学机上的超级大作是所 有人心照不宣的。——来NDS本来就是一门。动 的矢世代装蓄, 暴 任 天学和集工 引的 1 孫联 于丰乌就是一块一量十足的金字招牌,这使游 戏的得品质得到了强有力的保障。不过就是这 样。款集九千宠爱于一身的游戏。却出乎亳料 地没有任何语音出现。从开机伊始,到通关》, 止。我竖着自己还算灵敏的耳朵仔细聆听,除 了遊臺灣門的打击声和跌宕起伏的BGM声声入 目之外、丝章 反有多余的声响。不得不说。这 样的点:使得游戏——下子变得平隔。原本那些 在卡通世界里周虎性 赋 严的无私的战 4家,或 英俊美形、温柔娇媚的俊男靓女们一个个变成 了只知道埋头苦战的深沉之土,削弱了游戏时 的投入度不说,连 NDS 强劲的立体声道都给荒 爱了。

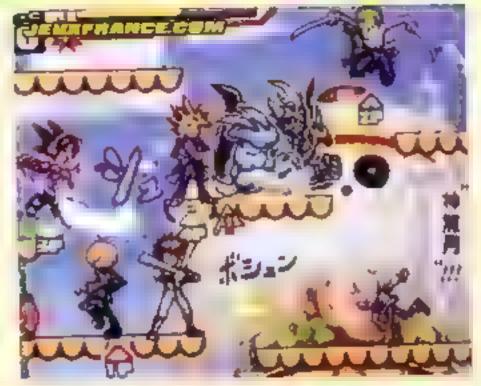
S. TOWN SOM SOME MANNERS

20 不知所云的严吗

虽然(USS) 有着趣味 + 足又不失原作风格 的故事背景,不过游戏影终不能以这么点扩势 为卖点,老老漫画的光恐怕真是说不过去的。那 么就看看这个大乱斗形式的FIG表现究竟如何 吧。因为是"乱斗",固然不会出现一对一的公 平较量,所以传统FTG中的那些按部就班的占 招广式便被统统接合了,留下来的是 ABXY 四 个键分别对应着4种功能,然后配合"上下左 右"就可以轻而易举地使出五花八门的各色必 杀技,再配合上下屏幕的简单触模,丰富多彩 的连续技都可以当时就朝地使出来,不过要是 一个新手或者说是一个习惯了传统格斗游戏的 人,恐怕除了手忙脚乱地乱按键、乱点屏幕之 外、还真是不知该如同下手,然而这样做的结 局竟然是在不知 干党中取得比赛胜利,还真是 让人赶入师节。而且游戏中解摸军操作不匀属 于生搬秘费,使用频率到了泛滥的地步:换人 要用,发动连续技要用、含体技也要用、几乎 无所不在,麻烦不说。甚至有点浪费资源。L、 日两个键就成了摆设……当然。这游戏的精髓 是"人能利对战,如果有志同道"的能反击以 和你一起玩,那就另当别论了







85令人抓进的最后组队

把办集例的人物卡片组合起来使用更别强大无比的队伍是《JSS》的一个卖点,不过烦琐的时间为式和布满姆到文的车片对话头看。 我等目语言把"【挤暖、气息败坏,眼看着权集了一大堆卡片却束手无叛。确实是一大悲衰。好在灵些可感也并非不允之症,特上有人物下片超音做对解,别人已经整合好的车片组合也,就是解了……"可是,倘若你恰好错过了有这攻略的那本,而你是真的朋友们又全军。承于名仪网络游戏不能自拔,对掌机游戏不闻不问,那你真是加天不成,如也不灵了,而本人恰恰就是陷于如此状况……于是只有仰天长叹:"这,就是命啊!"(某:没记错的话,刚才好像还有人宣称什么"好人有好报"一类的言论来

后记

と188ととうととうとうとうとうないのできた。「本作日本年で代表作者では、「本村立场元光」













Cola Cao

G- BING AR ACID . Cola Cao .

不知不觉、炎热的暑假已经相销地设计了范围、不过两台掌机上的软件热制却并没有随着暑期的结束而降温。9月上旬、一向在《东尔达传说》至列"中充与配角的照对大叔庭格尔将首次作为主角在为他量身打造的RPG作品《新星诞生、维格尔的高磁色片比乐园》中范相。PSP万面、来自NEO的两款形成也是不容错过的、《幻想传说、全程语音版》虽然经过多次复观、但依然有不少FANS对其乐此不疲;《太鼓之达人 马带版合物股最的由目相当丰富。喜欢依由青乐并及的凡尔高级都已不住想见上几把吧

发售表阅读提示

- 1 本发售表信息从左到右依次为发售日、中文译名、发售厂商、游戏类型以及日/美元价格(中文名下方的是日/英文原名)。
- 2.以日元标价的为日版游戏,以美元标价的为姜版游戏,以此类推。除任天堂的日版游戏外,所有日版 游戏的价格都不含消费税。
- 3.红色字体为受職目游戏。

GAMEBOY ADVANCE			
検数性不可手度的体質 赤之牧制队 Newton Mysters Jungson Red Rescue Team	Nintendo	RPG	29 99美元
20	06年10月12日		
· 金弹头	2006 E. Playmore	STG	体价未定
タルスラッグ	SNK Playmore	STG	情价未定
メタルスラッグ ² 合会弾头3	SMC Playmore	SIG	售价未定
7 全观 失 1	SNK Playmore	STG	告价未定
1 7 1 2 1 7 4			- -,

Mintendo DS	- 2	in a	/00
沙龙王之战 太古的漂流者	2006年8月24日 Taito	RPC	4900 🗎 и
ダイノキングバトル 本直からの原道者 経体別刊 ii	Square Envis	RPG.	bacuts π,
唯主工厂 新戏标物 等			ag P T
レーンフィット - 新牧场作品	2008年8月31日		70001 - 25
修存者特征成人余利本()5	Ertein	610	3800 (3.7)
・ころを休める大人の深り絵DS 卡啤游戏	Ta-to	TAB	4600日元
7 17 -19	2096年8月1日		
秋山仁 教授蓝修 全箱。INUIN	Azk	ETC	3800日元
秋山仁教授蓝修 全脑JINJ N	2006年8月2日		
构像纵护器人MG	Nintendo	ACT	4800日元
超機線するMG		u ,	
4 4 4			

	006年9月7日		
右脑达人 闪亮育儿 我的天使 右脑の达人 ひらめき子質でマイエンジェル	NBG)	ETC	3800日元
韦駄天削DS 無続吧! 火焰皇帝 韦駄天削DS 燃えろ! フレイムカイザー	Tarto	RAC	4800日元
2	006年9月14日		
随年齢 順尾力计 順扫描 脳年齢 順ストレス計 アタマスキャン	SEGA	ETC	2800日元
人人轻松 巡治勋的围模 誰でもカンタン 赵治勋の務め基	音音Communications	TAB	4800日元
Wi-Fi对应 役满DS Wi-Fi对应 投满DS	Minnenda	TAB	4800日元
2	006年8月18日		100
口袋妖怪不可思议的迷宫 肯之教助队 Pokemon Mystery Dungeon, Blue Rescue Team	Nintenda	RPG	29.99美元

PlayStation Portable			
2006年8	月24日		
性利海报2006	Kosi	SLG	4800日元
ウイニングホスト6 2006			
周王领域 附加版	Fromsoftware	RPG	3800日元
KING'S FIELD ADDITIONAL II			
非思复备 审判	Arc System Works	ACT	4800日元
ベルティギア ジセッジメント			
随身汉字連頭 挑战:汉字检定2006	D3 Publisher	ETC	2500日元
THE どこでも汉字クイズーチャレンジ 汉字检定2006-			
溶液水银球	SCEJ	ACT	3800日元
タマラン			
七田氏锻炼 右脑锻炼 携带版	Interchannel	ETC	4800日元
七田式トレーニング 右脑鍛炼ウノタン ボータブル			
摩托GP	NBGI	RAC	4800日元
MotoGP			
2008 fp. l	月和日		
泡泡龙 魔法塔大作战	Taito	SLG	4800日元
パブルボブル マジカルタワー大作战!			
太阁立志传》	Ком	SLG	4800日元
太湖立志传IV			
边阿密风云	Yivendi Universal	ACT	4800日元
マイアミ・バイス ザ・ゲーム			
医尔哈拉勒士	MARY	ACT	4800 1170
VALHALLA KNIGHTS			
2006年	9月7日		
Capoom经典合集	Capcom	ETC	4800日元
カプコン クラシックス コレクション			1110 00 00
思考 紧急出口	Teito	ACT	4800 H 70
カンガエル EXIT			
太殿之达人 携带版2	NBGI.	MUG	4800日元
太鼓の达人 ぼ~たぶる?			-
27想传说 全程语音燈	NBGr	APG	4800日元
タイルズ オブ ファンタジア フルボイスエディション			
BLOOD+ 最后的碎片	SCEJ	AVG	4800日元
BLOOD+ ファイナルヒース		-	120 M M
成为飞行贤吧」飞行会明星	MMV	SLG	4800日元
パイロットになろう! フラインゲオールスターズ			
	14日		4466.0
游戏王对战怪兽GX 卡牌力量	Konami	TAB	4800日元
游戏王デュエルモンスターズGX TAGFORCE			1070 FT W
前学会携带版	Idea Factory	ETC	4800日元
もえがく@ボータブル			4000
山青青年2	NBGII	RAC	4800日元
リッジレーサーズ2			
	月		1000 0
鬼魂力量VS混沌时代	Idea Factory	PTG	4800日元
スペクトラル VS ジェネレーション			

F VOL.47 精彩内容导视







劲作直击 母姐姐母姐及你一只好点。



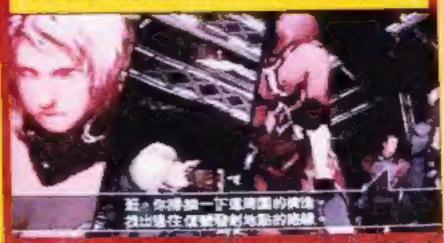
《旋律天国》

本作是由《瓦里奥制造》的开发小组开发制作的一款 GBA 音乐小品游戏。延续了《瓦里奥制造》一贯的恶趣味风格、丰富多彩的迷你小游戏也会让你玩到应不暇接、欲罢不能。



《星战佣兵》

本作是以近未来为背景的一款科幻动作类游 戏, 讲述了大企业雇用私人军队, 也就是佛 兵, 和未知的外星智能生物爆发战争的故事。





只要在2006年9月20日前(以邮戳时间 为准)剪下本端"掌门人SP"在日中179页 中右下角的印花并贴在信封背面或明信片背面。寄至"当份市都被周围房间等值值《章 机工》读者服务部改,邮解730020"您将有机会获得以下奖品。本次中被名单将会在《章机工SP》第49框上公布,被谓关注。



四等奖

高樂高

50名

高乐高营养饮品

1名 NDS Lite



1名 PSP



话梅杂志&3DM-SMV

THE KING OF POCKETGAMES 全国上市





纵机器人MG

《掌机王SP》48辑,别错过!

好运辑辑有,奖品送不断

只要购买《章机王SP》,就有机会获得最新的尚章机 ——PSP和NDSL、每辑都有大奖送出。

定价:8.8元



ISBN 7-88488-811-4



で発展の発生を表する。 古代学者とよるDM - SM